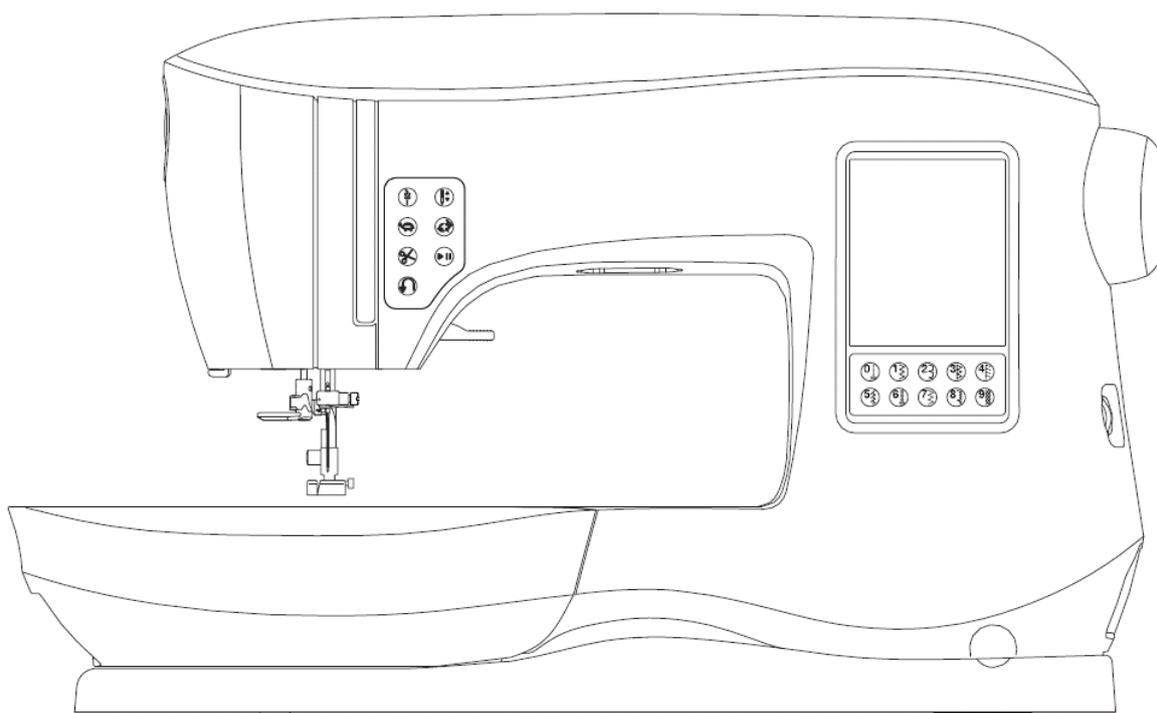


BUKU PETUNJUK

SE300

SE340



 **SINGER®**

Peralatan Mesin Jahit rumah tangga ini telah memenuhi standar IEC/EN 60335-2-28 dan UL 1594.

PETUNJUK KESELAMATAN PENTING

Saat menggunakan peralatan listrik, tindakan keselamatan dasar harus selalu dijalankan, termasuk berikut ini:

Bacalah semua petunjuk sebelum mengoperasikan mesin jahit ini. Letakkan buku petunjuk di dekat mesin jahit dan jangan lupa sertakan buku ini apabila mesin jahit dipindah tangankan/ diberikan ke pihak ketiga.

BAHAYA

Untuk mengurangi risiko terjadinya kejutan listrik:

Jangan pernah meninggalkan mesin jahit tanpa pengawasan saat dalam keadaan tersambung aliran listrik. Cabut steker peralatan listrik dari stopkontak listrik segera setelah digunakan dan sebelum dibersihkan, atau pada saat tutup mesin jahit dibuka, atau saat melakukan pengaturan lainnya yang tertera pada buku manual.

PERINGATAN

Untuk mengurangi risiko terjadinya luka bakar, kebakaran, kejutan listrik, atau cedera pada pengguna:

- Jangan biarkan mesin jahit digunakan sebagai mainan. Tingkatkan kewaspadaan ketika digunakan oleh dan/atau di dekat anak-anak.
- Gunakan mesin jahit ini hanya untuk keperluan sebagaimana dijelaskan dalam pada buku petunjuk. Gunakan perangkat tambahan yang direkomendasikan oleh produsen sesuai dengan petunjuk di buku ini.
- Jangan operasikan mesin jahit ini apabila terdapat kabel atau steker/colokan yang rusak, juga bila mesin jahit tidak berfungsi dengan semestinya, dan jika mesin jahit pernah jatuh atau rusak, atau terjatuh ke dalam air. Bawa dan kembalikan mesin jahit kepada dealer resmi atau pusat servis agar diperiksa, diperbaiki, atau disesuaikan baik dari segi kelistrikan maupun mekanikal.
- Jangan operasikan mesin jahit bila ada saluran udara yang tersumbat. Jaga saluran udara yang ada pada mesin jahit bebas dari timbunan sisa kain tak terpakai, debu dan tepian kain yang menjuntai.
- Jauhkan jari dari semua bagian mesin yang bergerak. Hati-hati ketika di dekat jarum mesin jahit.
- Gunakan plat jarum yang sesuai. Penggunaan plat jarum yang salah dapat menyebabkan jarum patah.
- Jangan gunakan jarum yang bengkok.
- Jangan tarik atau dorong kain saat menjahit, karena dapat menyebabkan jarum bengkok dan kemudian patah.
- Pakailah kacamata pelindung.
- Matikan mesin jahit (tekan tombol daya ke posisi mati "O") saat melakukan penyesuaian di area jarum, seperti saat memasang benang pada jarum, mengganti jarum, memasang benang pada palet, atau saat mengganti sepatu jahit, dan masih banyak lainnya.
- Jangan menjatuhkan/meletakkan apapun ke lubang yang ada pada mesin jahit.
- Jangan gunakan mesin jahit di luar ruangan.
- Jangan gunakan mesin jahit di area dimana produk aerosol (semprot) dan/atau ber-oksigen sedang digunakan.
- Untuk memutus sambungan kelistrikan, tekan semua tombol kontrol ke posisi mati ("O"), baru setelahnya cabut steker dari stop kontak dinding.
- Jangan cabut steker dengan menarik kabel. Genggam stekernya, bukan kabelnya.
- Unit pedal trap digunakan untuk menjalankan mesin jahit. Jangan meletakkan benda apapun di atas pedal trap.
- Jangan gunakan mesin jahit apabila basah.
- Apabila lampu LED bermasalah atau rusak, maka harus diganti oleh petugas servis atau tenaga yang berpengalaman agar terhindar dari cedera.
- Apabila kabel catu yang terhubung pada pedal trap rusak, maka harus diganti oleh petugas servis atau tenaga yang berpengalaman agar terhindar dari cedera.



- Mesin jahit bordir ini dilengkapi dengan isolasi ganda. Gunakan suku cadang pengganti yang serupa. Lihat panduan servis Peralatan dengan Isolasi ganda.

SIMPAN PETUNJUK-PETUNJUK INI

Prosedur perawatan mesin jahit harus dilakukan oleh tenaga ahli resmi.

Untuk AREA EROPA :

Peralatan ini dapat digunakan oleh anak-anak dengan umur 8 tahun ke atas dan para kaum difabel atau mereka yang tidak memiliki pengetahuan dan pengalaman cukup, asalkan diawasi dan telah mendapat petunjuk penggunaan mesin secara benar dan aman. Tak hanya itu, mereka juga harus memahami bahaya yang terdapat pada mesin jahit, sehingga tak diperbolehkan untuk digunakan sebagai alat mainan. Proses perawatan dan pembersihan mesin jahit tidak boleh dilakukan oleh anak-anak tanpa adanya pengawasan. Tingkat kebisingan mesin jahit saat digunakan dalam kondisi normal adalah kurang dari 70dB.

Pedal trap yang bisa digunakan adalah tipe C-9001 yang diproduksi oleh CHIEN HUNG TAIWAN Ltd.

UNTUK AREA DI LUAR EROPA :

Peralatan ini tidak dimaksudkan untuk digunakan oleh kamu difabel (termasuk juga anak-anak) atau mereka yang tidak memiliki pengetahuan dan pengalaman cukup, kecuali diawasi dan telah mendapat petunjuk penggunaan mesin secara benar dan aman. Tak hanya itu, anak-anak harus diawasi untuk memastikan agar mesin jahit tidak digunakan sebagai alat mainan. Tingkat kebisingan mesin jahit saat digunakan dalam kondisi normal adalah kurang dari 70dB.

Pedal trap yang bisa digunakan adalah tipe C-9001 yang diproduksi oleh CHIEN HUNG TAIWAN Ltd.

PERBAIKAN PRODUK-PRODUK ISOLASI GANDA

Pada produk yang memiliki isolasi ganda, diperlukan dua sistem isolasi bukan pentanahan (grounding). Dan oleh sebab itu tidak memerlukan panel pentanahan. Diperlukan kehati-hatian dan pengetahuan yang memadai dari tenaga yang berpengalaman saat memperbaiki produk dengan isolasi ganda. Suku cadang yang hendak diganti harus serupa dengan penggantinya dan ditandai dengan tulisan "ISOLASI GANDA".

PRAKATA

Terima kasih telah membeli mesin jahit ini.

Mesin jahit rumah tangga ini ditujukan untuk menjahit bahan tipis hingga tebal dengan sempurna serta menghasilkan karya jahitan desain dan huruf-huruf bordir yang sempurna. Agar mesin dapat digunakan dengan benar dan bekerja dengan optimal, baca keseluruhan isi buku petunjuk ini sebelum mesin jahit bordir digunakan, dan setelah itu ikuti petunjuk yang tertera pada tiap halaman agar terbiasa dengan seluk beluk performa mesin.

Agar tetap ter-update dengan fitur jahit bordir yang terkini, pihak produsen mesin ini sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan berhak mengubah tampilan, desain atau aksesoris mesin apabila diperlukan.

MEMASANG MESIN JAHIT

BAGIAN-BAGIAN UTAMA MESIN	06
AKSESORIS	07
MEJA JAHIT TAMBAHAN	07
CARA MEMBUKA LACI AKSESORIS	09
CARA MELEPAS MEJA JAHIT TAMBAHAN	09
LACI AKSESORIS UNIT JAHIT BORDIR	07
MENGGANTI SEPATU JAHIT	08
MELEPAS PENGAIT SEPATU JAHIT	08
JARUM-JARUM	09
MELEPAS & MEMASANG JARUM	09
TABEL KAIN, BENANG DAN JARUM	09
MEMASANG MESIN JAHIT	10
SAMBUNGAN KELISTRIKAN	10
PEDAL TRAP	10
FUNGSI-FUNGSI KONTROL MESIN	11
TOMBOL JAHIT KUNCI (TACK) DENGAN LED	11
TOMBOL POSISI JARUM NAIK/TURUN DENGAN LED	11
TOMBOL KONTROL KECEPATAN	11
TOMBOL POTONG BENANG DENGAN LED	11
TOMBOL START/STOP	11
TOMBOL JAHIT MUNDUR	11
TUAS SEPATU JAHIT	11
PEMOTONG BENANG	12
PENGATUR TEKANAN	12
TUTUP MUKA	12
RODA TANGAN	12
TUAS GIGI	12
MEMASANG MESIN JAHIT DI MEJA JAHIT	12
PERSIAPAN MENJAHIT	13
LAYAR SENTUH LCD	13
LAYAR HOME	13
TOMBOL HOME	13
MODE MENJAHIT	13
INFORMASI JAHITAN	13
MEMILIH SEBUAH JAHITAN	13
PENGATURAN POLA JAHIT	14
PENGATURAN-PENGATURAN MESIN	14
TOMBOL PENGATURAN	14
TEGANGAN BENANG	14
JARUM KEMBAR	15
BUNYI BEEP	16
KEKONTRASAN LAYAR	16
LAYAR KALIBRASI	16
VERSI PERANGKAT LUNAK	16
MEMASANG BENANG PADA MESIN JAHIT	17
PENGATURAN PALET	17
MELEPAS PALET	17
MEMASANG SPUL BENANG DI TIANG SPUL	17
MENGGULUNG PALET	17
MENGGULUNG PALET SECARA TERPISAH	18
MEMASANG PALET	18
MEMASANG BENANG PADA JARUM	19
PERSIAPAN PEMASANGAN BENANG PADA MESIN	19
MEMASANG BENANG ATAS	19
MEMASUKKAN BENANG KE LUBANG JARUM	20
MENARIK BENANG PALET	20

MENJAHIT

MULAI MENJAHIT	21
MENEMPATKAN JAHITAN SEDERHANA	21
MULAI MENJAHIT	22
UJUNG DAN PANGKAL JAHITAN	22
JAHIT MUNDUR	22
JAHIT PENGUAT	23
MENJAHIT BAGIAN SUDUT	23
MENJAHIT KAIN TEBAL	23
JAHIT TUMPANG TINDIH	23
LEBAR BATAS KELIMAN	23
MENJAHIT	24
MENJAHIT JAHITAN LURUS	24
JAHIT LURUS	24
JAHIT LURUS DENGAN MODE OTOMATIS	24
MENJAHIT JAHITAN ZIG-ZAG	24
JAHIT VERTIKAL RAPAT (SATIN)	24
MENJAHIT KELIM SUSUP (SUM)	25
MENJAHIT OBRAS - SEMI OBRAS	25
MENGUNAKAN SEPATU JAHIT OBRAS	25
MENGUNAKAN SEPATU JAHIT SERBAGUNA	26
JAHIT TAMBAL SULAM BEBAS (CRAZY PATCH)	26
MENJAHIT JAHITAN ELASTIS	27
JAHIT MULTI ZIG-ZAG	27
TUSUK JELUJUR	27
MENJAHIT KANCING	28
PALANG BENANG	28
MEMASANG RITZSLETING	29
PASANG TENGAH	29
PASANG DI LIPATAN	29
MENJAHIT DI SEKELILING KEPALA RITZSLETING	30
MENJAHIT QUILT	30
MENGABUNG LEMBARAN KAIN	30
JAHIT QUILT	30
JAHIT QUILT DENGAN AKSEN SULAMAN TANGAN	30
SEMATAN PENGUAT DAN TAMBALAN OTOMATIS	31
MENJAHIT LUBANG KANCING	32
LUBANG KANCING PASPOAL	33
MATA TALI SEPATU	35
POLA HIASAN SAMBUNG	35
MENJAHIT KAIN TIPIS	35
APPLIQUE	36
MENJAHIT DENGAN LENGAN BEBAS	36
SEPATU JAHIT PARALEL	36
MENJAHIT DENGAN JARUM KEMBAR	37

RANGKAIAN

RANGKAIAN	38
MENJAHIT RANGKAIAN	38
MEMILIH POLA JAHITAN	38
MEMILIH JAHITAN HURUF	38
MENGGESER KURSOR	39
MEMERIKSA POLA DAN HURUF TERTANDA	39
MENYISIPKAN POLA ATAU HURUF	39
MENGHAPUS POLA ATAU HURUF	39
MENG-EDIT SEBUAH HURUF DARI RANGKAIAN	39
MENGUBAH-SESUAIKAN SETIAP POLA ATAU HURUF DALAM SEBUAH RANGKAIAN	40
RANGKAIAN	40
MENYIMPAN RANGKAIAN	40
MENJAHIT POLA RANGKAIAN	41
MODE RANGKAIAN TUNGGAL	41
MENJAHIT RANGKAIAN DARI AWAL	41

JAHIT BORDIR

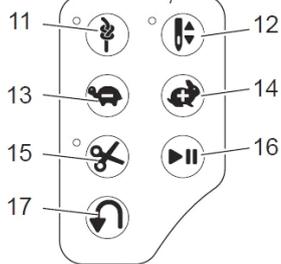
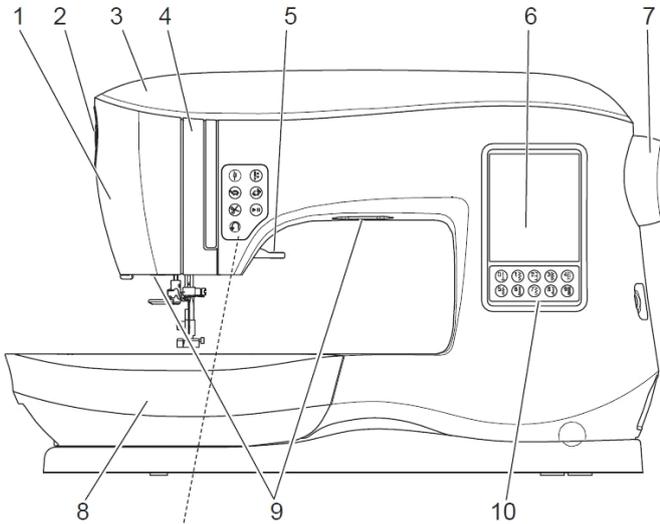
PERSIAPAN MENJAHIT BORDIR	42
MENYAMBUNGAN UNIT BORDIR	42
MELEPAS UNIT BORDIR	42
MEMASANG SEPATU JAHIT BORDIR	42
PESAN-PESAN DI LAYAR START UP	42
LAYAR/TOMBOL HOME	43
LAYAR HOME	43
TOMBOL HOME	43
PENGATURAN MESIN JAHIT BORDIR	43
TOMBOL PENGATURAN	43
TEGANGAN BENANG	43
BERHENTI DAN POTONG	44
MENGGUNAKAN KAIN DAN ALAS KAIN KERAS	44
TABEL KAIN, ALAS KAIN KERAS, JARUM DAN BENANG	45
MEMASANG KAIN DI BINGKAI BORDIR	46
MEMASANG BINGKAI BORDIR KE MESIN JAHIT	46
MELEPAS BINGKAI DARI MESIN JAHIT	46
PERANGKAT KERAS BORDIR USB	47
MENGHUBUNGGAN PERANGKAT USB	47
BUKU DESAIN	47
INFORMASI DESAIN INDIVIDUAL	47
PERANGKAT LUNAK BORDIR	47
MEMPERBARUI MESIN JAHIT	47
MEMILIH DESAIN-DESAIN	48
LAYAR HOME	48
KOLEKSI BORDIR	48
MEMILIH SEBUAH DESAIN	48
MEMILIH SEBUAH DESAIN BAWAAN MESIN	48
MEMILIH SEBUAH DESAIN USB	48
MENG-EDIT DESAIN	49
LAYAR PENEMPATAN BORDIR	49
LAYAR ROTASI DAN PANTULAN BORDIR	49
LAYAR UKURAN BORDIR	49
LAYAR OPSI BORDIR	50
OPSI DAN PEMILIHAN BINGKAI	50
MENJIPLAK	51
TUSUK JELUJUR	51
MONOKROM	51
MENJAHIT BORDIR SEBUAH DESAIN	52
LAYAR PROSES MENJAHIT	52
MULAI MENJAHIT	52
HURUF-HURUF BORDIR	53
MEMILIH HURUF-HURUF BORDIR	53
MENG-EDIT HURUF-HURUF BORDIR	53
MENJAHIT HURUF-HURUF BORDIR	53

PERAWATAN

PESAN-PESAN POP-UP	52
MENAIKKAN JARUM	54
MENAIKKAN SEPATU JAHIT	54
MENURUNKAN SEPATU JAHIT	54
KALIBRASI GAGAL	54
BENANG ATAS PUTUS	54
BENANG MACET	54
MOTOR UTAMA KELEBIHAN BEBAN	54
JARUM KEMBAR AKTIF	54
JAHITAN TIDAK BISA DIJAHIT DENGAN JARUM KEMBAR	54
LEBAR JAHITAN TERBATAS UNTUK JARUM KEMBAR	54
TURUNKAN TUAS GIGI	54
JAHITAN TIDAK BISA DIGABUNG	54
JAHITAN TIDAK BISA DITAMBAHKAN	54
MENGHAPUS PROGRAM	55
MENINDAS	55
MELEPAS BINGKAI	55
MENGHUBUNGGAN PERANGKAT USB	55
DATA PADA PERANGKAT USB TAK TERBACA	55
DATA RUSAK	55
BORDIR TERLALU BESAR	55
JENIS BINGKAI SALAH	55
PERINTAH BERHENTI DALAM DESAIN	55
MEMOTONG PANGKAL BENANG	55
JAHIT BORDIR SELESAI	55
PERAWATAN	56
MEMBERSIHKAN MESIN	56
TEMPAT PALET	56
LINTASAN SEKOCI DAN GIGI	56
PETUNJUK-PETUNJUK BERMANFAAT	57
SPESIFIKASI TEKNIS	58

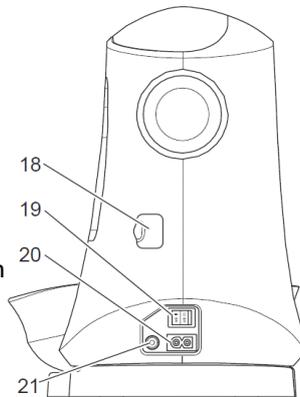
BUKU DESAIN

1. Plat Depan
2. Pengatur Tekanan
3. Tutup Bagian Atas
4. Tuas Pengait Benang (Di dalam)
5. Tuas Sepatu Jahit
6. Panel Sentuh LCD
7. Roda Tangan
8. Meja Jahit Tambahan
9. Lampu-lampu LED
10. Tombol Tekan (10)

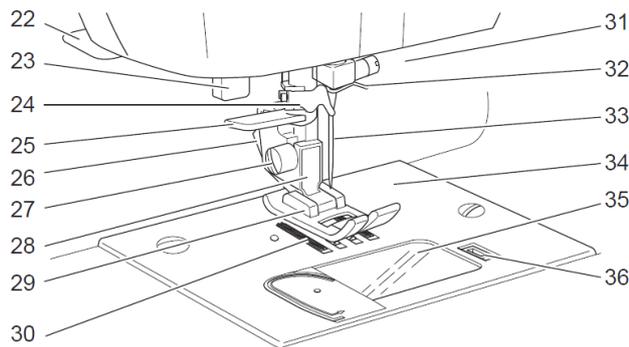


11. Tombol Tack dengan LED
12. Tombol Posisi Jarum Atas/Bawah dengan LED
13. Tombol Penurun Kecepatan
14. Tombol Penambah Kecepatan
15. Tombol Potong Benang Dengan LED
16. Tombol Start/Stop
17. Tombol Jahit Mundur

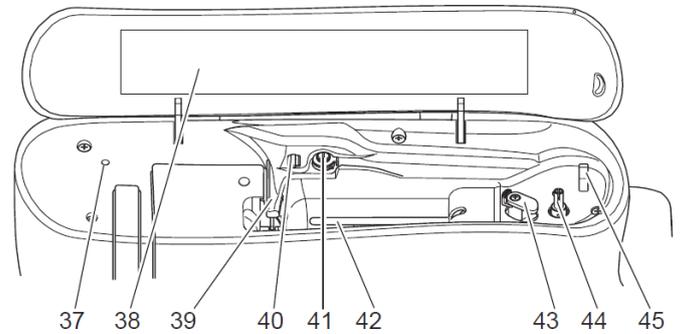
18. Lubang Sambungan Perangkat USB
19. Saklar Daya
20. Sambungan Kabel Daya
21. Sambungan Pedal Trap



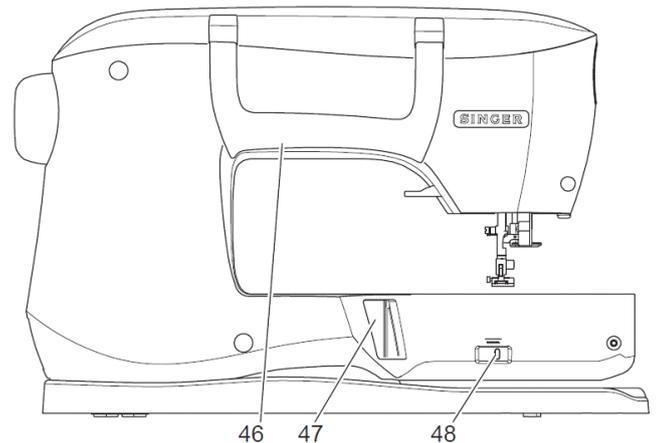
22. Pemotong Benang
23. Tuas Lubangkancing
24. Penuntun Benang
25. Tuas Pemasang Benang Jarum
26. Tuas Pelepas Sepatu Jahit
27. Sekrup Sepatu Jahit
28. Pengait Sepatu Jahit
29. Sepatu Jahit
30. Gigi
31. Sekrup Klem Jarum
32. Penuntun Benang Jarum
33. Jarum
34. Plat Jarum
35. Tutup Palet
36. Kunci Tutup Palet



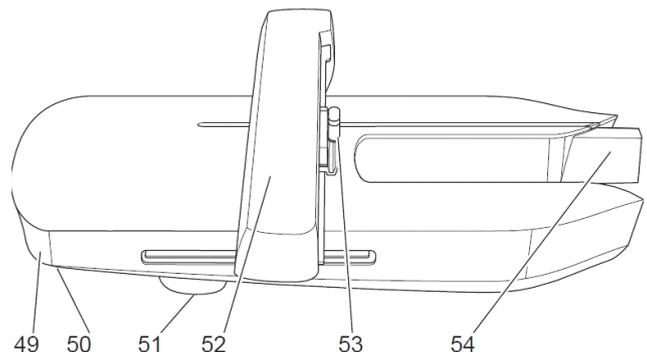
37. Tempat Tiang Spul Tambahan
38. Tabel Pola
39. Penuntun Benang
40. Penuntun Benang
41. Piringan Tekanan Gulung Palet
42. Tiang Spul
43. Tuas Penghenti Penggulung Palet
44. Tiang Penggulung Palet
45. Pemotong Benang Penggulung Palet



46. Pegangan
47. Lubang Sambungan Unit Bordir
48. Tuas Gigi

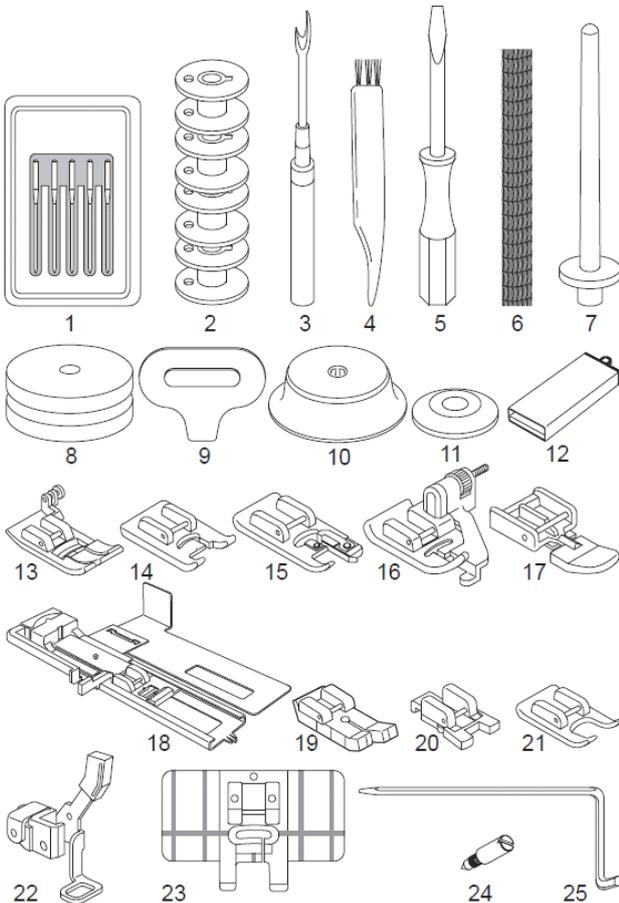
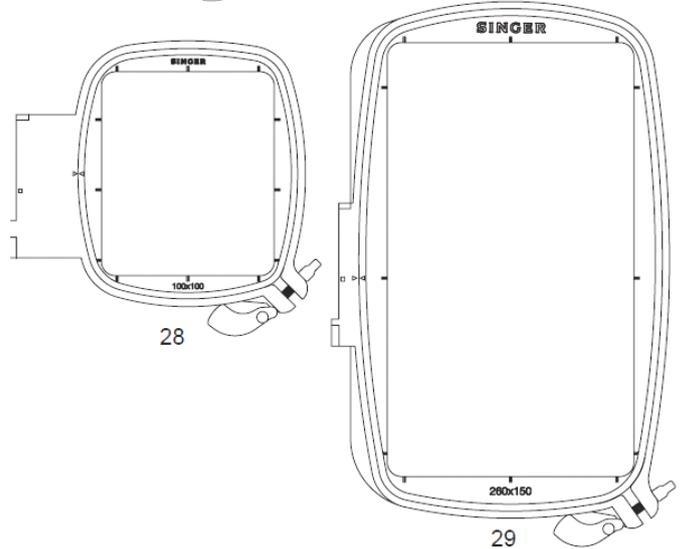
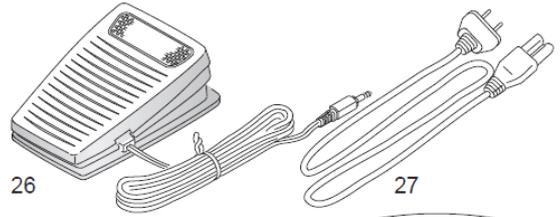


- Unit Bordir -**
49. Laci Aksesoris
 50. Tuas Pelepas Unit Bordir
 51. Kaki Unit Bordir (Di Bagian Bawah)
 52. Unit Pengangkut Bidang Bordir
 53. Sambungan Pemotong Benang Penggulung Palet



Beberapa aksesoris disimpan di dalam laci aksesoris.

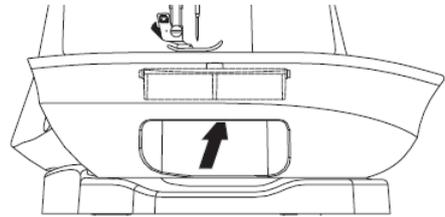
1. Kemasan Jarum
2. 5 buah Palet SINGER Class 15 (transparan)
(1 telah terpasang pada mesin)
3. Pendedel Jahitan
4. Kuas
5. Obeng
6. Jaring Benang
7. Tiang Spul Tambahan
8. Ring penjepit
9. Obeng untuk Plat Jarum
10. Tutup Spul
11. Tutup Benang Kecil
12. Perangkat Keras Bordir USB
13. Sepatu Jahit Serbaguna (A) (Terpasang pada mesin)
14. Sepatu Jahit Vertikal Rapat(Satin) (B)
15. Sepatu Obras (C)
16. Sepatu Jahit Kelim Susup/Sum (D)
17. Sepatu Jahit Ritzsleting (E)
18. Sepatu Jahit Lubang Kancing (F) dan Plat Bawah
19. Sepatu Jahit Lurus / Patchwork
20. Sepatu Jahit Kancing
21. Sepatu Jahit Aplikasi/Feston
22. Sepatu Jahit Bordir (L)
23. Sepatu Jahit Paralel
24. Sekrup Klem Jarum Panjang
(Digunakan untuk jahit gerak bebas zig-zag)
25. Tiang Untuk Jahit Tindas (Quilting)
26. Pedal Trap
27. Kabel Daya
28. Bingkai Bordir 100mm x 100mm (4" x 4")
29. Bingkai Bordir 260 mm x 150 mm (10 1/4" x 6")



MEJA JAHIT TAMBAHAN

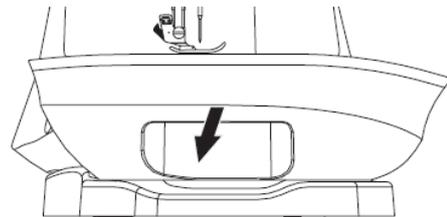
MEMBUKA LACI AKSESORIS

Aksesoris mesin jahit disimpan di laci di meja jahit tambahan. Untuk membuka laci tersebut, tarik tuas yang ada di bagian bawah meja sembari memegang meja.



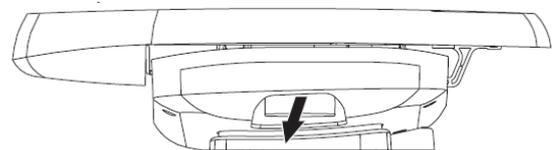
MELEPAS MEJA JAHIT TAMBAHAN

Pegang bagian kiri meja jahit tambahan dan tarik ke sisi kiri. (JANGAN menarik tuas laci aksesoris.) Untuk memasangnya kembali, geser meja ke sisi kanan.



LACI AKSESORIS MEJA JAHIT TAMBAHAN

Laci aksesoris terletak di sisi kiri unit bordir. Untuk membukanya, tarik saja.



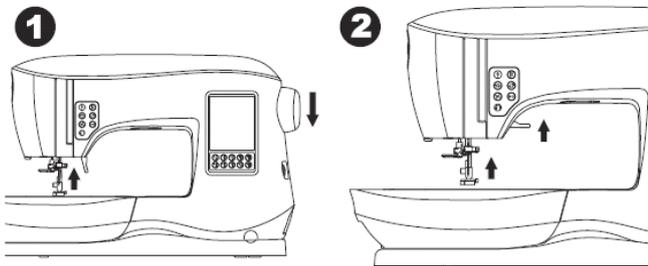
Sepatu jahit harus selalu diganti sesuai dengan jenis jahitan atau teknik yang digunakan. Informasi tentang jahitan dan teknik menjahit dapat dibaca mulai halaman 21.

! PERHATIAN

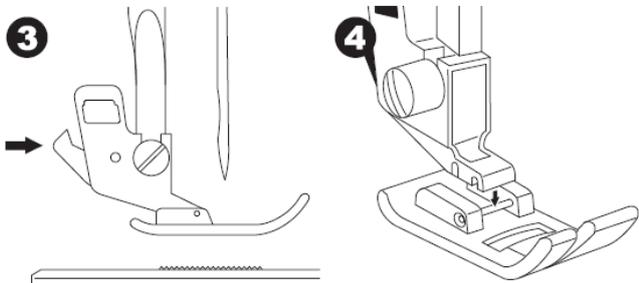
Untuk mencegah terjadinya kecelakaan:
Tekan saklar daya ke posisi off sebelum mengganti sepatu jahit.

MEJA JAHIT TAMBAHAN

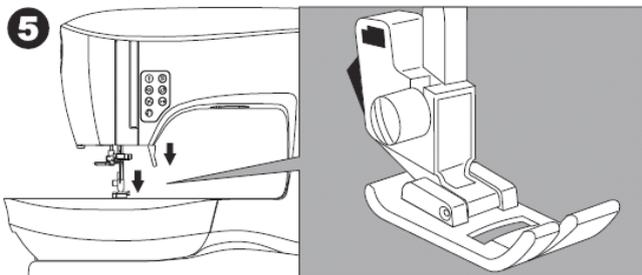
1. Putar roda tangan hingga jarum berada di posisi tertinggi.
2. Naikkan tuas sepatu jahit.



3. Lepas sepatu jahit dengan menekan tuas sepatu jahit.
4. Letakkan sepatu jahit yang diinginkan dengan posisi pin tepat di bawah celah pengait sepatu jahit.



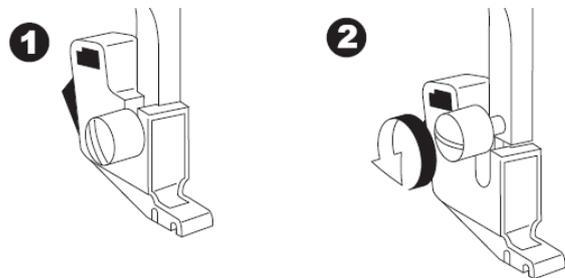
5. Turunkan tuas sepatu jahit dan sepatu jahit secara otomatis tersambung pada pengaitnya.



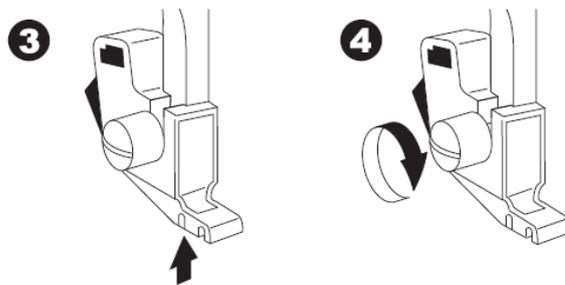
MELEPAS PENGAIT SEPATU JAHIT

Lepas pengait sepatu jahit terlebih dahulu apabila sepatu jahit yang hendak dipasang memiliki tangkai atau saat membersihkan mesin.

1. Lepas sepatu jahit.
2. Kendorkan sekrup sepatu jahit dan lepas pengaitnya.



3. Untuk memasangnya kembali, dorong penuh ke tiang dari bawah ke atas.
4. Kencangkan sekrup sepatu jahit dengan obeng.



CATATAN: Mesin jahit ini bermodel tangkai rendah. Apabila hendak membeli produk sepatu jahit dan aksesoris SINGER, pastikan mereka bisa digunakan pada mesin jahit dengan tangkai rendah.

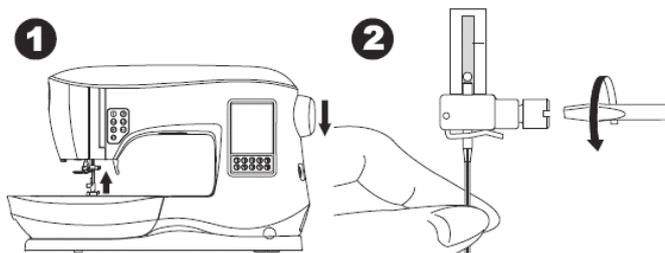
MELEPAS & MEMASANG JARUM

Pilih jenis dan ukuran jarum yang sesuai dengan kain yang hendak dijahit.

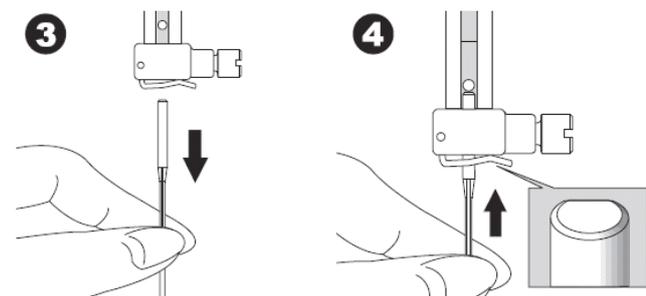
⚠ PERHATIAN

**Untuk mencegah terjadinya kecelakaan:
Tekan saklar daya ke posisi off sebelum melepas jarum**

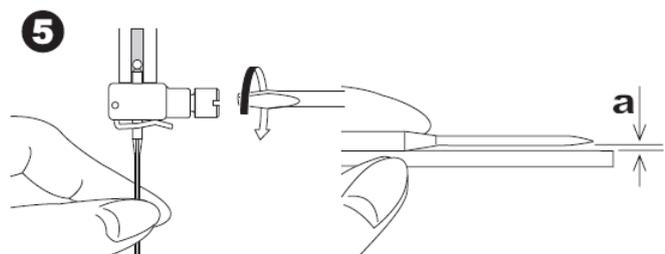
1. Putar roda tangan hingga jarum berada di posisi tertinggi.
2. Kendurkan sekrup klem jarum.



3. Lepas jarumnya.
4. Pasang jarum baru, masukkan ke dalam klem dengan sisi rata menghadap belakang lalu dorong penuh ke atas.



5. Kencangkan sekrup klem jarum. Jangan gunakan jarum yang tumpul atau tumpul (a). Letakkan jarum di atas permukaan rata agar bisa diperiksa kelurusannya.



TABEL KAIN, BENANG DAN JARUM

Pilih ukuran benang dan jarum yang sesuai dengan kain yang hendak dijahit. Disarankan untuk menggunakan jarum-jarum dengan merek SINGER.

Jenis Kain	Ukuran Benang	Jenis Jarum	Ukuran Jarum
Tipis georgette, organdi, katun Paris, taffeta, sutra, dan sebagainya	Semua jenis poliester, katun halus, sutra	SINGER Style 2000 Atau 2020	9/70-11/80
Sedang Ginggang, pique, linen, katun, satin, corduroy tipis, beludru	Semua jenis poliester, katun halus, quilting mesin	SINGER Style 2000 Atau 2020	11/80-14/90
Tebal garabrdin, tweed (wol), denim, corduroy	Semua jenis poliester, benang kuat, jahit tindas atas	SINGER Style 2000 Atau 2020	14/90-16/100
Elastis Rajut ganda, tricot, spandex, jersey	Semua jenis poliester	SINGER Style 2001 Atau 2020	11/80-14/90 <i>Jarum untuk kain rajut atau elastis</i>
Sweatshirt, busana berenang, rajut ganda, rajut sweater	Semua jenis poliester	SINGER Style 2001 Atau 2045	14/90 <i>Jarum untuk kain rajut atau elastis</i>
Kulit	Semua jenis poliester, benang kuat, jahit tindas atas	SINGER 2032 Kulit	

CATATAN:
Buka halaman 45, untuk mendapatkan informasi tentang kain, alas kain keras, jarum dan benang bordir.

SAMBUNGAN KELISTRIKAN

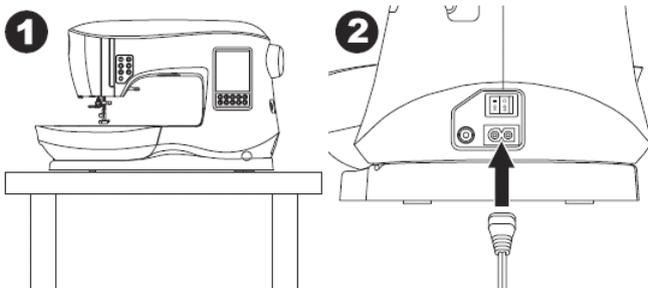
! BAHAYA

Untuk mencegah terjadinya kejutan listrik: Jangan meninggalkan mesin menyala tanpa diawasi. Cabut sambungan kelistrikan mesin jahit ini dari stopkontak segera setelah pemakaian dan sebelum perawatan.

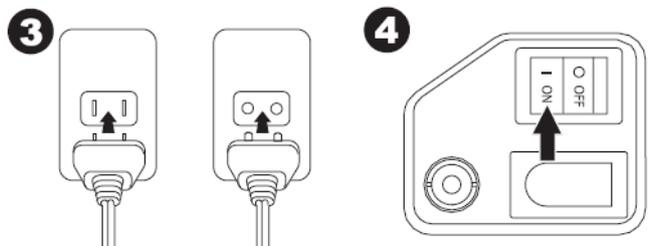
! PERINGATAN

Untuk mengurangi risiko terjadinya luka bakar, kebakaran, kejutan listrik atau cedera pada pengguna: Jangan mencabut dengan menarik kabel. Pegang stekernya, bukan kabelnya.

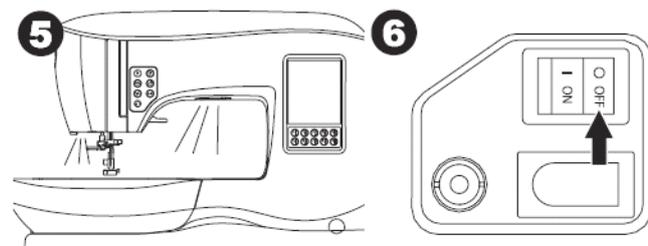
1. Letakkan mesin jahit di atas permukaan datar.
2. Sambungkan arus listrik ke mesin dengan menancapkan steker 2-lubang ke sambungan kabel daya.



3. Tancapkan steker ke stopkontak.
4. Tekan saklar daya.



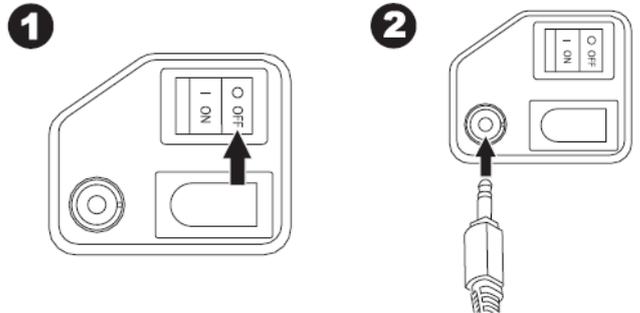
5. Saat saklar daya ditekan, lampu mesin menyala (simbol I).
6. Untuk memutuskan arus listrik ke mesin, tekan saklar daya ke posisi off (simbol O), lalu cabut steker dari stopkontak.



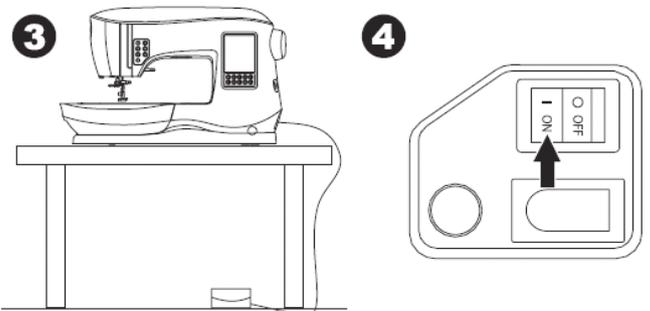
PEDAL TRAP

Pedal trap mengendalikan fungsi jahit jalan dan berhenti. Alat ini juga digunakan sebagai pengendali kecepatan jahit. Saat pedal trap tersambung pada mesin, fungsi tombol Start/Stop akan dinon-aktifkan. (Halaman berikutnya)

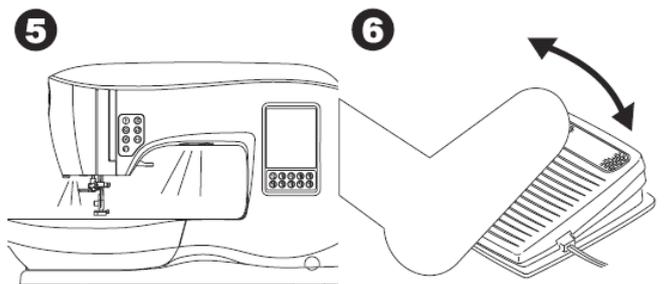
1. Tekan saklar daya ke posisi off (simbol O).
2. Sambungkan kabel pedal trap ke mesin jahit.



3. Letakkan pedal trap di area kaki.
4. Tekan saklar daya ke posisi on.



5. Saat saklar daya ditekan, lampu mesin menyala.
6. Apabila pedal trap diinjak semakin dalam, mesin jahit berjalan lebih cepat. Saat pedal trap dilepas dari injakan, mesin pun berhenti berjalan.



! PERINGATAN

Untuk mengurangi risiko terjadinya luka bakar, kebakaran, kejutan listrik atau cedera pada pengguna:

1. Matikan mesin jahit saat menyambungkan pedal trap ke mesin jahit.
2. Gunakan pedal trap dengan hati-hati dan jangan jatuhkan ke lantai, jangan pula meletakkan benda apapun di atasnya.
3. Gunakan pedal trap tipe C-90001 buatan CHIEN HUNG TAIWAN Ltd.

FUNGSI-FUNGSI KONTROL MESIN

TOMBOL JAHIT KUNCI DENGAN LED (A)

Tekan tombol jahit kunci (Tack) sembari menjahit, mesin kemudian membuat beberapa jahitan pengunci dan berhenti. Apabila tombol ini ditekan saat tidak sedang menjahit, mesin akan membuat beberapa jahitan pengunci dan berhenti di awal jahitan selanjutnya. Saat fungsi jahit pengunci ini aktif, lampu LED nya menyala.

TOMBOL POSISI JARUM Naik/Turun (B)

Tombol ini berfungsi menaikkan dan menurunkan jarum. Tak hanya itu, pada saat yang bersamaan pengaturan posisi jarum berhenti pun juga ikut berubah. Lampu LED menyala saat jarum diturunkan. Fungsi tombol ini bisa digantikan oleh pedal trap.

TOMBOL KONTROL KECEPATAN (C, D)

Tombol-tombol kontrol kecepatan berfungsi menambah dan mengurangi kecepatan jahit. Saat tombol C maupun D ditekan, sebuah pesan pop-up muncul menampilkan barisan tingkat kecepatan yang tersedia.

CATATAN:

Saat pedal trap tersambung ke mesin, tombol pengatur kecepatan berfungsi menambah/mengurangi batas kecepatan jahit.



TOMBOL POTONG BENANG DENGAN LED (E)

Tombol ini berfungsi untuk memotong benang atas dan bawah saat menjahit selesai. Ketika benang terpotong lampu LED menyala. Jika ingin memotong benang sebelum jarum bergerak ke posisi jahit selanjutnya, tekan tombol ini sembari menjahit. Mesin akan memotong benang setelah rangkaian jahitan selesai dan lampu-lampu LED A dan E menyala

PERHATIAN:

1. Jangan tekan tombol ini apabila tak kain yang diletakkan di bawah sepatu jahit atau apabila tidak perlu memotong benang, karena benang bisa kusut dan rusak.
2. Jangan tekan tombol ini apabila benang yang hendak dipotong berukuran lebih tebal dari #30, nilon atau benang khusus lainnya.
3. Jangan menggunakan fungsi tombol Pemotong Benang saat sedang menjahit dengan jarum kembar atau jarum sayap (untuk hiasan kelim).

TOMBOL START/STOP (F)

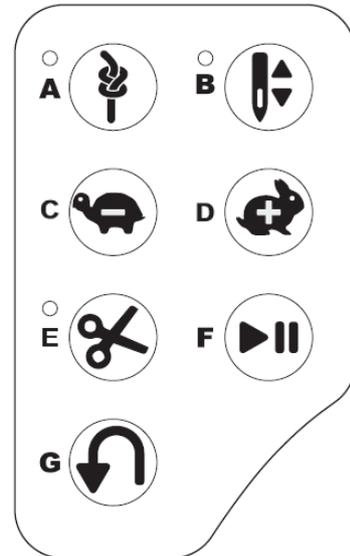
Saat tombol ini ditekan, mesin jahit mulai berjalan pelan di awal dan apabila ditekan untuk yang kedua kalinya, mesin berhenti menjahit.

CATATAN:

1. Fungsi tombol Start/Stop akan dinon-aktifkan saat pedal trap tersambung pada mesin jahit.
2. Tombol ini tidak mengendalikan fungsi gulung palet benang. (Lihat halaman 17).

TOMBOL JAHIT MUNDUR (G)

Ketika tombol ini ditekan, mesin akan menjahit mundur dan saat tombol dilepas, mesin jahit akan kembali menjahit maju.

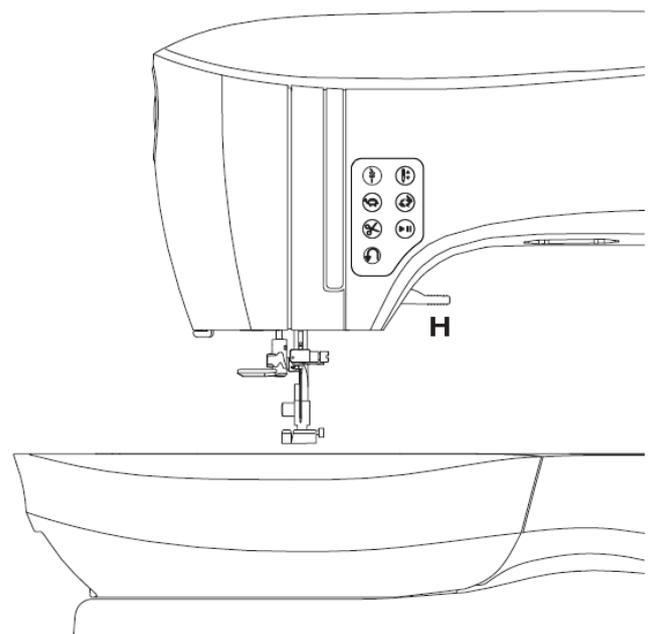


TUAS SEPATU JAHIT (H)

Tuas ini berfungsi menaik-turunkan sepatu jahit. Saat menjahit kain tebal atau beberapa lapis kain, sepatu jahit bisa dinaikkan agar kain lebih mudah diletakkan di bawah sepatu jahit.

CATATAN:

Mesin jahit tidak akan berjalan apabila sepatu jahit belum diturunkan. (Kecuali saat proses gulung palet benang.)



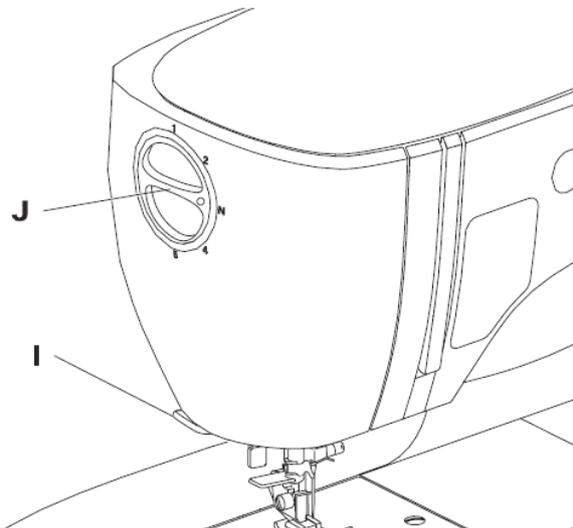
PEMOTONG BENANG (I)

Gunakan pemotong ini apabila tombol Pemotong benang tak digunakan.

1. Naikkan sepatu jahit dan bawa kain serta benang ke sisi belakang setelah selesai menjahit.
2. Sangkutkan benang ke pemotong benang dari sisi belakang ke depan.
3. Tarik benang sampai terpotong.

PENGATUR TEKANAN (J)

Bila tekanan sepatu jahit sesuai, kain pasti bergerak dengan lancar saat sedang dijahit. Pengaturan tekanan sepatu jahit utamanya ditentukan oleh berat kain yang dijahit. Untuk kain tipis seperti batis, katun Paris, sheers, dan lainnya, tekanan sepatu jahit harus dikurangi. Sedangkan untuk kain tebal seperti kain denim atau kanvas, tekanan sepatu jahit harus ditambah. Putar ke angka "5" untuk menambah takanan, sedangkan untuk mengurangi putar ke angka "1". Untuk kain biasa putar ke posisi "N".

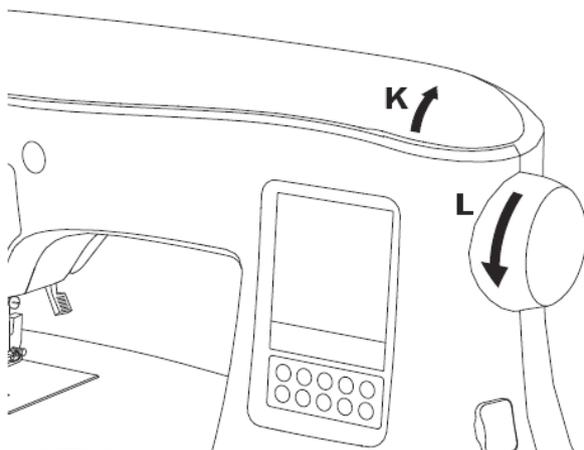


PENUTUP MUKA (K)

Untuk membukanya, angkat sisi kanan penutup mesin.

RODA TANGAN (L)

Ketik roda tangan diputar, jarum akan naik turun. Pastikan memutarinya melawan arah jarum jam.



TUAS GIGI (M)

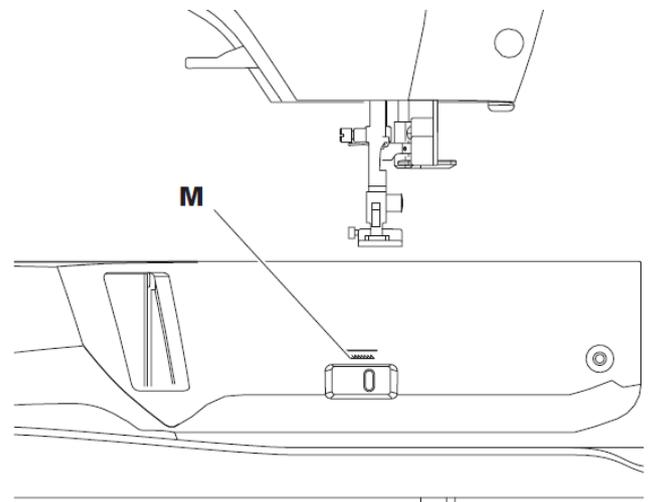
Posisi gigi mesin jahit ini menyembul hingga plat jarum, tepat di bawah sepatu jahit. Gigi berfungsi menggerakkan kain saat sedang dijahit. Tuasnya terletak di belakang lengan bebas.

Untuk jahitan biasa, geser tuas gigi ke kanan. Hal ini mengangkat gigi ke posisi tertinggi.

Untuk jahit tambal sulam atau jahit bordir lengan bebas, atau saat kain harus digerakkan dengan tangan secara manual, geser tuas gigi ke kiri agar gigi turun.

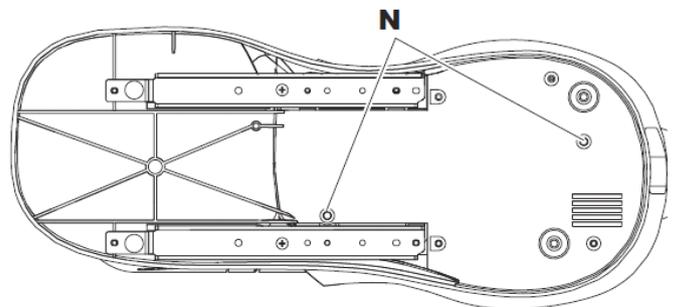
CATATAN:

Setelah selesai menjahit dengan posisi gigi di bawah, geser tuas gigi kembali ke kanan agar proses menjahit bisa dilanjutkan dengan posisi gigi di atas. Geser tuasnya ke kanan dan putar roda tangan melawan arah jarum jam (satu putaran penuh).



MEMASANG MESIN JAHIT DI MEJA JAHIT (J)

Di sisi bawah mesin jahit terdapat dua buah lubang yang dirancang untuk penempatan mesin di atas meja jahit. Sejajarkan posisi lubang mesin dan meja jahit (lihat di gambar). Pasang sekrup-sekrupnya (tidak termasuk pembelian).



PANEL SENTUH LCD

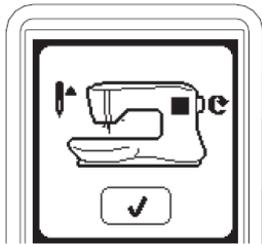
Ketika mesin jahit dinyalakan, panel sentuh LCD akan muncul di layar Home.

CATATAN:

Apabila pesan di bawah ini muncul, tandanya jarum tidak berada di posisi yang benar. Putar roda tangan melawan arah jarum jam untuk menaikkan jarum ke posisi tertinggi, kemudian tekan tombol "✓".

! PERHATIAN

Jangan menekan layar terlalu keras dan jangan menggunakan benda tajam karena dapat merusak layar. Sentuh dengan jari.



LAYAR MUKA (A)

Ketika mesin jahit dinyalakan, mesin menampilkan Layar Home (lihat di bawah). Layar Home menampilkan dua tombol:

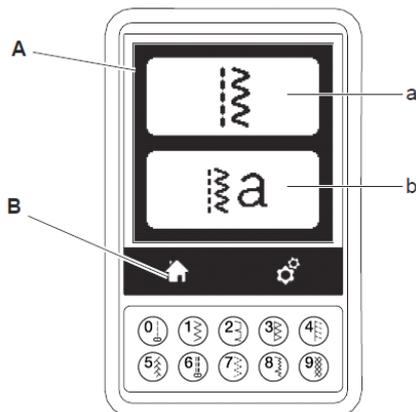
- Tombol Mode Menjahit**
Bila tombol ini ditekan, jahitan dapat dijahit secara normal.
- Tombol Mode Rangkaian**
Ketika tombol ini ditekan, pola jahitan dan huruf dapat digabungkan dengan mudahnya dengan memilih setiap pola ataupun huruf. UNTUK INFORMASI LEBIH LANJUT TENTANG MEMILIH DAN MENGATUR MODE JAHIT RANGKAIAN LIHAT HALAMAN 38.

CATATAN:

Bila unit bordir terpasang pada mesin, tampilan layar Home akan berbeda. Matikan mesin jahit terlebih dahulu, baru kemudian lepas unit bordir. (Lihat halaman 42)

TOMBOL HOME (B)

Bila ingin kembali ke Layar Home dari tampilan apapun tekan saja Tombol Home.



MODE MENJAHIT

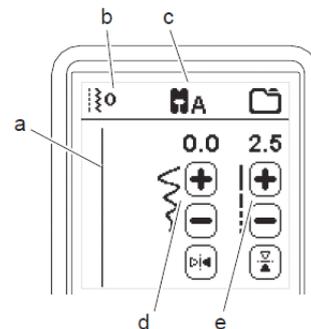
Bila tombol Mode menjahit di Layar Home ditekan, mesin akan memilih jahit lurus (awalnya). Semua pola jahit yang berada di tampilan Tombol-tombol Pilihan Langsung dan tabel pola jahit di sisi dalam penutup muka mesin dapat dipilih dan dijahit.

CATATAN:

Jika unit bordir tersambung pada mesin, maka Mode Menjahit tak dapat digunakan untuk menjahit.

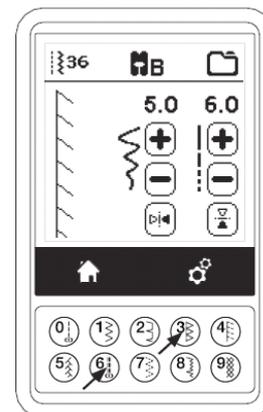
INFORMASI JAHITAN

- Pola Jahit**
Bentuk pola jahit akan berubah sesuai dengan perubahan langkah, lebar, pantulan dan pembesaran jahitan.
- Nomor Pola**
- Sepatu Jahit Yang Direkomendasikan**
Jenis sepatu jahit yang muncul di tampilan adalah sepatu jahit yang disarankan untuk proses menjahit normal. Sepatu jahit lain masih bisa dipilih dan digunakan.
- Posisi Jarum/Lebar Jahitan**
- Kerapatan/Langkah Jahitan**



MEMILIH SEBUAH JAHITAN

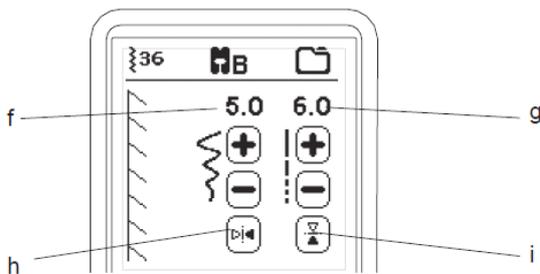
Dengan menekan salah satu Tombol Pilihan Langsung (0-9), nommor jahitan dapat terpilih langsung. Untuk memilih jahitan dengan nomor 10 dan seterusnya, tekan dua atau tiga digit secara berurutan. Apabila nomor jahitan tak tersedia, sebuah bunyi beep akan muncul dan layar menampilkan nomor jahitan yang terakhir dipilih sebelumnya.



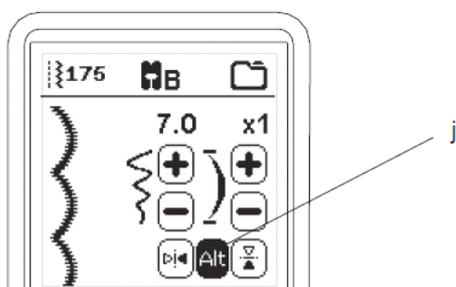
PENGATURAN POLA JAHIT

Mesin jahit ini telah diprogram untuk memilih pengaturan yang optimal diterapkan pada setiap jahitan. Namun, pengaturan-pengaturan tersebut masih bisa diubah sesuai selera. Pengaturan yang diubah hanya akan berimbas pada jenis jahitan yang tengah dipilih saja dan akan kembali ke pengaturan awal ketika jenis jahitan lain dipilih. Segala perubahan tidak disimpan secara otomatis oleh mesin, jadi ketika mesin jahit mati maka segala perubahan pengaturan akan hilang.

- a. Posisi Jarum/Lebar Jahitan
Gunakan tombol-tombol + dan - untuk menambah atau mengurangi lebar jahitan. Tombol ini juga bisa digunakan untuk menggeser posisi jahitan ke kiri dan kanan (untuk jahit lurus)
- b. Langkah/Kerapatan Jahitan
Untuk menambah atau mengurangi langkah jahitan tekan tombol + dan -. Ketika menjahit jahitan dari kategori jahitan satin (jahitan 157-174), gunakan tombol-tombol + dan - untuk menambah/mengurangi kerapatan jahitan. Pengaturan ini mungkin diperlukan sesuai dengan jenis benang yang tengah digunakan. Ketika sebuah jahitan satin dipilih, ikonnya berubah dari tampilan langkah jahitan menjadi tampilan kerapatan jahitan.
- c. Pantulan Lebar Jahit
Jika tombol ini ditekan, jahitan akan terpantul dari sisi kiri ke kanan.
- d. Pantulan Langkah Jahit
Jika tombol ini ditekan, jahitan akan terpantul dari atas ke bawah. Ketika fungsi pantulan diaktifkan, tombol akan tersorot. Sedangkan, bila fungsi pantulan tak tersedia, sebuah bunyi peringatan akan terdengar.



- j. Pembesaran
Jahitan-jahitan di dalam kategori Pembesaran (jahitan 175-197) dapat dibesarkan ukurannya. Keseluruhan jahitan akan tampak lebih panjang, namun kerapatannya tetap sama. Untuk mengubah tampilan kerapatan jahitan ke tampilan pengaturan pembesaran, tekan tombol Alt (simbol pembesaran muncul). Gunakan tombol-tombol + dan - untuk menambah/mengurangi pembesaran.



PENGATURAN-PENGATURAN MESIN

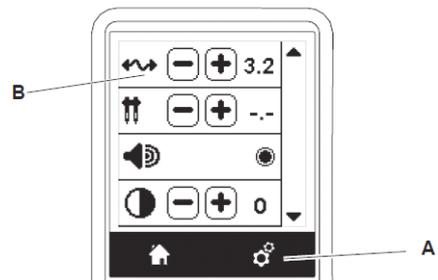
TOMBOL PENGATURAN (A)

Sebelum dan selama proses menjahit, pengaturan mesin dapat diubah-ubah dengan menekan Tombol Pengaturan. Layar Pengaturan muncul.

Layar ini dapat digeser dengan menekan tombol panah di sisi kanan. Bila Tombol Pengaturan ditekan sekali lagi, mesin akan menampilkan layar sebelumnya.

CATATAN:

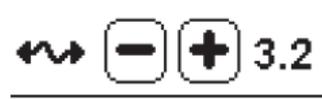
Semua pengaturan kecuali tekanan (kekencangan) benang tidak akan berubah hingga nantinya diubah-ubah. Saat pola jahit diubah, maka tekanan benang akan kembali ke pengaturan awal. Setiap pengaturan pasti berbeda sesuai dengan jahitan yang dipilih.



TEGANGAN BENANG (B)

Saat sebuah pola jahit dipilih, mesin secara otomatis menentukan tekanan benang yang diperlukan. Namun, pengaturan tekanan benang tersebut masih dapat diubah-ubah, seperti ini :

Untuk menambah tekanan benang atas, tekan tombol +. Untuk mengurangi tekanan benang atas, tekan tombol -. Jika aturan awal berubah, maka nomor yang muncul akan disorot.



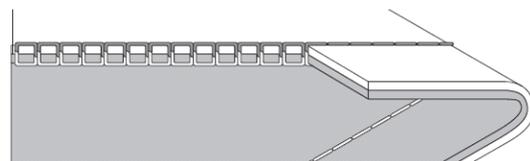
Proses menjahit masih dapat dilakukan sembari mengubah tekanan benangnya.

Untuk kembali ke layar sebelumnya, hentikan proses jahit dan tekan Tombol Pengaturan sekali lagi.

Ketika pola jahit lain dipilih, tekanan benang akan kembali ke pengaturan awal.

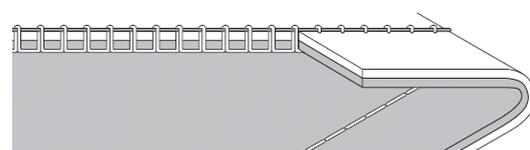
Tekanan Benang Awal (Telah ditetapkan)

Benang atas dan palet akan saling mengunci di bagian tengah kain.



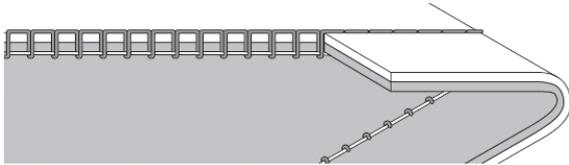
Tekanan Benang Atas Terlalu Tinggi (Kencang)

Benang palet akan muncul di sisi atas kain. Kurangi tekanan benang atas.



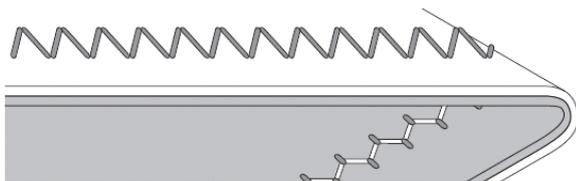
Tekanan Benang Atas Kendur

Benang atas akan muncul di sisi bawah kain. Tambah tekanan benang atas.



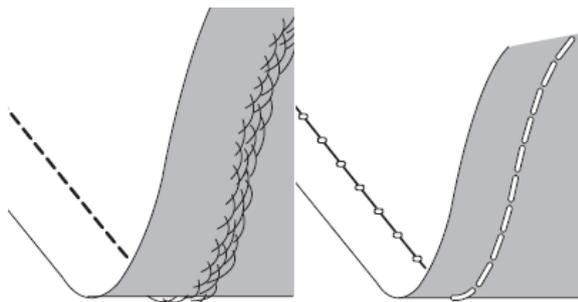
Tekanan Benang untuk Jahitan Dekoratif

Tekanan benang harus dikendurkan (lebih kecil dari tekanan benang untuk jahit lurus). Benang atas harus sedikit muncul di sisi bawah kain, misalnya, saat menjahit dekorasi.



Petunjuk Berguna

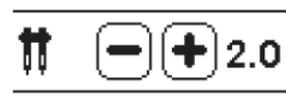
1. Apabila hasil jahitan terlihat seperti pada gambar di bawah ini (jahitan di sisi atas kain terlihat bagus, namun di sisi bawah terlihat kacau), kemungkinan besar disebabkan karena benang atas tak terpasang dengan benar. Lihat halaman 19 untuk mengetahui pemasangan yang benar.
2. Apabila setelah diperiksa ulang dan ternyata benang atas dan benang palet masuk muncul di sisi atas, periksa paletnya (bobbin) apakah memang telah terpasang dengan benar atau belum. Untuk mengetahui informasi pemasangan palet yang benar, lihat halaman 18.



JARUM KEMBAR

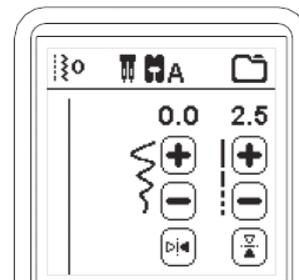
Fungsi jarum kembar dapat diaktifkan dengan menekan tombol-tombol - atau +, sekaligus mengatur lebar jarum kembar. Saat jarum kembar digunakan, lebar semua jahitan akan dibatasi untuk mencegah kerusakan pada jarum.

Untuk menon-aktifkan fungsi ini, tekan tombolnya hingga angka yang menunjukkan lebar jarum kembar hilang.



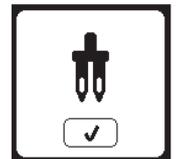
Ikon Jarum Kembar akan ditampilkan saat dalam mode menjahit. Pengaturan yang ada akan tetap digunakan, hingga fitur tersebut dinon-aktifkan.

Lihat halaman 37 tentang menjahit dengan jarum kembar.



PESAN-PESAN POP-UP JARUM KEMBAR

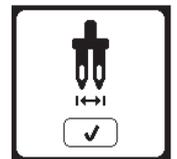
Pesan pop-up ini muncul saat program Jarum Kembar diaktifkan. Periksa jarum nya dan tekan tombol "✓" untuk lanjut.



Pesan pop-up ini muncul saat terdapat sebuah jahitan yang tak dapat diproses dengan jarum kembar. Tekan tombol "✓" dan pilih pola lain atau buka ulang program jarum kembar.



Pesan pop-up ini muncul saat lebar jahitan mencapai batas maksimalnya. Tekan tombol "✓" untuk lanjut.



BUNYI BEEP

Bunyi beep ini bisa dinon-aktifkan dengan menekan tombolnya.

- i. Bunyi beep aktif.
- ii. Bunyi beep non-aktif.



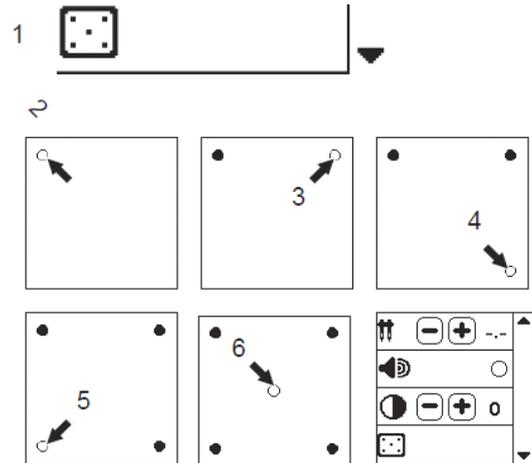
KEKONTRASAN LAYAR

Tingkat kekontrasan layar dapat diubah-ubah (naik/turun) dengan menekan tombol + atau -.

KALIBRASI LAYAR

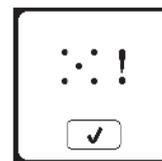
Jika ikon di layar terlihat tak sejajar saat disentuh, maka tandanya layar perlu dikalibrasi. Ikuti panduannya :

2. Geser dan susuri Menu Pengaturan, kemudian tekan tombol Kalibrasi Layar.
2. Tekan setiap tanda "O" yang mewakili 5 posisi berbeda (4 sudut dan 1 bagian tengah). Ketika proses kalibrasi selesai, layar pengaturan akan kembali muncul.



CATATAN:

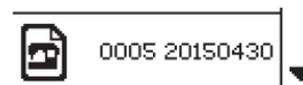
Apabila proses kalibrasi belum selesai sepenuhnya, sebuah pesan pop-up akan muncul. Tekan tombol "✓" dan ulangi proses kalibrasi.



VERSI PERANGKAT LUNAK

Versi perangkat lunak mesin jahit ini terletak di bagian bawah layar ini.

Perangkat lunak dapat diperbarui dengan menggunakan perangkat bordir USB. (Lihat halaman 47)



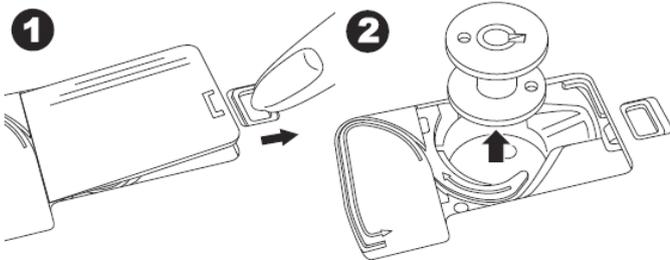
(contoh)

PENGATURAN PALET (BOBBIN)

Gunakan palet-palet Singer Class 15 (transparan) untuk mesin jahit ini.

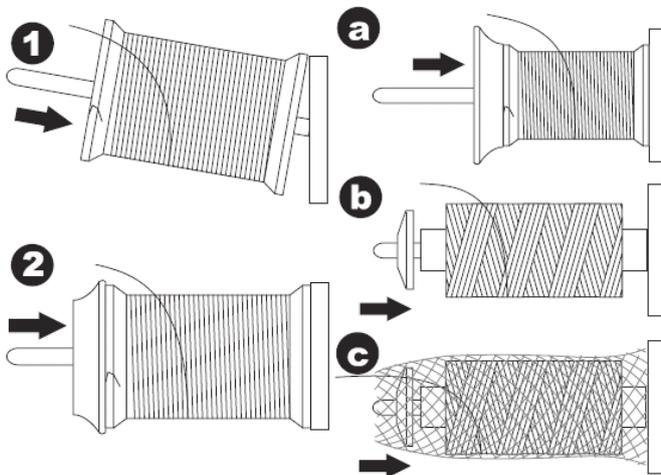
MELEPAS PALET

1. Tarik kunci tutup palet ke sisi kanan dan lepas tutupnya.
2. Angkat palet dari mesin.



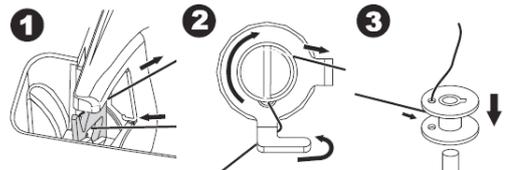
MEMASANG SPUL BENANG DI TIANG SPUL

1. Tarik bagian ujung tiang spul ke atas dan letakkan ring penjepit serta spul benang dan posisikan agar benang terurai dari sisi depan spul.
2. Letakkan tutup spul di tiang spul dan dorong penuh.
 - a. Balik sisi tutup spul sesuai dengan ukuran spul.
 - b. Gunakan spul ukuran kecil bila memakai benang gulung silang. Berikan sedikit ruang sisa antara tutup dan spul (lihat gambar).
 - c. Pasang jaring benang di sekeliling spul bila benang mudah sekali terurai.

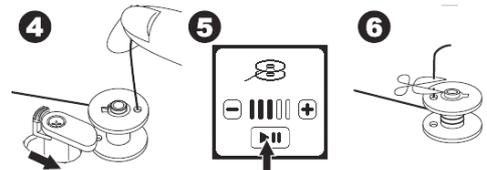


MENGGULUNG PALET

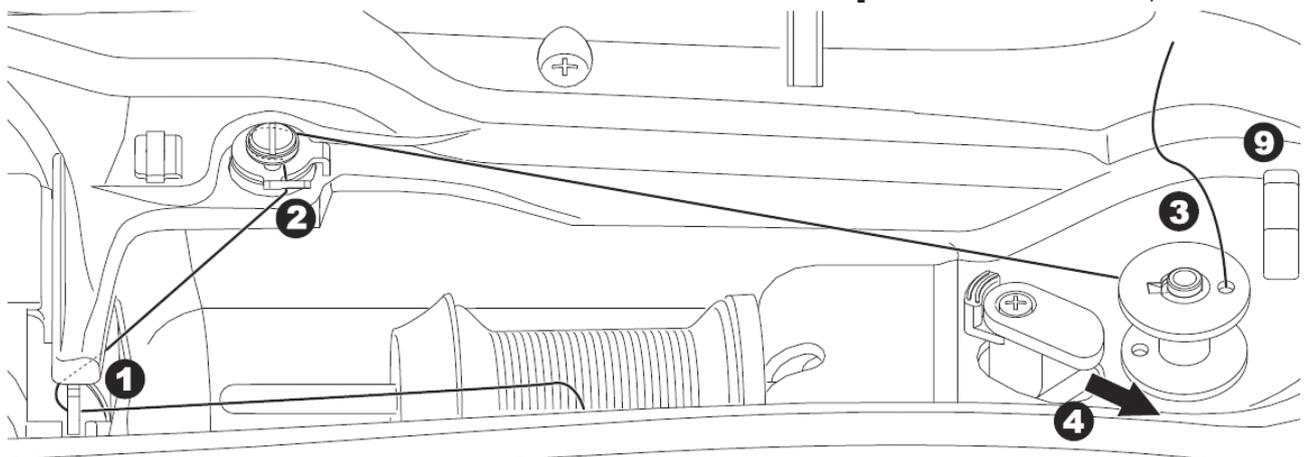
1. Pegang benang dengan dua tangan dan sangkutkan di penutup benang dari lubang di depan.
2. Tarik benang ke kanan melalui penuntun benang dari sisi belakang. Bawa benang melalui (dari bawah) piring tekanan (penjepit) gulung palet melawan arah jarum jam.
3. Masukkan benang melalui lubang yang ada di palet dan setelah itu letakkan paletnya di tiang gulung palet.



4. Pegang ujung benang dan dorong tuas penghenti gulung palet ke kanan. Ketika layar gulung palet muncul, tekan tombol Start/Stop agar proses gulung bisa dimulai.
5. Setelah palet tergulung dengan benang beberapa putaran, tekan tombol Start/Stop sekali lagi agar mesin berhenti menggulung.
6. Potong benang di dekat lubang, seperti yang terlihat pada gambar.



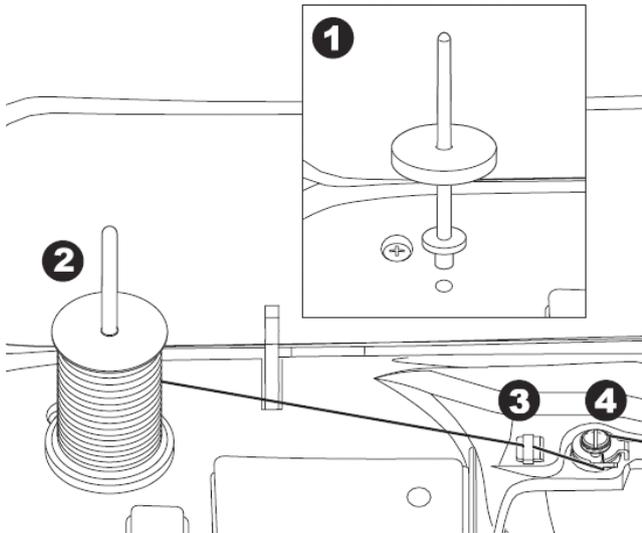
7. Tekan tombol Start/Stop sekali lagi agar mesin bisa mulai menggulung. Kecepatan gulung dapat diubah-ubah dengan tombol + (lebih cepat) dan - (lebih lambat).
8. Ketika palet telah tergulung penuh, tuas penghenti gulung palet akan tergeser ke kiri dan proses penggulangan terhenti secara otomatis.
9. Ambil palet dari tiang gulung dan potong benangnya dengan pemotong benang.



MENGGULUNG PALET TAMBAHAN

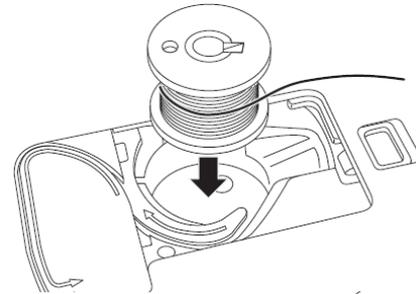
Palet masih dapat digulung sembari menjahit.

1. Pasang tiang spul tambahan ke dalam lubang di kiri atas mesin jahit.
2. Letakkan ring penjepit dan spul benang di tiang spul tambahan.
3. Tarik benang ke sisi kanan dan sangkutkan ke penuntun benang dari celah di sisi belakang.
4. Ikuti prosedur gulung palet sesuai dengan yang ada di halaman 17 (Langkah 2 - 9).

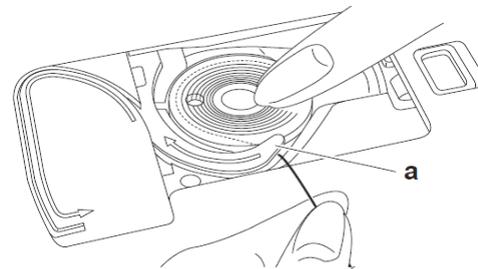


MEMASANG PALET

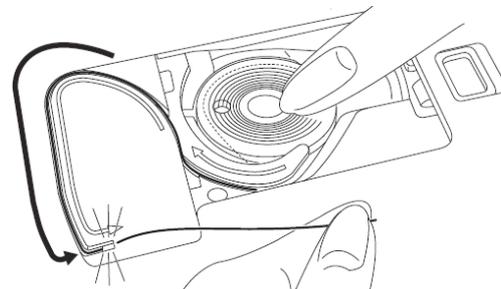
1. Letakkan palet ke dalam tempatnya, pastikan palet dapat berputar melawan arah jarum jam.



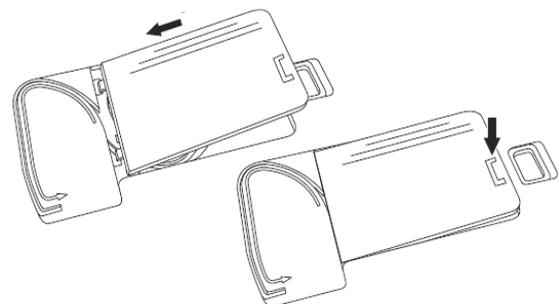
2. Tarik benang masuk melalui celah kecil (a) sembari memegang paletnya.



3. Tarik benang mengikuti alur, ke atas dan memutar bagian atas, ke kiri lalu ke bawah. Tarik benang ke sisi kanan agar terpotong.



4. Pasang tutup plat kembali. Pastikan cekukan di sisi kiri tutupnya masuk ke dalam lubang di plat jarum, setelah itu tekan sisi kanannya hingga terdengar bunyi klik.



CATATAN:

Mesin jahit ini dapat langsung menjahit tanpa harus menarik benang palet terlebih dahulu.

Jika ingin benang palet ditarik terlebih dahulu, baca halaman 20.

Pastikan untuk memasang palet Singer Class 15 (transparan) di mesin jahit ini.

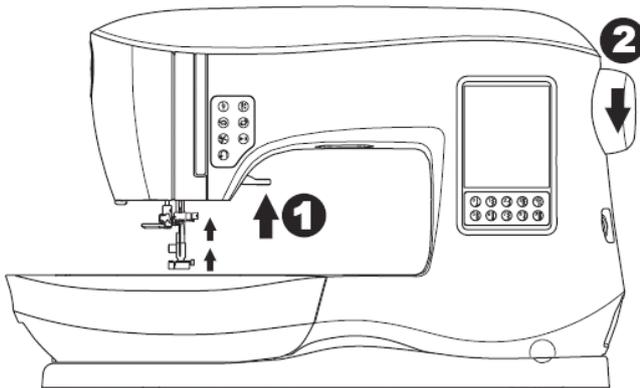
MEMASANG BENANG PADA JARUM

PERSIAPAN PASANG BENANG

1. NAIKKAN TUAS SEPATU JAHIT. Tuas sepatu jahit harus selalu dinaikkan sebelum memasang benang.
2. Putar roda tangan agar jarum naik ke posisi tertinggi. Putar melawan arah jarum jam. (Ini adalah posisi pemasangan benang pada jarum.)

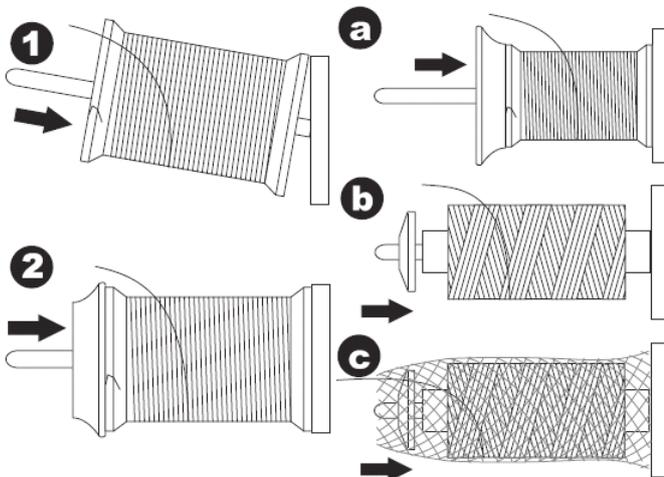
CATATAN:

Sebelum memasang jarum, tuas sepatu jahit harus selalu dinaikkan terlebih dahulu. Apabila tidak dilakukan, kualitas hasil jahit akan menurun, atau jahitan kendur akan muncul di sisi bawah kain.



MEMASANG SPUL BENANG DI TIANG SPUL

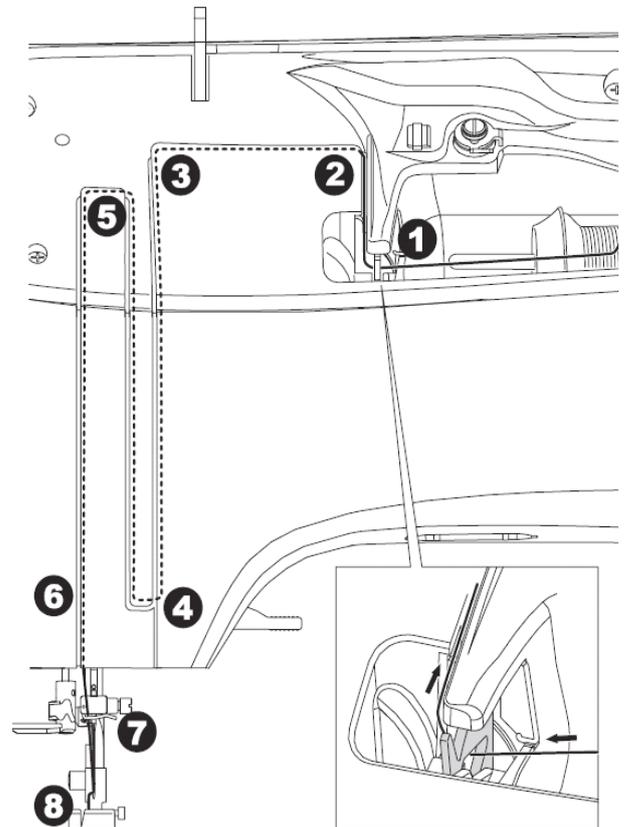
1. Tarik bagian ujung tiang spul ke atas dan letakkan ring penjepit serta spul benang dan posisikan agar benang terurai dari sisi depan spul.
2. Letakkan tutup spul di tiang spul dan dorong penuh.
 - a. Balik sisi tutup spul sesuai dengan ukuran spul.
 - b. Gunakan spul ukuran kecil bila memakai benang gulung silang. Berikan sedikit ruang sisa antara tutup dan spul (lihat gambar).
 - c. Pasang jaring benang di sekeliling spul bila benang mudah sekali terurai.



MEMASANG BENANG ATAS

1. Pegang benang dengan dua tangan dan bawa ke penuntun benang melalui lubang di depan.
2. Tarik benang ke sisi belakang dan masukkan ke celah dari kanan ke kiri.
3. Tarik benang ke kiri dan kemudian tarik ke bawah mengikuti alur.
4. Tarik benang dan putar ke atas.
5. Bawa benang ke atas, tarik ke kiri kemudian ke bawah (benang sudah melewati pengaitnya).
6. Tarik benang ke bawah (ke dalam celah) mengikuti alur.
7. Tarik benang yang sudah terpasang di penuntun benang dari lubang di sisi kanan.
8. Masukkan benang ke lubang jarum dari depan ke belakang.

Untuk keterangan tentang penggunaan pemasang benang jarum, lihat halaman berikutnya.



MEMASUKKAN BENANG KE LUBANG JARUM

⚠ PERHATIAN

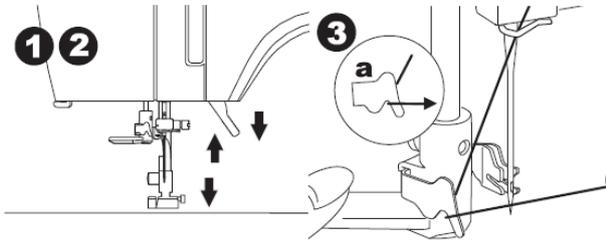
Untuk mencegah terjadinya kecelakaan:

1. Jauhkan jari dari bagian mesin yang bergerak. Hati-hati saat berada di area jarum.
2. Jangan menurunkan tuas pasang benang saat mesin sedang beroperasi.

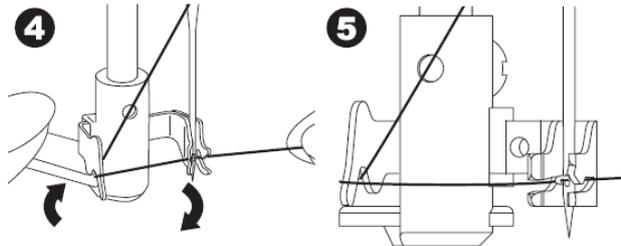
CATATAN:

Pemasang benang jarum digunakan pada jarum ukuran 11/80, 14/90, dan 16/100.

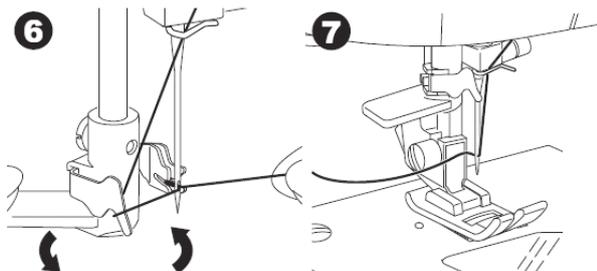
1. Turunkan sepatu jahit.
2. Periksa apakah jarum sudah berada di posisi tertinggi. Bila belum, naikkan jarum dengan cara memutar roda tangan melawan arah jarum jam.
3. Turunkan pemasang benang jarum perlahan dan tarik benang melalui penuntun benang (a) dan tarik ke kanan.



4. Dorong penuh tuasnya. Pemasang benang jarum akan berputar dan pin pengait akan masuk ke lubang jarum.
5. Bawa benang melalui penuntun benang di bawah pengait.



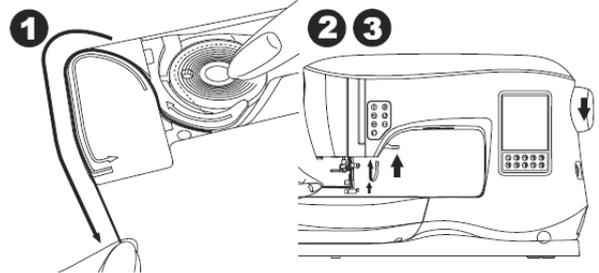
6. Pegang benang dan kembalikan posisi tuas. Pemasang benang akan berputar kembali dan pin pengait akan masuk ke lubang jarum membentuk simpul benang.
7. Tarik benang keluar sepanjang 10 cm (4 inchi) dari lubang jarum.



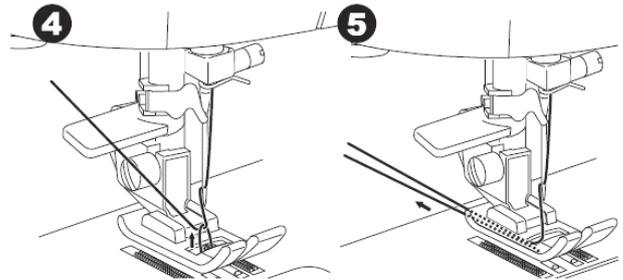
MENARIK BENANG PALET

Mesin jahit ini tetap dapat digunakan untuk menjahit meskipun benang palet (bobbin) tidak ditarik. Namun, bila ingin menarik benang palet, panduannya sebagai berikut:

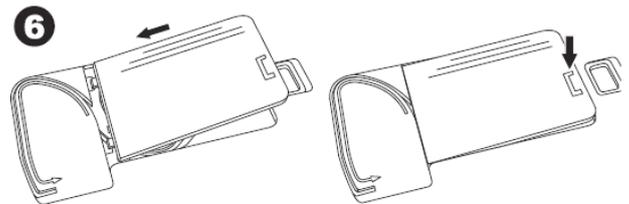
1. Pasang palet di tempatnya seperti yang terpampang di halaman 18, tapi jangan potong benangnya.
2. Naikkan sepatu jahit.
3. Pegang benang dan putar roda tangan melawan arah jarum jam sebanyak satu putaran penuh.



4. Tarik benang atas sedikit. Benang palet akan muncul membentuk simpul.
5. Tarik kedua benang atas dan palet sepanjang 10 cm (4 inchi) ke sisi belakang sepatu jahit.



6. Pasang kembali tutup palet. (Lihat halaman 18)



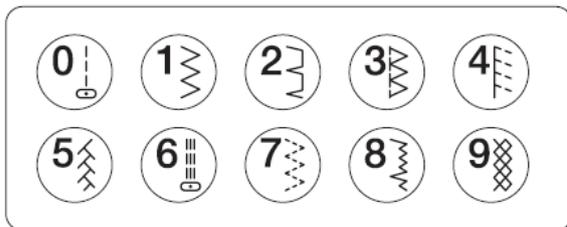
MENARIK BENANG PALET

Langsung (0-9)

0. Jahit lurus dengan posisi jarum di tengah
- Untuk jahitan atas, menjahit dasar, menjahit ritzsleting, dan lainnya.
1. Jahit zigzag
- Untuk jahit obras, applique, dan lainnya.
2. Kelim susup (sum)
3. Jahit obras
4. Jahit obras pada kain elastis, jahit dekoratif
5. Jahitan bulu ayam (feather)
6. Jahit lurus elastis
- Jahitan penguat elastis
7. Jahit multi zig-zag
- Untuk obras kain rajut, jahitan elastis, tambal sulam
8. Kelim susup (sum) elastis
9. Jahit sarang lebah (honeycomb)

Dasar (10-17)

10. Jahit lurus dengan posisi jarum di kiri
- Untuk jahitan atas, menjahit dasar,, dan lainnya.
11. Jahit kancing
12. Jahit lurus dengan jahit mundur otomatis, posisi jarum di tengah
13. Jahit lurus dengan jahit mundur otomatis, posisi jarum di kiri
14. Jahit jelujur



15. Jahit zig-zag handa
16. Jahit penguat (bar-tack)
17. Jahit bordir

Lubang Kancing (10-17)

18. Jahit Penguat Lubang Kancing (Lebar)
19. Jahit Penguat Lubang Kancing (Sempit)
20. Jahit Lubang Kancing Model Lubang Kunci
21. Jahit Lubang Kancing Model Lubang Kunci Dengan Palang
22. Jahit Lubang Kancing Model Lubang Kunci Runcing
23. Jahit Lubang Kancing Ujung Bundar (Sempit)
24. Jahit Lubang Kancing Ujung Bundar (Lebar)
25. Jahit Lubang Kancing Ujung Bundar Dengan Palang
26. Jahit Lubang Kancing Dua Ujung Bundar
27. Jahit Lubang Kancing Dekoratif
28. Jahit Lubang Kancing Elastis
29. Jahit Lubang kancing Model Pusaka
30. Jahit Lubang Kancing Paspoal (Berlajur)
31. Jahit Mata Ayam

Elastis (32-38)

18. Jahit Model Stem Untuk Kain Elastis
- 32-38. Jahit Obras pada Kain Elastis, Jahitan Dekoratif

Dekoratif (39-156)

40. Jahit Model Gigi Walang (Ric Rac)
41. Jahit Model Gigi Walang Ganda
44. Jahit Duri-Duri

Satin (157-174)

Pembesaran (175-197)

Quilt (198-219)

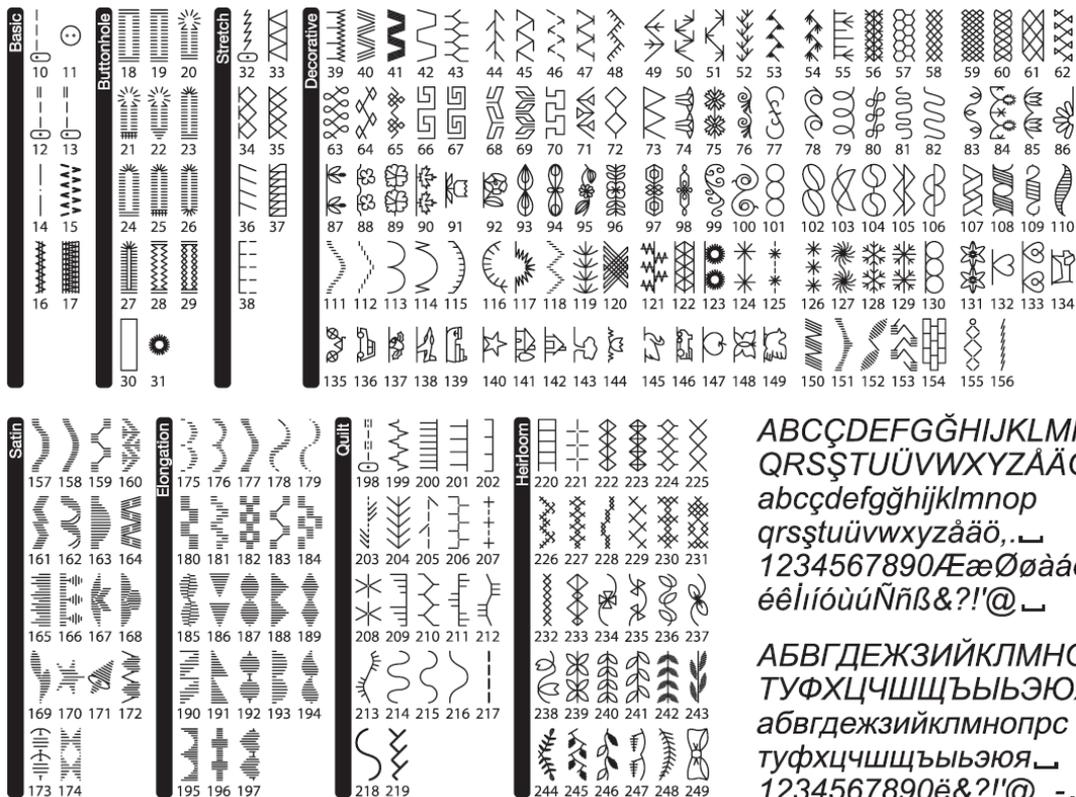
198. Jahit Tindas (Quilt) Dengan Aksen Jahitan Tangan

Pembesaran (175-197)

Model Pusaka (220-249)

Jahit Huruf

Jahitan Rangkaian (Lihat halaman 38)



ABCÇDEFGĜHIJKLMNOP
 QRSŞTUÛVWXYZÄÄÖ,.,_␣
 abcçdefgĝhijklmnop
 qrsştuûvwxyzääö,.,_␣
 1234567890/ÆæØøååëë
 ééííóóùùÑñß&?!'@_␣

АБВГДЕЖЗИЙКЛМНОПРС
 ТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ_␣
 абвгдежзийклмнопрс
 туфхцчшщъыьэюя_␣
 1234567890ë&?!'@_.,-_␣

MULAI MENJAHIT

Pilih jahit lurus dengan posisi jarum di tengah. (No. 0)

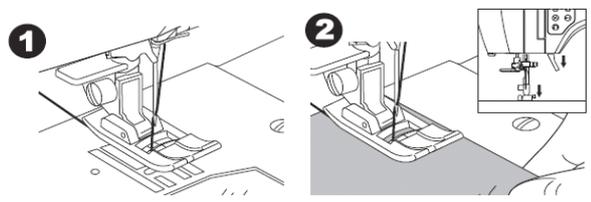
! PERHATIAN

Untuk mencegah terjadinya kecelakaan:
Saat sedang menjahit, hati-hati di area jarum. Mesin jahit ini secara otomatis menuntun pergerakan kain, jangan tarik atau dorong kainnya.

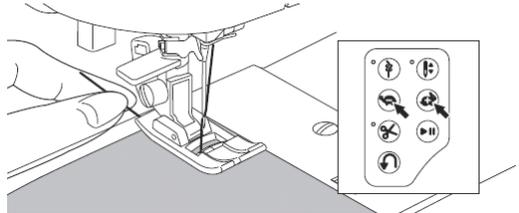


UJUNG DAN PANGKAL JAHITAN

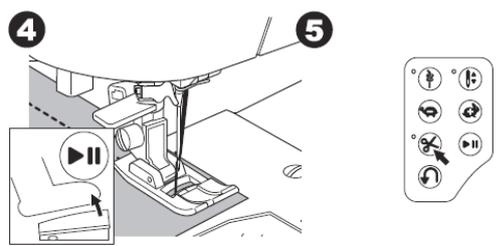
1. Periksa sepatu jahit (Serbaguna).
Buka halaman 8 untuk melihat cara mengganti sepatu jahit.
2. Letakkan kain di bawah sepatu jahit dan turunkan sepatu jahit.



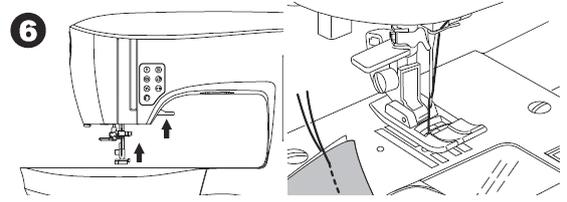
3. Tarik dan tahan benang atas, kemudian tekan tombol Start/Stop atau injak pedal trap. Lakukan beberapa jahitan sembari tetap memegang benang atas. Pandu kain dengan lembut saat menjahit. Saat menggunakan fungsi tombol Start/Stop, kecepatan jahit dapat disetel dengan menggunakan tombol-tombol Kontrol atau pedal trap. Kecepatan maksimum diatur oleh pedal trap.



4. Saat sampai di akhir (pangkal) jahitan, tekan tombol Start/Stop atau lepas injakan pada pedal trap untuk menghentikan proses jahit.
5. Tekan tombol Pemotong Benang.



6. Naikkan sepatu jahit dan ambil kainnya.



Sensor Benang Atas

Bila benang atas putus, mesin jahit akan berhenti secara otomatis. Pasang ulang benang atas dan lanjutkan proses menjahit.

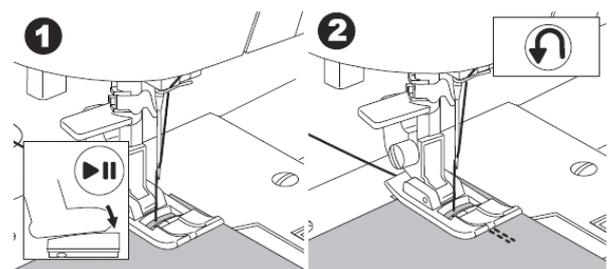
! PERHATIAN

1. Jangan menekan tombol Pemotong Benang saat tak ada kain di bawah sepatu jahit, atau ketika tak perlu memotong benang, karena dapat menyebabkan benang kusut dan rusak.
2. Jangan menggunakan tombol Pemotong Benang saat hendak memotong benang yang berukuran lebih tebal dari #30, benang nilon atau benang khusus lainnya. Gunakan saja pemotong benang yang ada di sisi kiri mesin jahit. (Lihat halaman 12)
3. Jangan menggunakan tombol Pemotong Benang saat menjahit dengan jarum kembar atau jarum sayap (untuk hiasan kelim).

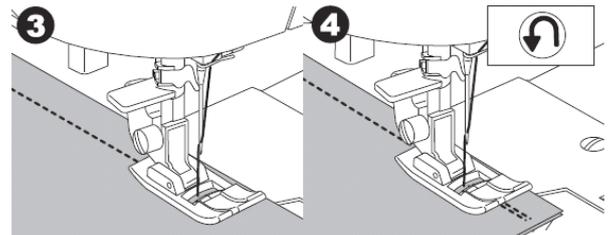
MENJAHIT MUNDUR

Jahit mundur digunakan untuk memperkuat pangkal (akhir) jahitan.

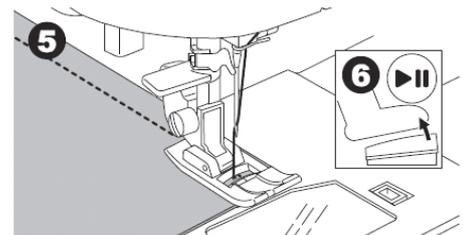
1. Mulai dengan membuat 4-5 jahitan awal.
2. Untuk mulai menjahit mundur hingga titik awal jahitan, tekan dan tahan tombol Jahit Mundur.



3. Lepas tombol Jahit Mundur, dan lanjutkan menjahit maju hingga akhir jahitan.
4. Tekan dan tahan tombol Jahit Mundur, buat 4-5 jahitan mundur.



5. Lepas tombol Jahit Mundur dan kembali menjahit maju hingga akhir jahitan.
6. Hentikan menjahit.



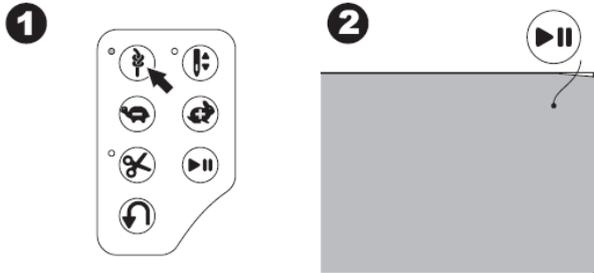
CATATAN:

Pola-pola jahit No. 12 dan No. 13 memiliki fitur jahit mundur secara otomatis. Lihat halaman 24 untuk mengetahui cara menjahit jahitan-jahitan ini.

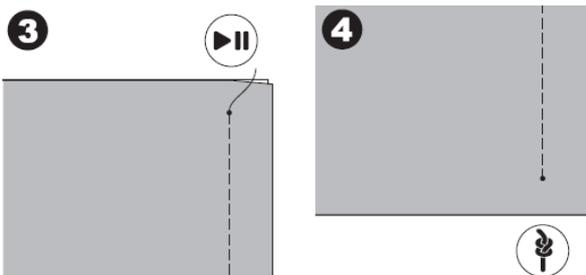
JAHITAN PENGUNCI (TACK)

Jahit pengunci dapat dilakukan baik di awal maupun akhir jahitan.

1. Tekan tombol Jahit Kunci. Lampu LED akan menyala.
2. Mulailah menjahit.
Mesin jahit akan membuat beberapa jahitan pengunci dan berhenti secara otomatis setelahnya.

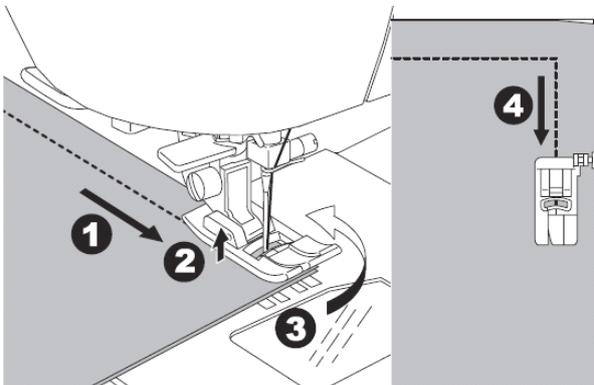


3. Mulailah menjahit lagi dan jahitlah pola yang telah dipilih.
4. Ketika mencapai bagian akhir jahitan, tekan tombol Jahit Kunci. Mesin jahit akan membuat beberapa jahitan pengunci dan berhenti secara otomatis setelahnya.



MENJAHIT SUDUT

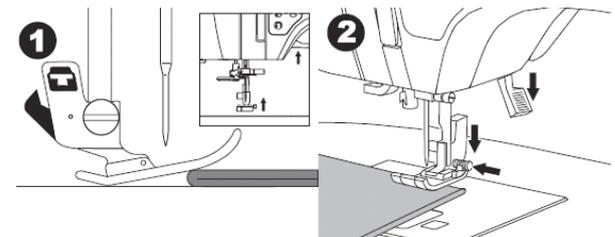
1. Hentikan laju mesin jahit saat mencapai sudut kain.
2. Putar roda tangan melawan arah jarum jam hingga jarum menusuk kain.
CATATAN:
Posisi jarum berhenti dapat diubah dengan menekan tombol Jarum Naik/Turun. Ketika posisi jarum ada di bawah, lampu LED menyala.
Jarum juga bisa dinaik/turunkan dengan injakan pada pedal trap.
3. Naikkan sepatu jahit.
4. Gunakan jarum sebagai titik tumpu dan putar kain.
5. Turunkan sepatu jahit dan lanjutkan menjahit.



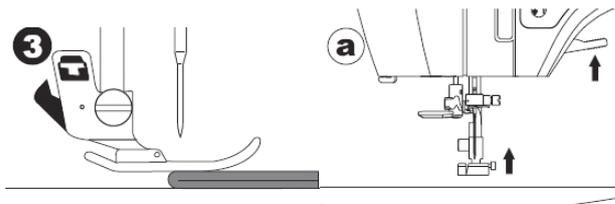
MENJAHIT KAIN TEBAL

Saat menjahit kain tebal, ujung sepatu jahit cenderung terangkat saat mengenai area jahit yang tebal. Berikut panduan menjahit di atas kain tebal:

1. Ketika ujung sepatu jahit mulai terangkat, turunkan jarum ke kain kemudian naikan tuas sepatu jahit.
2. Dorong Pin Stabilizer (terletak di sisi kanan Sepatu Jahit Serbaguna) dan pada saat yang bersamaan, turunkan tuas sepatu jahit. Sekarang posisi sepatu jahit rata dengan kain.

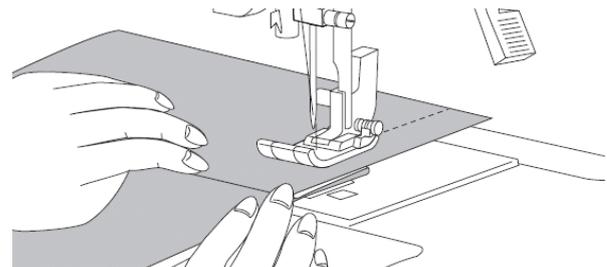


3. Mulailah menjahit. Setelah beberapa jahitan, Pin Stabilizer (Pengatur Keseimbangan) akan kembali ke posisi awal.
 - a. Tuas tiang sepatu jahit dapat dinaikkan satu tingkat lebih ke atas agar peletakkan kain tebal lebih mudah.



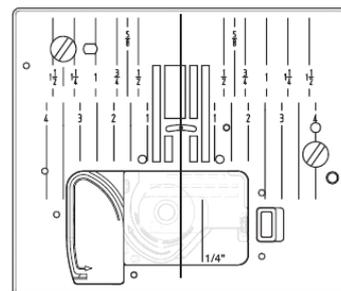
JAHIT TUMPANG TINDIH

Saat menjahit kain yang tumpang tindih, tuntun kain dengan tangan.



LEBAR JARAK KELIMAN

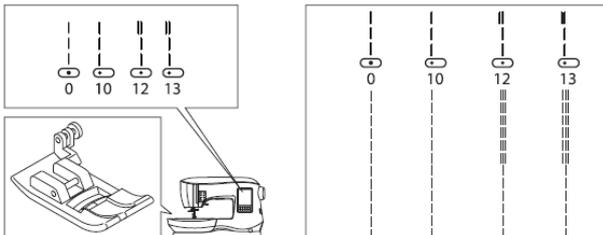
Panduan garis yang ada di plat jarum menunjukkan jarak dari posisi jarum di tengah. Untuk menjaga jarak keliman yang konstan, tuntun kain mengikuti garis panduan di plat jarum.



MENJAHIT JAHITAN LURUS

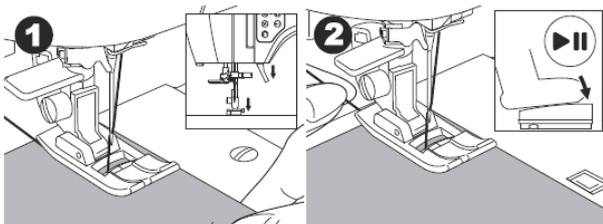
Pola-pola jahit lurus harus sesuai dengan kain yang hendak dijahit. Posisi jarum di kiri (No. 10,13) paling tepat bila digunakan menjahit kain tipis.

- No. 0 Posisi jarum di tengah
 No. 10 Posisi jarum di kiri
 No. 12 Posisi jarum di tengah + jahit mundur otomatis
 No. 13 Posisi jarum di kiri + jahit mundur otomatis
 Semua Sepatu Serbaguna (A)

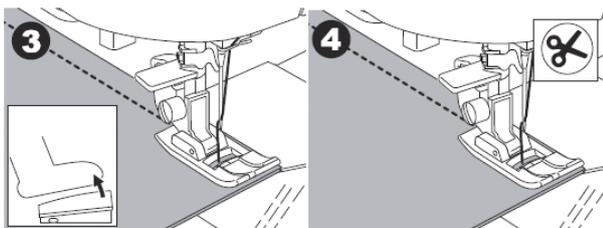


MENJAHIT LURUS

1. Letakkan kain di bawah sepatu jahit dan turunkan sepatunya.
2. Pegang benang atas dan mulailah menjahit. Pandu kain dengan tangan secara perlahan sembari menjahit.

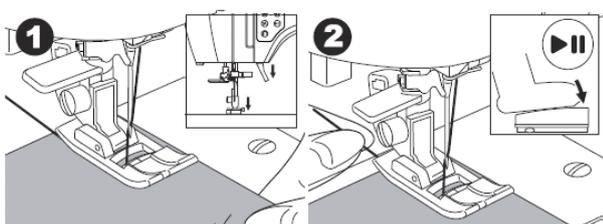


3. Saat mencapai ujung jahitan, hentikan menjahit.
4. Tekan tombol Pemetong Benang

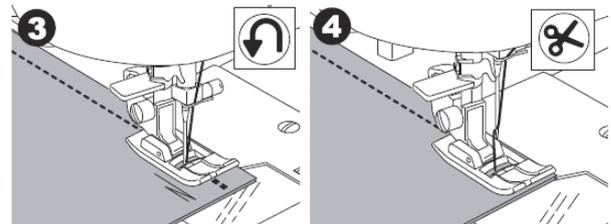


MENJAHIT LURUS DENGAN JAHIT KUNCI OTOMATIS (POLA No. 12, 13)

1. Letakkan kain di bawah sepatu jahit dan turunkan sepatunya.
2. Pegang benang atas dan mulailah menjahit. Mesin akan membuat 4-5 jahitan maju dan 4-5 jahitan mundur, baru kemudian menjahit maju kembali.



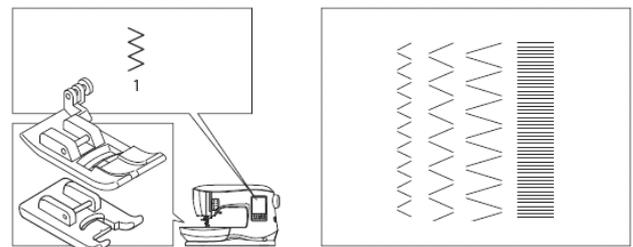
3. Saat mencapai ujung jahitan, tekan tombol Jahit Mundur. Mesin akan membuat beberapa jahitan mundur dan beberapa jahitan maju, lalu berhenti otomatis.
4. Tekan tombol Pemetong Benang



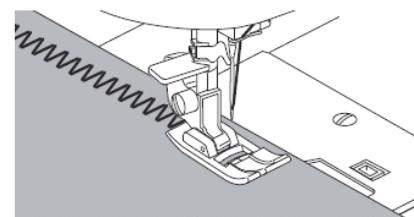
MENJAHIT JAHITAN ZIGZAG

Mesin jahit ini mampu membuat jahitan zig-zag dengan lebar dan langkah jahitan yang beragam (melalui pengaturan lebar dan langkah jahitan).

No. 1 Jahitan Zigzag
 Sepatu Jahit Serbaguna atau Sepatu Jahit Satin ((A, B)



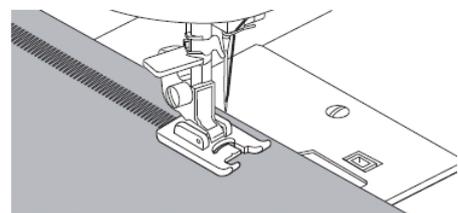
Jahitan Zigzag sering digunakan untuk menjahit hiasan dan applique.



JAHITAN VERTIKAL RAPAT (SATIN)

Untuk melakukan sebuah jahitan satin, kurangi langkah jahitan (lebih pendek) dan pasang sepatu jahit satin (B).

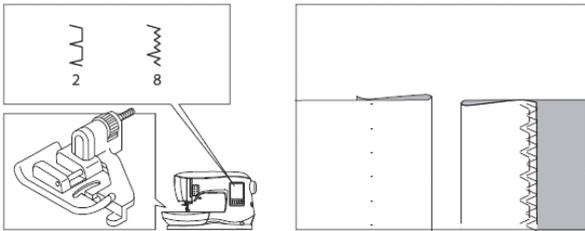
Buka halaman berikutnya untuk melihat panduan menjahit obras dengan jahitan zigzag.



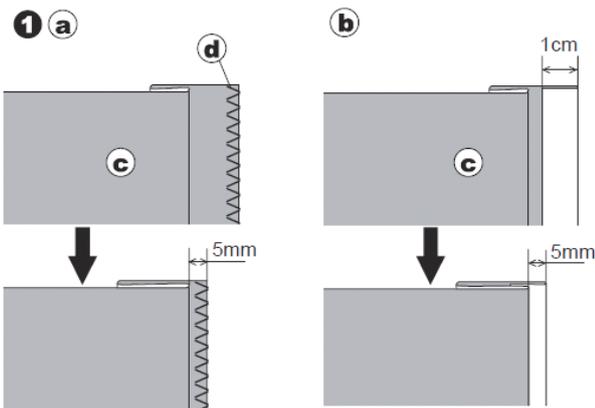
MENJAHIT KELIM SUSUP

Jahit kelim susup adalah jenis jahitan yang menyamakan benang jahitan di sisi kain atas (jahit som).

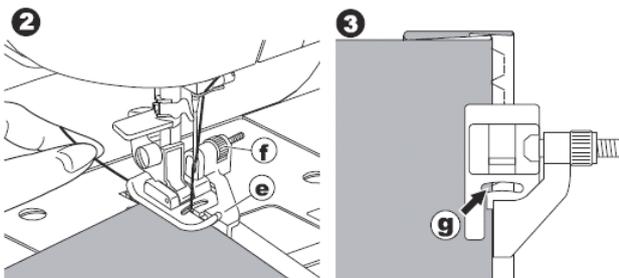
- No. 2 Jahit kelim susup untuk kain non-elastis
- No. 3 Jahit kelim susup untuk kain elastis
- Sepatu Jahit Kelim Susup (D)



1. Lipat kain seperti terlihat pada gambar.
 - a. Kain sedang, tebal
 - b. Kain tipis
 - c. Sisi bawah kain (buruk)
 - d. Jahit obras



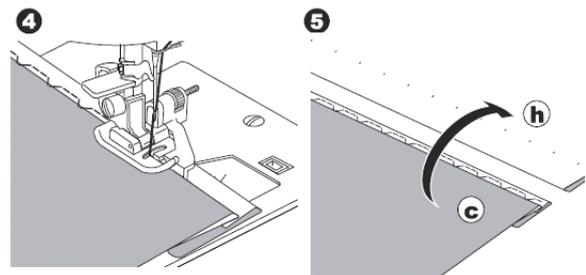
2. Penuntun (e) pada Sepatu Jahit Kelim Susup membantu memastikan lipatan kain terjahit dengan sama rata. Penuntun jahitan tersebut (e) dapat diubah-sesuaikan dengan memutar sekrupnya (f).
3. Letakkan kain sedemikian rupa sehingga jahitan lurus (atau jahitan zigzag) menonjol di tepi keliman dan jahitan zigzag yang besar mengikat satu benang di tepi lipatan (g). Apabila diperlukan, putar sekrup (f) untuk mengubah-sesuaikan sepatu agar dapat menyentuh tepi lipatan kain.



4. Turunkan sepatu jahit dan jahit lipatan, gerakan kain agar berjalan lancar mengikuti penuntun sepatu.
5. Saat selesai menjahit, putar sisi kain.
 - c. Sisi bawah kain (buruk)
 - h. Sisi atas kain (baik)

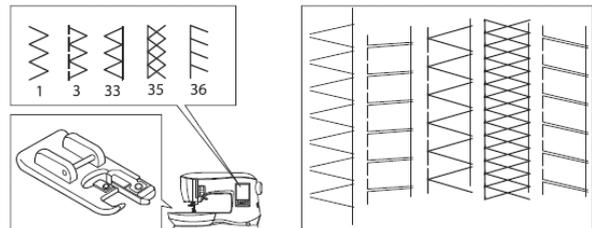
CATATAN:

Untuk menentukan peletakkan penuntun sepatu yang paling pas, lakukan ujicoba jahitan terlebih dahulu.



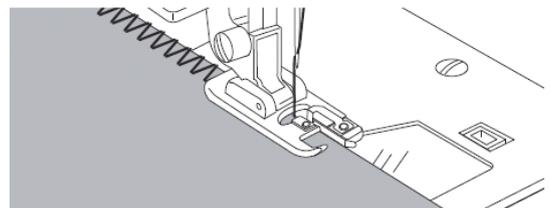
MENJAHIT JAHITAN OBRAS-PENGUAT MENGGUNAKAN SEPATU JAHIT OBRAS

- No. 1 (Lebar Jahitan 5.0)
- No. 3, 33, 35, 36 (Lebar Jahitan 5.0 - 7.0)
- Sepatu Jahit Obras (C)

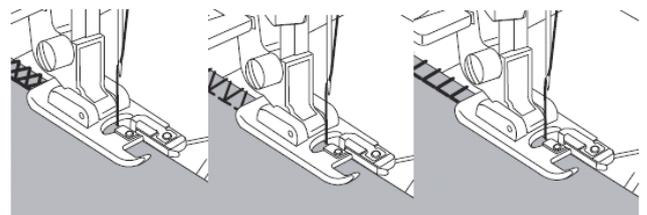


Sejajarkan kain dengan plat penuntun sepatu jahit obras sehingga jarum turun di tepian kain.

No. 1 (Lebar Jahitan=5.0) dimaksudkan untuk mencegah kain terurai.



No. 3, 33, 35, 36 didesain untuk menjahit kampuh sekaligus merapkannya.

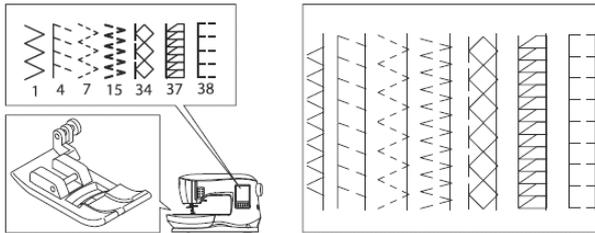


! PERHATIAN

Untuk mencegah terjadinya kecelakaan, Sepatu Jahit Obras hanya digunakan untuk menjahit pola 1,3,33,35,dan 36 saja. Jangan ubah pengaturan jahitnya, karena jarum bisa mengenai sepatu jahit dan patah saat menjahit pola-pola dengan pengaturan lain.

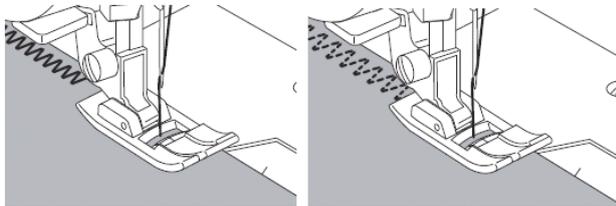
MENGGUNAKAN SEPATU JAHIT SERBAGUNA

No. 1, 4, 7, 15, 34, 37, 38
Sepatu Jahit Serbaguna (A)



Letakkan kain hingga jarum menyentuh tepian kain saat sepatu jahit serbaguna digunakan.

No. 1 Untuk lebar zigzag yang lebih rapat (Lebar= 2.0-4.5)
No. 4, 7, 15, 34, 37, 38 untuk menjahit jenis kain elastis atau kain yang mudah terurai.

**CATATAN:**

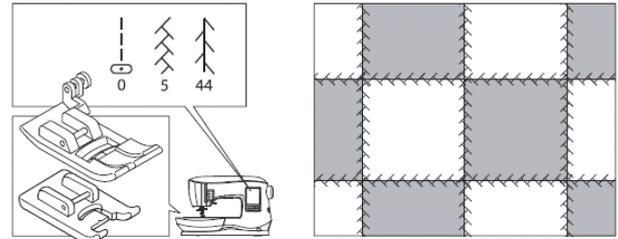
- g. Jika ingin, bagian sisa kain bisa dipangkas setelah menjahit selesai. Hati-hati jangan sampai benangnya terpotong.

MENJAHIT TAMBAL SULAM BEBAS

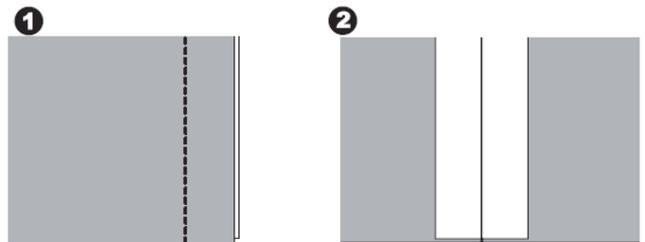
Hiasan menarik di atas kain dapat diciptakan dengan membuat jahitan dekoratif di atas beberapa kampuh. Cobalah untuk memadukan jenis kain lain agar proyek jahit menjadi lebih beragam.

No. 0

Sepatu Jahit Serbaguna atau Sepatu Jahit Satin (A, B)

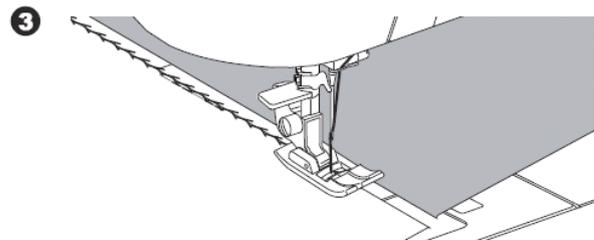


1. Letakkan dua lembar kain dengan sisi atas (baik) saling berhadapan dan buatlah sebuah jahitan lurus.
2. Buka kampuhnya.



No. 5, 44

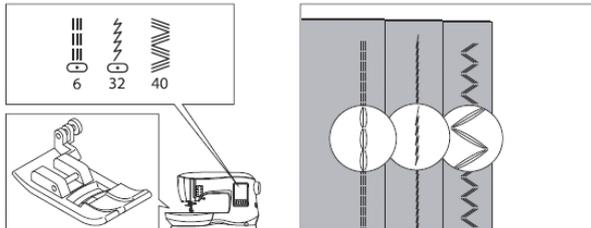
3. Posisikan sisi kain (baik) menghadap ke atas dan buatlah jahitan dekoratif di atasnya. Pastikan jahitan muncul di kedua sisi kampuh.



MENJAHIT JAHITAN LURUS

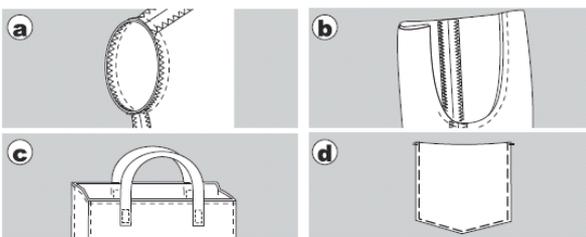
Jahitan lurus adalah jenis jahitan yang kuat dan fleksibel yang cocok digunakan pada kain-kain rajut dan juga pada kain denim atau twill.

- No. 6 Jahitan Elastis Lurus
- No. 32 Jahitan Model Stem untuk Kain Elastis
- No. 40 Jahitan Model Gigi Walang (Ric-rac)



Disarankan untuk menggunakan jarum khusus jahit rajut dan kain sintesis agar jahitan tak loncat dan benang tak terputus. Lihat halaman 9 untuk info rekomendasi jarum.

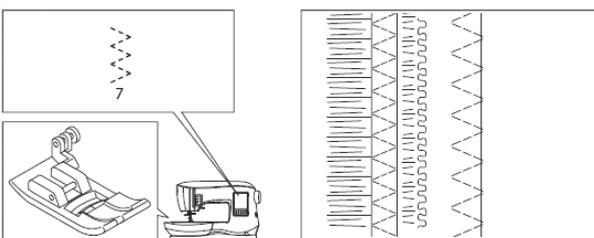
- a. Jaket
- b. Celana
- c. Tas
- d. Kantung



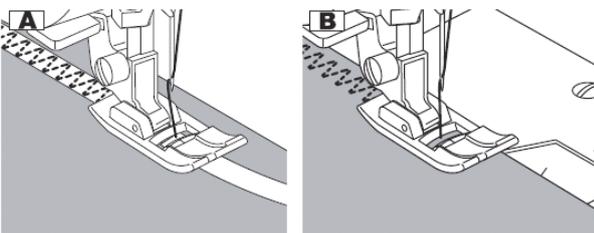
JAHITAN MULTI ZIGZAG

Jahitan ini digunakan untuk menjahit bahan elastis dan obras.

- No. 7 Jahit Multi Zigzag
- Sepatu Jahit Serbaguna (A)



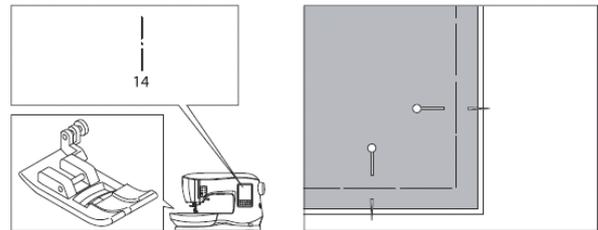
- A. Menjahit bahan elastis
Tarik bahan ke depan dan kebelakang sembari menjahitnya.
- B. Jahit Obras
Digunakan pada kain rajut dan kain yang mudah terurai. Jarum harus jatuh tepat di bagian tepi kain. Lihat halaman berikutnya untuk detail lebih jelas.



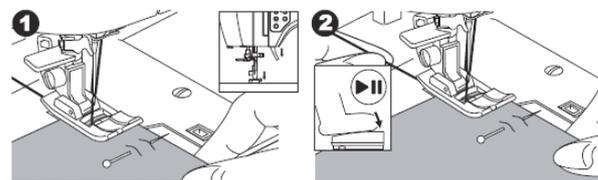
MENJAHIT JAHITAN LURUS

Jahit Jelujur adalah jahitan sementara yang digunakan saat mengepas garmen dan menyatukan serta menandai kain.

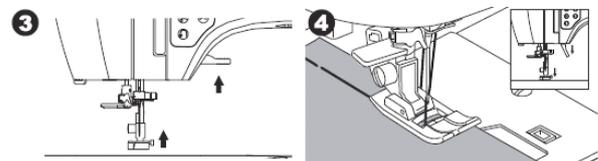
- No. 14 Jahit Jelujur
- Sepatu Jahit Serbaguna (A)



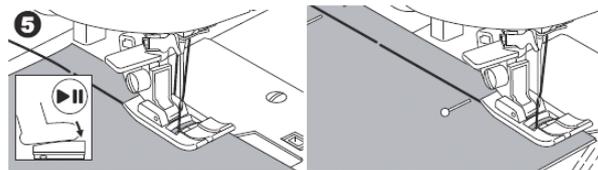
1. Letakkan kain di bawah sepatu jahit dan turunkan tuas sepatu jahit.
2. Pegang benang atas dan mulailah menjahit. Mesin akan membuat sebanyak 2 jahitan saja.



3. Angkat tuas sepatu jahit
4. Tetap pegang benang atas, kemudian tarik bagian kain yang dijahit ke belakang, lalu turunkan kembali tuas sepatu jahit.



5. Mulailah menjahit. mesin akan membuat sebanyak 2 jahitan.
6. Ulangi seperlunya hingga baris jahitan rampung.



CATATAN:

Agar lembaran kain tak bergeser, tusukkan jarum pentul melintang arah jahit jelujur.

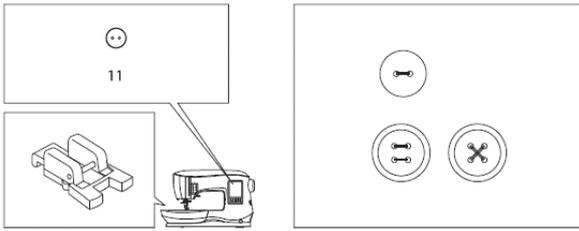
PERHATIAN

Untuk mencegah terjadinya kecelakaan, pastikan jarum tidak menghantam jarum pentul saat sedang menjahit.

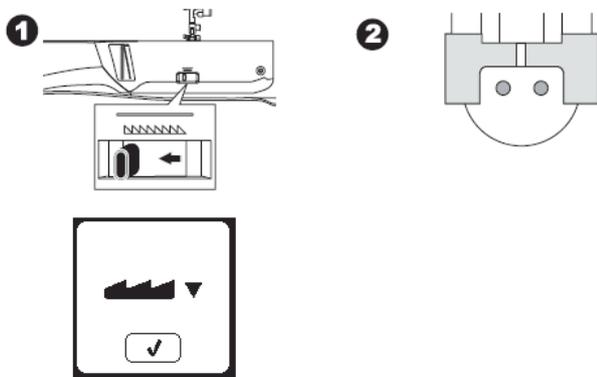
MENJAHIT PADA KANCING

No. 11

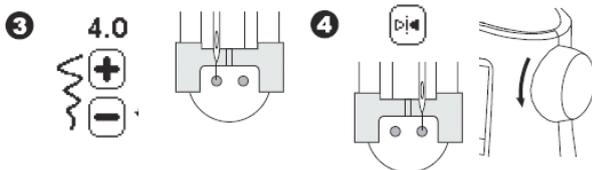
Sepatu Jahit Kancing



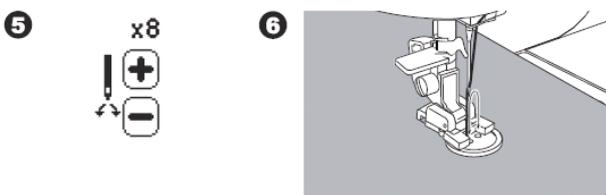
1. Turunkan gigi dengan menggeser Tuas Gigi ke kiri. (Sebuah pesan pop-up muncul saat pola jahitan No. 11 dipilih, setelah itu tekan tanda "✓").
2. Pasang Sepatu Jahit Kancing, Sejajarkan kedua lubang kancing dengan celah sepatu jahit dan kemudian turunkan sepatu hingga mengunci kancing.



3. Ubah-sesuaikan lebar jahitan hingga jarum bisa masuk ke lubang kiri.
4. Periksa pergeseran jarum dengan menekan Tombol Pantulan Lebar Jahitan untuk memastikan jarum tak menghantam kancing. Turunkan jarum ke lubang kancing dengan memutar roda tangan.



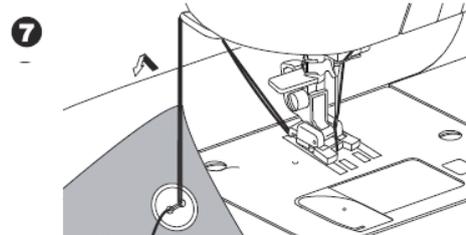
5. Buatlah beberapa jahitan pada kancing dengan menekan tombol-tombol + dan -. Mesin membuat sebanyak 8 jahitan.
6. Mulailah menjahit dengan kecepatan rendah. Mesin menjahit jahitan dengan jumlah yang tertampil pada display, kemudian membuat ikatan dan berhenti.



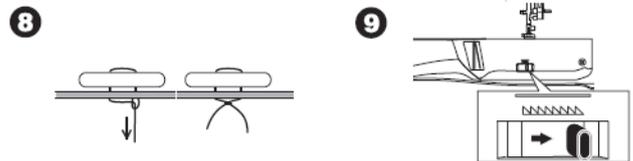
⚠ PERHATIAN

**Untuk mencegah terjadinya kecelakaan:
Pastikan jarum tidak menghantam kancing saat menjahit,
karena bisa patah.**

7. Angkat sepatu jahit dan potong benang sepanjang 10 cm (4").



8. Tarik pangkal benang ke sisi bawah kain (buruk) dengan jahit manual. Ikat benang hingga terkunci.
9. Setelah menjahit, geser Tuas Gigi ke kanan.

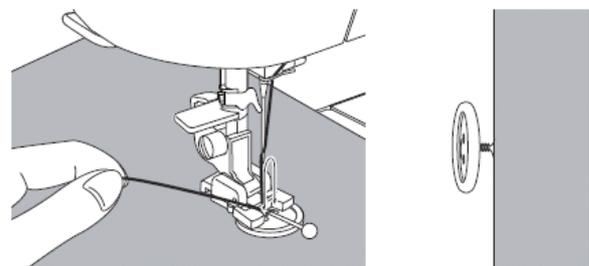


CATATAN:

Untuk menjahit kancing dengan 4 lubang, ikuti prosedur di atas untuk menggarap 2 lubang terlebih dahulu, kemudian naikan tuas sepatu jahit perlahan dan geser kain hingga 2 lubang kancing lainnya berada di posisi siap jahit, baik jahit paralel maupun menyilang.

PALANG BENANG

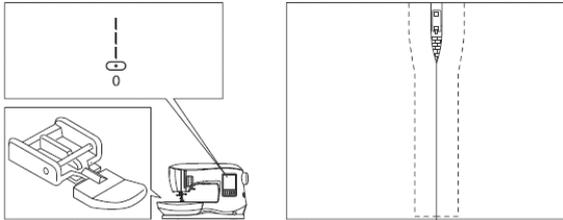
Kancing-kancing yang biasa ditemui pada mantel dan jaket kerap kali memiliki tangkai benang yang berfungsi memberi jarak kancing dengan kain. Untuk menjahit kancing jenis ini selipkan jarum pentul di bawah celah tengah sepatu jahit dari depan. Buatlah jahitan di atas jarum pentul tadi. Untuk membuat tangkai benang, tarik benang ke sisi belakang kancing dan gulung benang memutar jahitan kemudian ikat pangkalnya.



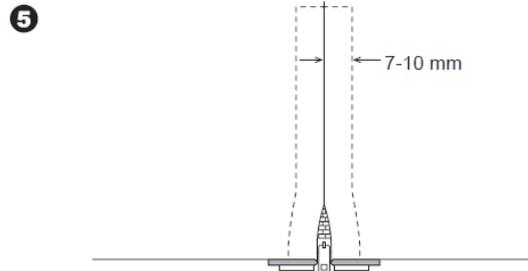
MEMASANG RITZSLETING

PASANG TENGAH

No. 0 Jahit Lurus (Posisi Jarum Tengah)
Sepatu Jahit Ritzsleting (E)



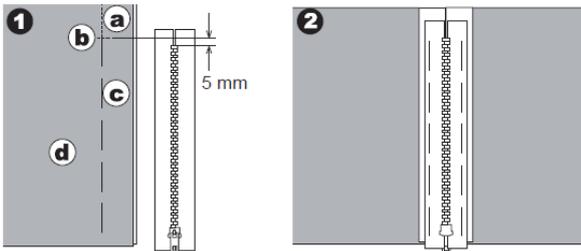
- Jahit melintang di bagian bawah dan sisi kanan ritzsleting. Lepas jelujur dan tekan.



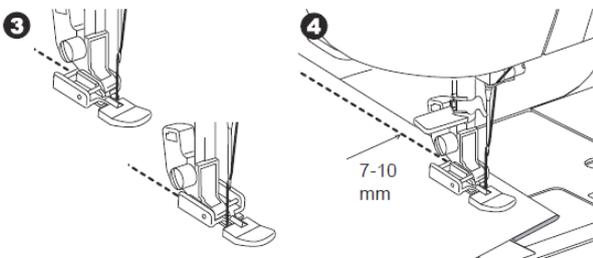
! PERHATIAN

Untuk mencegah terjadinya kecelakaan, jangan mengubah posisi jarum, karena dapat menyebabkan jarum menghantam sepatu jahit dan mematahkan jarum bahkan merusak mesin.

- Jelajahi lubang ritzsleting di atas garis kampuh.
 - Jahit lurus
 - Ujung lubang
 - Jahit jelujur
 - Sisi bawah kain (buruk)
- Buka kampuhnya dan letakkan ritzsleting menghadap ke bawah di atas kampuh dengan posisi gigi sejajar dengan garis kampuh. Jelajahi tepian ritzsleting.

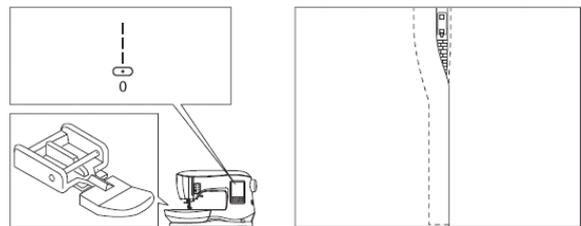


- Pasang Sepatu jahit Ritzsleting. Selipkan pin sepatu jahit sisi kiri ke tiang sepatu bila hendak menjahit sisi kanan ritzsleting, dan begitu pula sebaliknya, selipkan pin sepatu jahit sisi kanan bila menjahit sisi kiri ritzsleting.
- Jahitlah di sisi atas (baik) kain. Jahit sisi kiri dari bawah ke atas.



PASANG DI LIPATAN

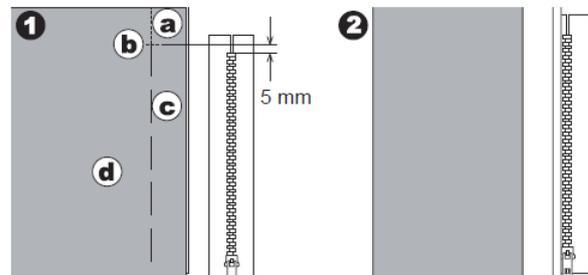
No. 0 Jahit Lurus (Posisi Jarum Tengah)
Sepatu Jahit Ritzsleting (E)



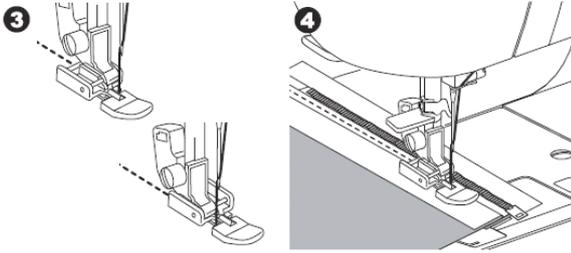
! PERHATIAN

Untuk mencegah terjadinya kecelakaan, jangan mengubah posisi jarum, karena dapat menyebabkan jarum menghantam sepatu jahit dan mematahkan jarum bahkan merusak mesin.

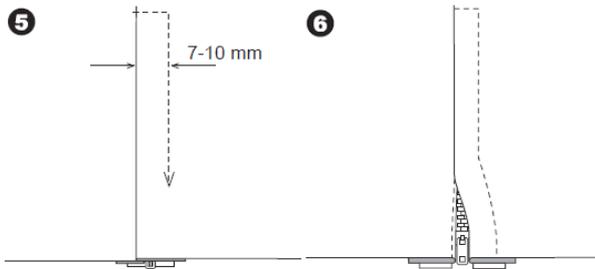
- Jelajahi lubang ritzsleting di atas garis kampuh.
 - Jahit lurus
 - Ujung lubang
 - Jelujur
 - Sisi bawah (buruk) kain
- Lipat kampuh ke kiri dan ke kanan. Untuk lipatan ke kanan, sisakan lipatan sepanjang 3 mm (terlihat) Selipkan ritzsleting di bawah lipatan 3 mm tadi.



3. Pasang Sepatu jahit Ritzsleting.
Selipkan pin sepatu jahit sisi kiri ke tiang sepatu bila hendak menjahit sisi kanan ritzsleting, dan begitu pula sebaliknya, selipkan pin sepatu jahit sisi kanan bila menjahit sisi kiri ritzsleting.
4. Jahit sisi kiri ritzsleting dari bawah ke atas.

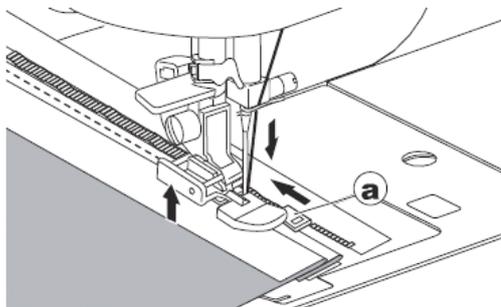


5. Balik kain dan jahit dari bawah ke sisi kanan ritzsleting.
4. Hentikan menjahit pada saat jarum masih menusuk kain dan sepatu jahit mencapai kepala ritzsleting sekitar 5 cm dari ujung ritzsleting.



MENJAHIT DI SEKELILING KEPALA RITZSLETING

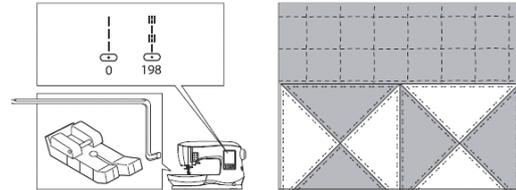
1. Hentikan menjahit sebelum mencapai kepala ritzsleting.
2. Turunkan jarum hingga menusuk kain.
3. Angkat sepatu jahit dan geser kepala ritzsleting ke belakang.
4. Turunkan sepatu jahit dan lanjutkan menjahit.
5. Lepas jahitan jelujur.
 - a. Kepala ritzsleting



MENJAHIT QUILT

Sebuah jahitan quilt terdiri dari tiga lapisan: Lapisan atas, lapisan busa dan lapisan bawah. Lapisan atas merupakan gabungan dari beberapa kain.

No. 0 Jahit lurus (Posisi Jarum tengah)
No. 198 Jahit Quilt Sulaman Tangan
Sepatu Jahit Lurus / Jahit Tambal Sulam Quilt
Palang Quilt

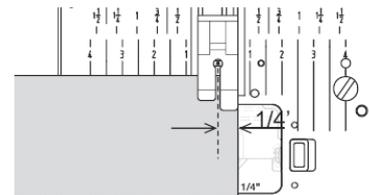


⚠ PERHATIAN

Untuk mencegah terjadinya kecelakaan, jangan mengubah posisi jarum, karena dapat menyebabkan jarum menghantam sepatu jahit dan mematahkan jarum bahkan merusak mesin.

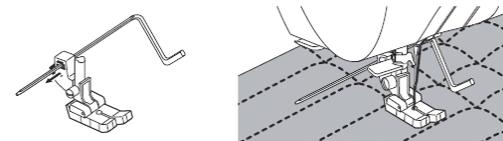
MENGGABUNGKAN LEMBARAN-LEMBARAN KAIN

Gunakan pola No. 0 dengan kampuh jahit selebar 1/4 inchi (6.3 mm) untuk menggabungkan lembaran-lembaran kain. Selipkan palang quilt ke tiang sepatu jahit dan atur jaraknya sesuai kebutuhan.



MENJAHIT QUILT

Jahit ketiga lapisan (atas, busa dan bawah). Gunakan palang quilt untuk menjahit baris yang berurutan.



JAHITAN QUILT AKSEN SULAMAN TANGAN (No. 198)

Gunakan benang jahit nilon transparan atau benang sangat tipis yang sesuai dengan lapisan atas. Kemudian, gulung benang yang berwarna kontras dengan kain di palet. Atur tegangan benang atas ke tingkat maksimum. Saat menjahit benang palet (bawah) akan tertarik ke atas dan memberi aksan sulaman quilt tangan. Ubah-sesuaikan tegangan benang dan langkah jahitan sesuai kebutuhan.



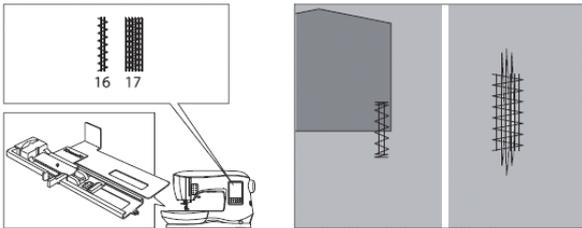
SEMATAN PENGUAT DAN TAMBALAN OTOMATIS

Sepatu Jahit Lubang Kancing dapat digunakan untuk membuat jahitan penguat dan tambalan otomatis.

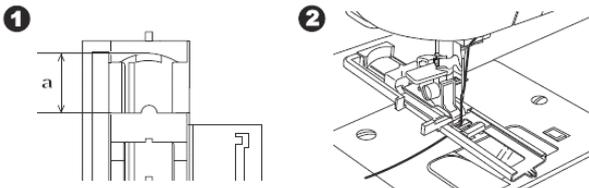
No. 16 Sematan Penguat, untuk memperkuat area yang banyak menerima tekanan, seperti sudut-sudut kantung.

No. 17 Tambalan, sulam tisik dan aplikasi lain.

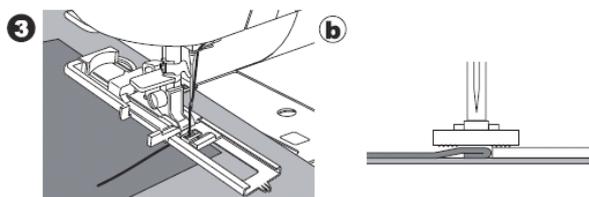
Sepatu Jahit Lubang Kancing



1. Ubah-sesuaikan plat geser yang ada di Sepatu Jahit Lubang Kancing sesuai dengan ukuran sematan penguat atau tambalan yang hendak dibuat.
a= Panjang sematan atau tambalan
2. Masukkan benang atas melalui lubang di Sepatu Jahit Lubang Kancing dan tarik ke sisi kiri.



3. Letakkan kain di bawah sepatu jahit dengan titik jahit di atas bidang yang lebih tebal.
Turunkan sepatu jahit.
4. Saat membuat sematan penguat di tepian kain tebal, seperti kantung, letakkan sebuah lapisan karton dengan ketebalan yang sama di sebelah kain untuk meratakan posisi sepatu jahit dan bidang yang akan dijahit.

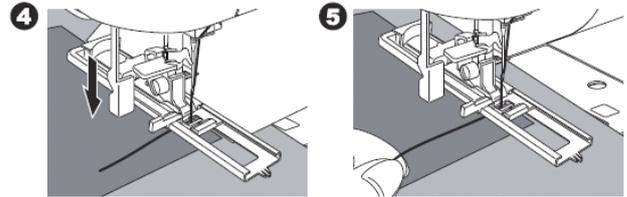


4. Turunkan Tuas Lubang Kancing.

CATATAN:

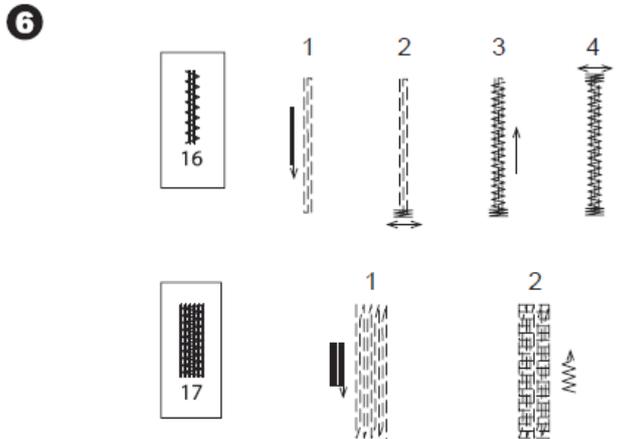
Mesin tidak akan menjahit apabila Tuas Lubang Kancing tidak diturunkan dengan benar atau sepatu lubang kancing tak terposisikan dengan tepat.

5. Pegang benang atas dan mulailah menjahit.

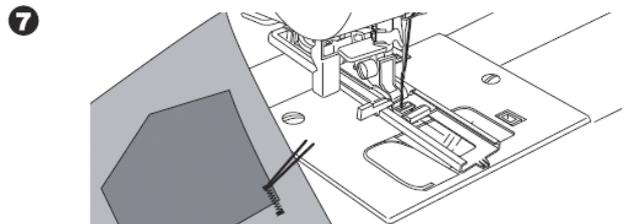


6. Mesin akan membuat jahitan penguat atau tambalan seperti yang terlihat di gambar.

Mesin akan berhenti secara otomatis saat pola telah terjahit penuh.



7. Tekan tombol Pemotong Benang dan angkat tuas sepatu jahit untuk mengambil kain.



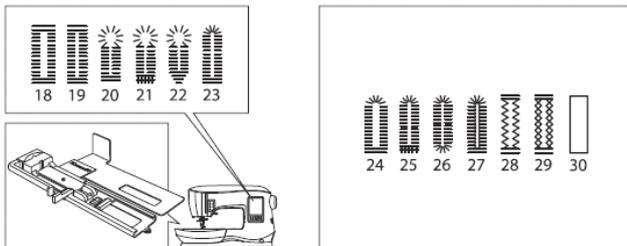
MENJAHIT LUBANG KANCING

Pilih gaya lubang kancing yang dikehendaki. Mesin ini mampu menjahit 13 jenis lubang kancing yang berbeda.

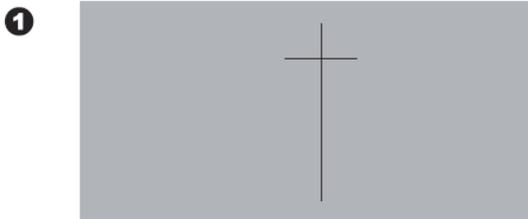
18. Lubang Kancing Penguat (Lebar)
19. Lubang Kancing Penguat (Rapat)
20. Lubang Kancing Model Lubang Kunci
21. Lubang Kancing Model Lubang Kunci dengan palang
22. Lubang Kancing Model Lubang Kunci Runcing
23. Lubang Kancing Ujung Bundar (Rapat)
24. Lubang Kancing Ujung Bundar (Lebar)
25. Lubang Kancing Ujung Bundar dengan palang
26. Lubang Kancing Ujung Bundar (Kedua ujung bundar)
27. Lubang Kancing Dekoratif
28. Lubang Kancing Elastis
29. Lubang Kancing Model Pusaka
30. Lubang Kancing Paspoal

CATATAN:

Tingkat kerapatan sisi-sisi lubang kancing dapat diubah-sesuaikan melalui pengaturan langkah jahit.

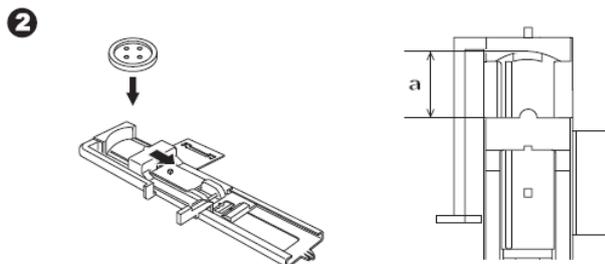


1. Tandai posisi dan panjang lubang kancing di atas kain.

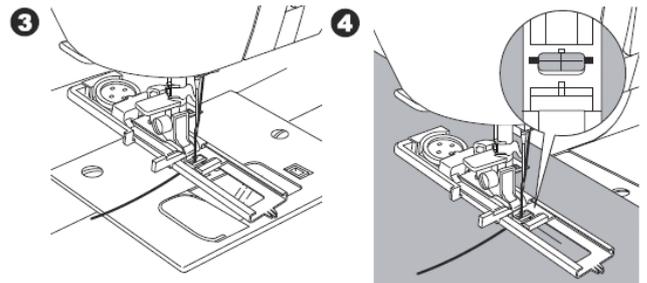


2. Letakkan kancing di plat sepatu jahit lubang kancing. Apabila kancing belum terpasang dengan pas, geser platnya sesuai dengan diameter dan ketebalan kancing.

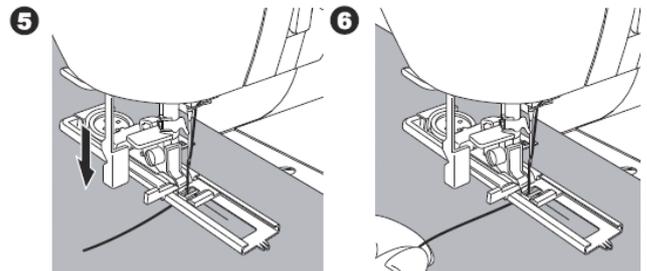
a = panjang kancing + ketebalan



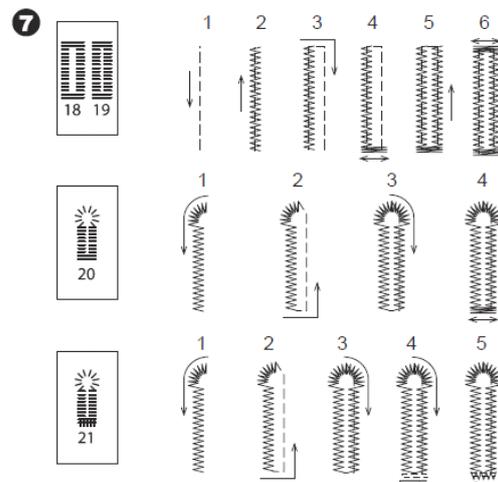
3. Masukkan benang atas ke lubang sepatu Jahit Lubang Kancing dan tarik ke kiri.
 4. Letakkan kain di bawah sepatu jahit dan pastikan tanda yang ada di kain telah sejajar dengan tanda yang ada di Sepatu jahit Lubang Kancing. Turunkan sepatu jahit saat plat rangka Sepatu Jahit Lubang Kancing ditarik.
- CATATAN:**
Gunakan alas kain keras apabila menjahit kain berbahan elastis.

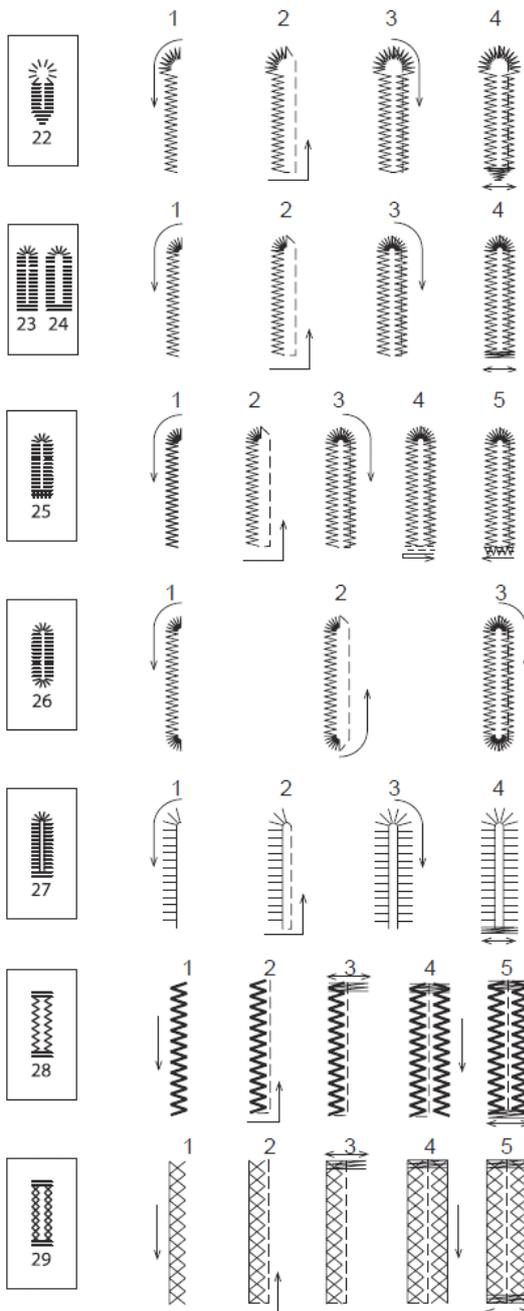


5. Turunkan Tuas Lubang Kancing.
- CATATAN:**
Mesin tidak akan menjahit apabila Tuas Lubang Kancing tidak diturunkan dengan benar atau sepatu lubang kancing tak terposisikan dengan tepat.
 6. Pegang benang atas dan mulailah menjahit.



7. Mesin akan menjahit lubang kancing sesuai urutan (terlihat di gambar) dan secara otomatis berhenti saat lubang kancing telah terjahit.

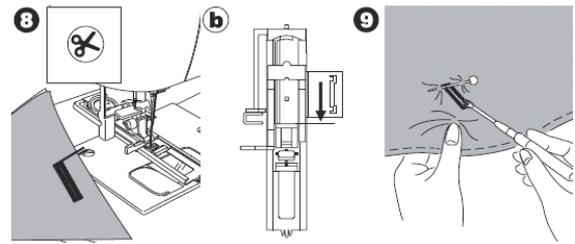




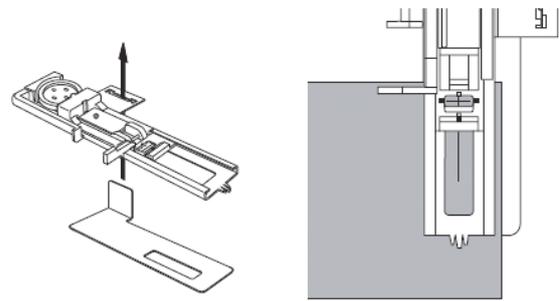
8. Tekan tombol Pemotong Benang dan angkat sepatu jahit agar kain dapat diambil. Untuk menjahit di atas jahitan lubang kancing yang sama, angkat sepatu jahit agar kembali ke posisi semula.
9. Gunakan pendedel benang untuk membuka bagian tengah lubang kancing, hati-hati jangan sampai mengenai ujung lubang kancing. Untuk jaga-jaga, letakkan sebuah jerum pentul di ujung lubang kancing.

! PERHATIAN

Untuk mencegah terjadinya kecelakaan: Saat menggunakan pendedel benang, jangan meletakkan jari di jalur pemotongan.



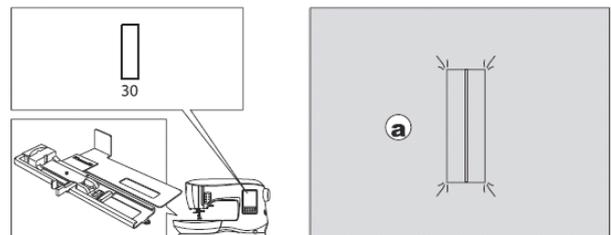
CATATAN:
Untuk menjahit lubang kancing di atas kain tebal atau di atas beberapa lapisan garmen, pasang Alas Plat (Underplate) terlebih dahulu. Letakkan kain di antara Alas Plat dan Sepatu jahit Lubang Kancing.



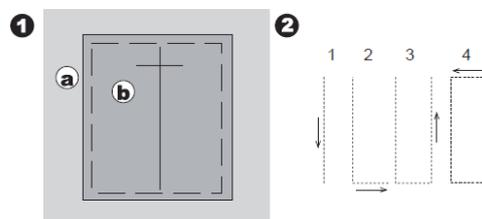
LUBANG KANCING PASPOAL

Lubang kancing paspoal memberi sentuhan professional pada busana jas, mantel dan jaket.

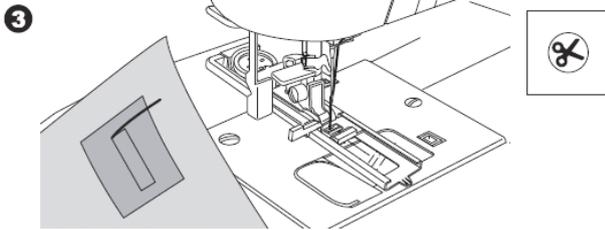
No. 30 Lubang Kancing Paspoal
Sepatu Jahit Lubang Kancing



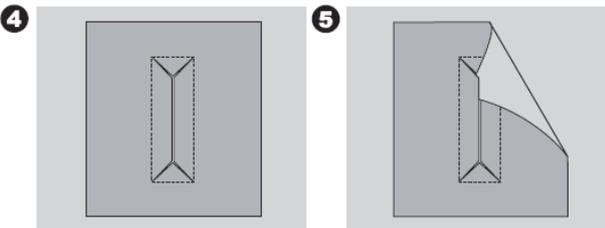
1. Potong kain sepanjang 2.5 cm, sekitar 1 cm lebih panjang dari hasil jahitan lubang kancing. Tandai kain dan sejajarkan dengan tanda di lubang kancing, jelajahi.
 - a. Sisi atas kain (baik)
 - b. Sisi bawah (buruk)
2. Turunkan Tuas Lubang kancing dan mulailah menjahit. (Lihat halaman sebelumnya) Mesin akan menjahit lubang kancing sesuai urutan (terlihat di gambar) dan secara otomatis berhenti saat lubang kancing telah terjahit.



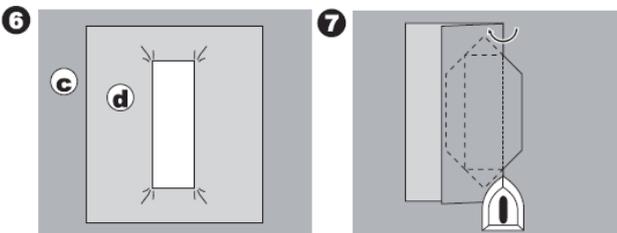
3. Tekan tombol Pemotong benang dan angkat sepatu jahit agar kain dapat diambil.



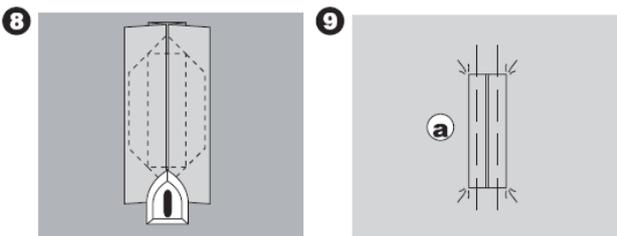
4. Potong bagian tengah lubang kancing dengan hati-hati sepanjang 3 mm dari masing-masing ujungnya, potong pula sudutnya. (Lihat gambar) Lepas jahitan jelujurnya.
5. Tarik tambalan kain masuk ke lubang kancing hingga keluar ke sisi bawah kain (buruk).



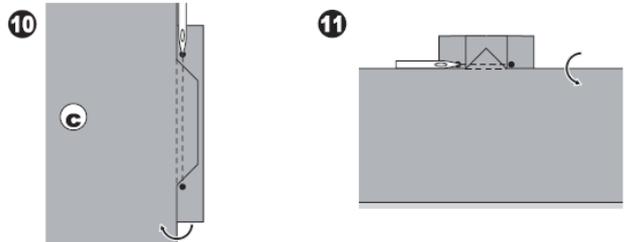
6. Balik kainnya dan tarik tambalan melalui lubang kancing. Tekan tambalan kainnya.
c. Sisi bawah kain (buruk)
d. Sisi atas kain (baik)
7. Balik tambalannya dan tekan keliman kiri dan kanan.



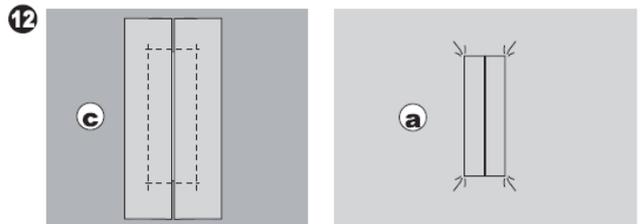
8. Lipat setiap sisi tambalan hingga membentuk lipatan yang bertemu di tengah-tengah lubang kancing dan menutup lubang. Tekan tambalan kainnya.
9. Baik kain ke sisi atas (baik) dan jelujuri di sepanjang bagian tengah masing-masing lipatan.
a. Sisi atas kain (baik)



10. Lipat kain dan buatlah jahitan di sepanjang keliman di kedua sisi dengan jarak kurang lebih selebar jarum dari garis jahit awal. Lepas jahitan jelujur.
c. Sisi bawah kain (buruk)
11. Lipat kain di sepanjang ujung lubang kancing dan buatlah jahitan di ujung segitiga di garis jahitan awal.

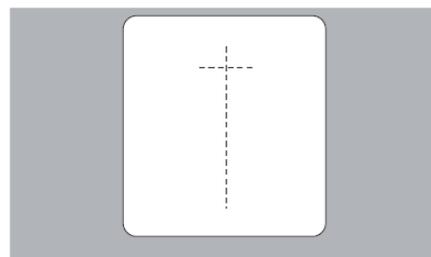


12. Tekan dan pangkas tambalan kain hingga 5 mm (3/16") dari jahitan.
a. Sisi atas kain (baik)
c. Sisi bawah kain (buruk)



CATATAN:

Ketika menjahit di atas kain tipis, buatlah sematan penguat di area lubang kancing. Potong tambalan kain alas yang mudah hancur dengan lebar 3 cm (1 1/4") dan panjang 2 cm (3/4") melebihi ukuran lubang kancing. Letakkan alas kain di sisi bawah kain (sisi buruk).



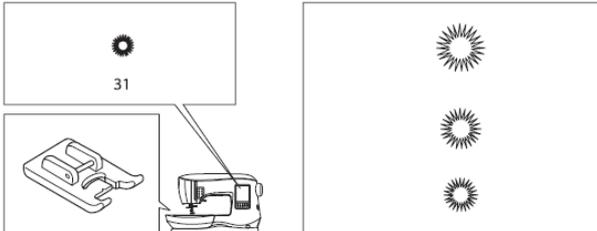
LUBANG MATA AYAM

Pola jahit yang satu ini digunakan untuk membuat lubang ikat pinggang dan aplikasi lain yang serupa.

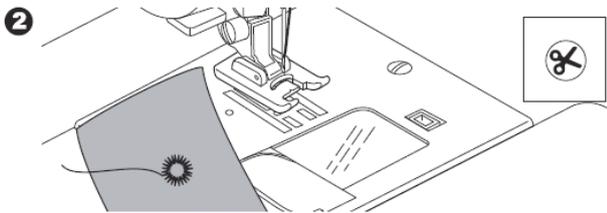
No. 31 Luvang mata Ayam

Sepatu Jahit Satin (B)

Pola jahit mata ayam memiliki 3 jenis ukuran tergantung dari langkah jahitan yang dipilih.



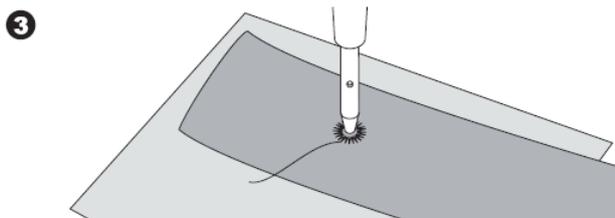
1. Letakkan kain di bawah sepatu jahit dan turunkan sepatunya. Mulailah menjahit. Mesin akan menjahit lubang dan berhenti otomatis.



2. Tekan tombol Pemotong Benang dan angkat sepatu jahit.
3. Buatlah sebuah lubang di tengah-tengah.

CATATAN:

Mesin ini tidak dilengkapi dengan pembuat lubang mata ayam.

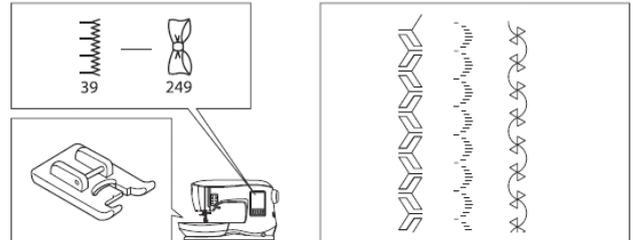


POLA HIASAN SAMBUNG

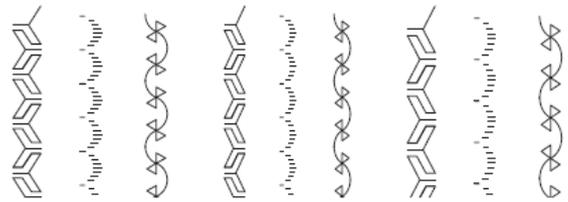
Untuk membuat pola-pola jahit hiasan sambung, gunakan Sepatu Jahit Satin. Sepatu ini memiliki sebuah lekukan di bagian bawah yang berfungsi untuk memudahkan jahitan Satin (atau pola jahitan rapat lainnya) bergerak dengan lancar di bawah sepatu jahit.

No. 39-249

Sepatu Jahit Satin (B)



Untuk mengubah pola jahit hiasan, ubah-sesuaikan langkah dan lebar pola jahit. Kemudian lakukan uji coba jahit di kain hingga mendapat ukuran pola yang tepat.



MENJAHIT KAIN TIPIS

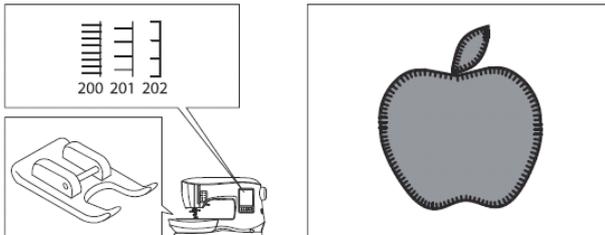
Saat menjahit kain tipis, disarankan untuk menggunakan alas kain keras (stabilizer) di sisi bawah kain, untuk mencegah kain berkerut karena jahitan yang rapat.

APPLIQUE

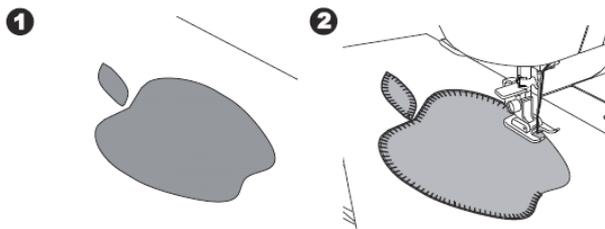
No. 200, 201, 202
Sepatu Jahit Aplikasi/Feston (Open Toe)

⚠ PERHATIAN

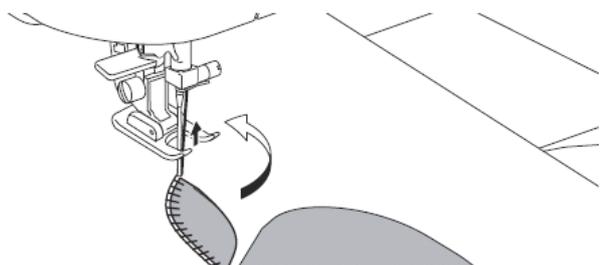
Untuk mencegah terjadinya kecelakaan, jangan mengubah lebar jahitan melebihi 5.0. Jika tidak, jarum dapat menghantam sepatu jahit dan patah.



1. Letakkan applique di atas kain yang telah disemprot cairan perekat khusus.
2. Mulailah menjahit applique di sisi atas (baik) kain. Jahitlah di tepian applique.



Saat menjahit sudut yang tajam atau berkelok, bawa jarum ke posisi terendah dan angkat sepatu jahit. Gunakan jarum sebagai titik putar dan gerakkan kain sesuai alur applique.

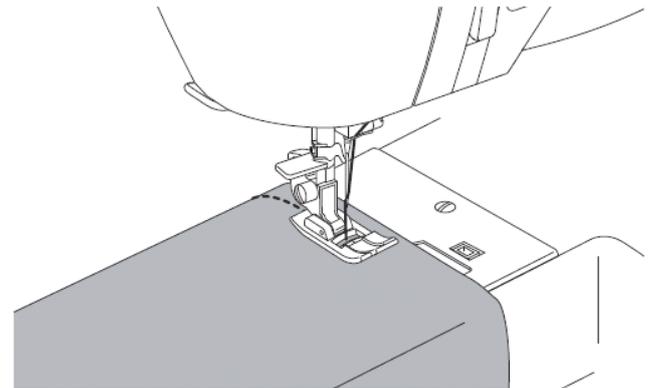


CATATAN:
Applique juga dapat dijahit dengan jahitan satin menggunakan Sepatu Jahit Satin (halaman 24). Disarankan untuk meletakkan alas kain keras di sisi bawah (buruk)kain agar kain tak berkerut.

APPLIQUE

Meja jahit lengan bebas dapat digunakan setelah meja jahit tambahan dilepas. Meja ini memudahkan proses menjahit keliman celana, lengan baju dan busana anak-anak.

CATATAN:
Untuk melihat cara melepas Meja Jahit Tambahan, lihat halaman 7.

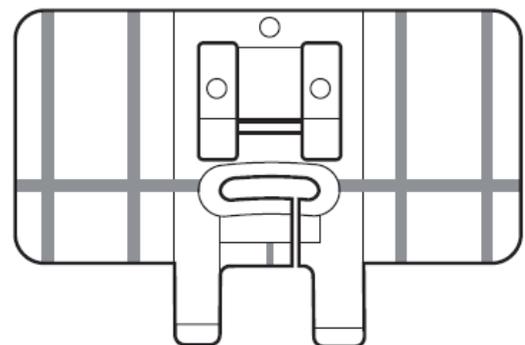


SEPATU JAHIT PARALEL

Sepatu jahit ini digunakan untuk menjahit baris-baris yang paralel.

1. Pasang Sepatu Jahit Paralel
2. Mulailah menjahit barisan yang pertama.
3. Sejajarkan jahitan barisan pertama dengan tanda warna merah yang ada di sepatu jahit (di antara atau tepat di atasnya, sesuai dengan jarak yang diinginkan dari barisan pertama. Kemudian mulailah menjahit barisan kedua.
4. Untuk menjahit baris selanjutnya, ulangi langkah sebelumnya, gunakan tanda warna merah di sepatu jahit agar jahitan dapat sejajar.
5. Lakukan hal yang sama untuk baris-baris berikutnya.

CATATAN:
Garis panduan vertikal yang pertama terletak di kiri/kanan sepanjang 1/2" dari posisi jarum tengah. Garis panduan kedua terletak sekitar 1/4" dari garis panduan pertama. Sepatu jahit juga memiliki satu tanda lagi yang terletak di ujung sepatu.



MENJAHIT DENGAN JARUM KEMBAR

Ketika menjahit hiasan dengan menggunakan jarum kembar, terdapat banyak efek-efek menarik yang bisa didapatkan. Terlebih lagi jika menggunakan dua warna benang yang berbeda. Jangan lupa untuk melakukan uji coba jahit terlebih dahulu.

Semua pola kecuali No. 11, 16-31 dapat dijahit dengan jarum kembar.

Sepatu Jahit Serbaguna/Sepatu Jahit Satin (A, B)

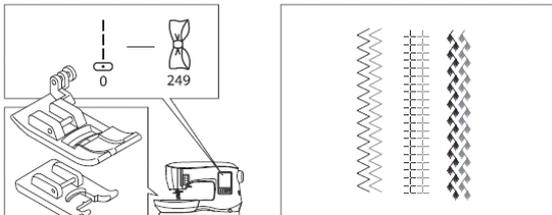
CATATAN:

Jarum kembar tidak disertakan dalam paket pembelian mesin jahit ini.

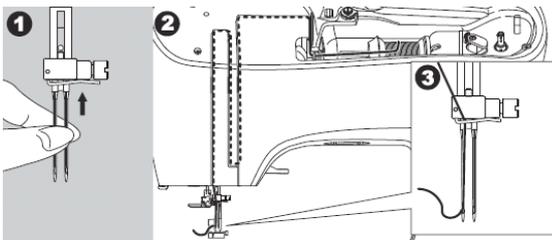
! PERHATIAN

Untuk mencegah terjadinya kecelakaan:

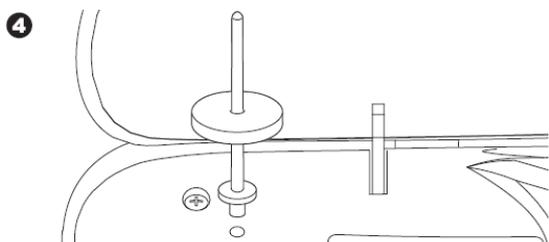
- Gunakan jarum kembar merek SINGER. Penggunaan jarum lain bisa mengakibatkan jarum patah.
- Pemasangan benang ke jarum kembar tidak dapat dilakukan dengan fitur pemasang benang jarum. Benang harus dimasukkan ke lubang jarum secara manual.



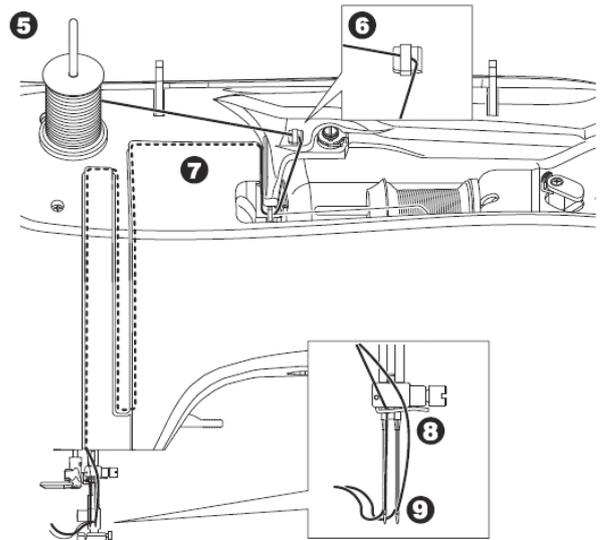
- Lepas jarum biasa dan pasang jarum kembar.
- Pasang benang ke jarum pertama mengikuti alur pemasangan seperti biasa.
- Masukkan benang ke lubang jarum dari depan ke belakang.



- Pasang Pin Spul Tambahan beserta ganjalannya ke dalam lubang.



- Pasang kumparan benang kedua.
- Kaitkan benang di pengait dari bukaan belakang.
- Pasang kumparan benang kedua dgn cara yg sama.
- Untuk hasil jahit yang lebih bagus, jangan meletakkan benang di penuntun benang di tiang jarum.
- Masukkan benang ke lubang jarum kanan dari depan ke belakang.

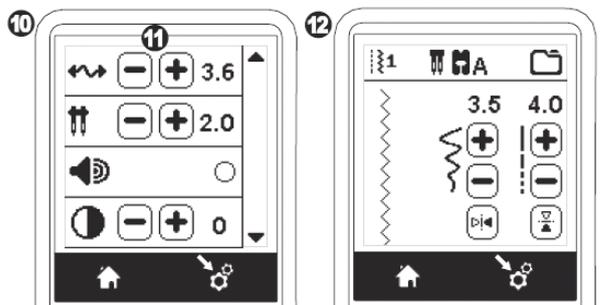


- Tekan Tombol Pengaturan
- Ubah-sesuaikan lebar jarum kembar dengan menekan tombol + atau -.

! PERHATIAN

Untuk mencegah terjadinya kecelakaan:
Atur lebar jarum kembar, jika tidak jarum dapat menghantam plat jarum dan patah.

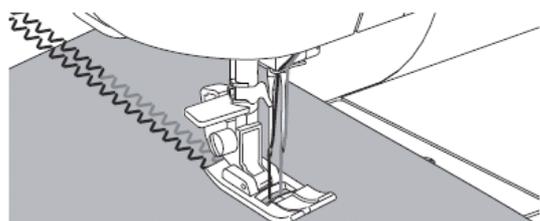
- Tekan Tombol Pengaturan sekali lagi dan pilih pola yang diinginkan.
Tanda penggunaan jarum kembar akan muncul di layar dan lebar jahitan secara otomatis berkurang.



- Lakukan uji coba jahit terhadap pola yang dipilih dengan cara memutar roda tangan melawan arah jarum jam perlahan sekedar memastikan bahwa jarum tidak mengenai tepian sepatu jahit.
- Mulailah menjahit.

CATATAN:

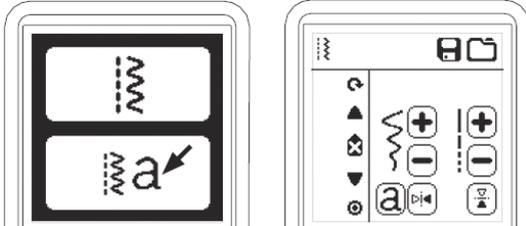
Menjahit dengan jarum kembar tetap dapat diaktifkan saat menjahit rangkaian dengan masuk ke pengaturan mode jarum kembar.



MENJAHIT RANGKAIAN

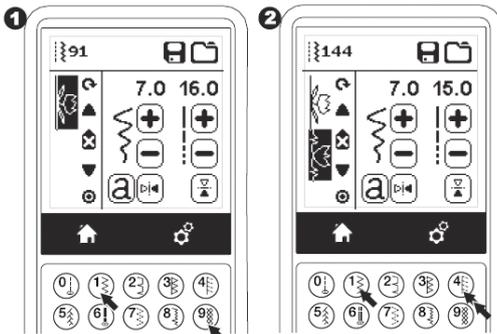
Pola-pola jahit dan huruf dapat dikombinasikan dalam sebuah rangkaian.

Untuk memasuki mode jahit rangkaian, tekan Tombol Rangkaian (Sequence) di Layar Home. LCD akan menampilkan Layar Rangkaian.



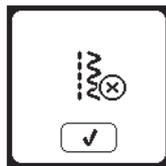
MEMILIH POLA-POLA JAHIT

1. Cara memilih pola-pola jahit di mode ini sama dengan cara pemilihan pola di mode menjahit biasa. (Lihat halaman 13 untuk melihat informasi pilihan jahit).
2. Setelah memilih sebuah pola jahit, lakukan hal yang sama jika ingin menambahkan pola berikutnya dan akan muncul di layar LCD bagian kiri atas tepat di bawah pola yang dipilih sebelumnya.



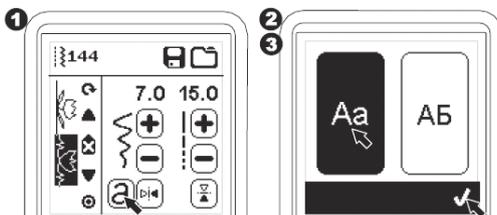
CATATAN:

Beberapa pola mungkin tak bisa dikombinasikan ke dalam rangkaian. Apabila sebuah pola tak dapat ditambahkan, sebuah pesan akan muncul di layar. Tekan tombol "✓".

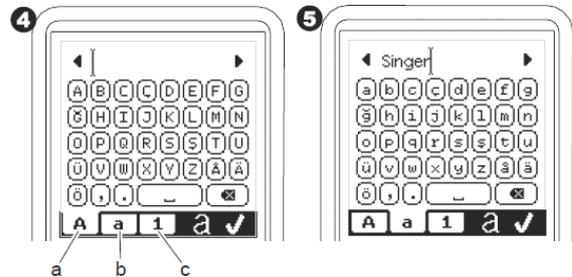


MEMILIH HURUF-HURUF JAHIT

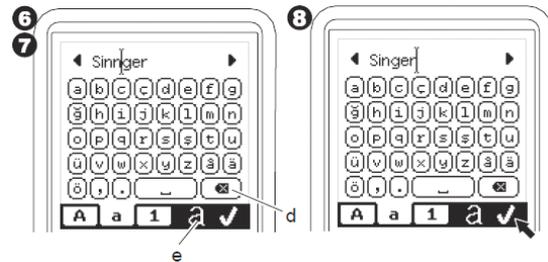
1. Untuk memasukkan sebuah pola huruf ke dalam rangkaian, tekan tombol Huruf di layar LCD yang ditunjukkan dengan huruf kecil "a".
2. Tekan tombol kiri untuk memilih huruf Balok dan tekan tombol kanan untuk memilih huruf Latin. Huruf yang terpilih akan ditandai.
3. Tekan tombol "✓". Huruf besar dari pola yang dipilih akan muncul.



4. Langsung tekan huruf yang dikehendaki. Jika ingin mengganti besar kecilnya huruf, angka dan lainnya tekan tombol Karakter di layar bagian bawah.
 - a. Huruf-huruf besar
 - b. Huruf-huruf kecil
 - c. Angka dan huruf khusus
5. Huruf yang terpilih akan ditampilkan di layar bagian atas.



6. Tombol-tombol panah di atas akan menggerakkan kursor.
7. Untuk menyelipkan huruf, gerakkan kursor ke titik penyelipan huruf baru kemudian pilih hurufnya. Untuk menghapus huruf, gerakkan kursor ke titik sebelah kanan huruf yang akan dihapus, baru tekan tombol Hapus (d). Untuk mengganti gaya huruf tekan tombol Gaya (e).
8. Ketika rangkaian huruf telah lengkap, Tekan tanda "✓". Layar Rangkaian akan muncul kembali.

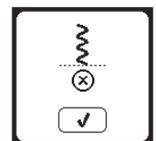


Ketika telah berada di Layar Rangkaian, huruf-huruf yang terpilih akan muncul di layar bagian kiri. Kursor akan menghilang apabila panjang huruf melebihi area yang terlihat. Lihat halaman berikutnya untuk mengetahui cara memindah kursor.



CATATAN:

1. Apabila sebuah huruf telah dipilih, yang memiliki ukuran berbeda seperti misal huruf "j" dan "g", maka lebar serta panjang huruf lainnya akan diubah-sesuaikan secara otomatis.
2. Sebuah rangkaian mampu menampung maksimal 60 pola-pola jahit dan huruf. Apabila batasnya terlampaui, sebuah pesan akan muncul. Tekan tombol "✓".

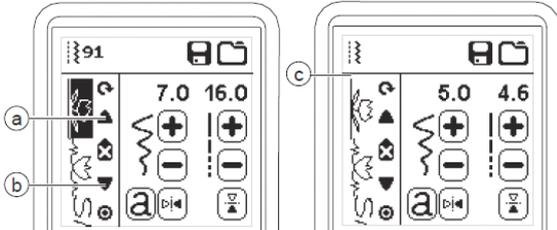


MEMILIH HURUF-HURUF JAHIT

Posisi kursor adalah pola jahit atau huruf yang tertandai. Dengan menekan tombol-tombol Kursor (a,b), kursor akan berpindah ke atas/ ke bawah.

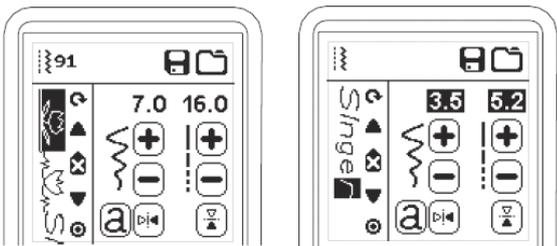
Kursor digunakan untuk memeriksa pola-pola yang tertandai, menyisipkan dan menghapus dan bahkan meng-edit setiap pola.

CATATAN: Saat kursor dipindah ke bagian atas rangkaian, maka kursor akan menghilang. (c)



MEMERIKSA POLA-POLA DAN HURUF TERTANDAI

Seiring dengan bertambahnya panjang rangkaian, pola-pola dan huruf-huruf akan menghilang dari tampilan layar. Untuk memeriksanya ulang, gerakkan kursor ke atas atau ke bawah menggunakan tombol-tombol Kursor.



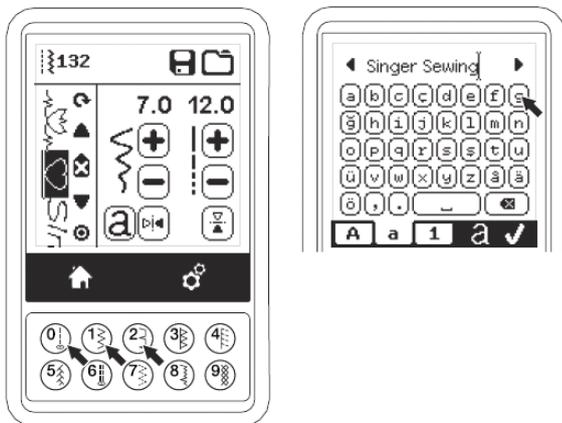
MENYISIPKAN POLA ATAU HURUF

Mesin akan menyisipkan sebuah pola atau huruf tepat di sebelah pola atau huruf yang tertandai.

Pindahkan kursor untuk menandai pola tepat di titik sebelum posisi yang diinginkan.

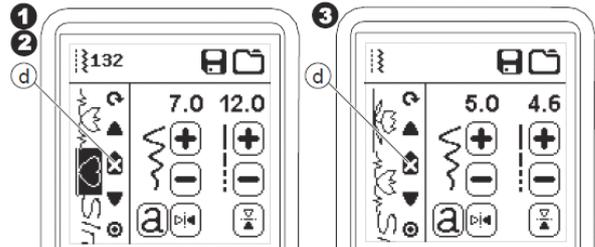
Untuk menyisipkan sebuah pola, pilih nomor pola.

Untuk menyisipkan sebuah huruf, tekan tombol Huruf dan pilih, atau edit hurufnya seperti yang dijelaskan di halaman sebelumnya.



MENGHAPUS POLA ATAU HURUF

1. Pindahkan kursor ke pola atau huruf yang ingin dihapus.
2. Tekan tombol Hapus (d) dengan cepat (kurang dari 5 detik). Mesin akan menghapus pola atau huruf dan kursornya akan berpindah ke pola atau huruf selanjutnya. (Apabila yang telah dihapus adalah pola atau huruf paling akhir, maka kursor akan kembali ke pola atau huruf sebelumnya.)
3. Jika ingin menghapus semua pola dan huruf, tekan tombol Hapus dan tahan selama 5 detik atau pindahkan kursor ke bagian atas rangkaian dan tekan tombol Hapus.

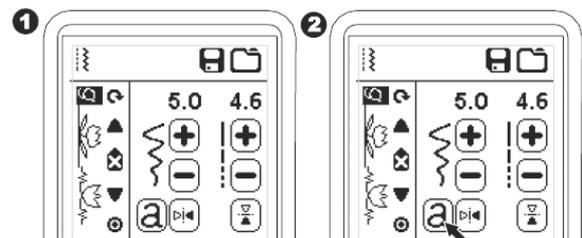


Ketika menghapus semua pola dan huruf, sebuah pesan pop-up muncul dan tekan tombol "✓". Maka mesin akan melakukan penghapusan. Untuk membatalkannya, tekan tombol "X".

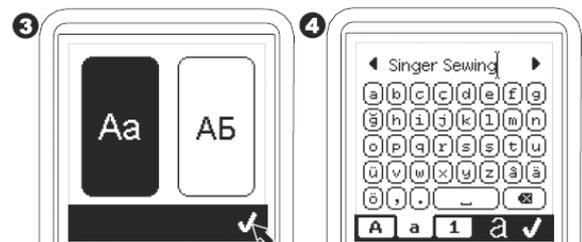


MENGEDIT SEBUAH HURUF DI RANGKAIAN

1. Pindahkan kursor ke huruf yang hendak di-edit.
2. Tean tombol Huruf.
Layar Pemilihan Gaya Huruf akan muncul.
3. Pilih gaya huruf dan tekan tombol "✓".
Layar Huruf Rangkaian akan muncul.



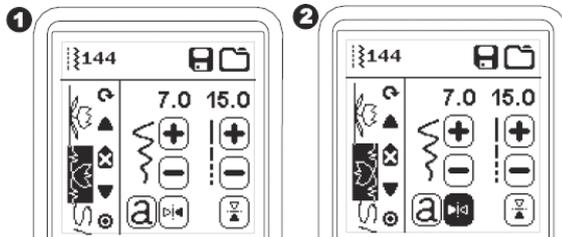
4. Editlah huruf seperti yang dijelaskan di halaman sebelumnya.



MENGUBAH-SESUAIKAN SETIAP POLA ATAU HURUF DI SEBUAH RANGKAIAN

Setiap pengaturan pola jahit (lebar/langkah jahit, pantulan/jahit mundur) dapat diubah-sesuaikan.

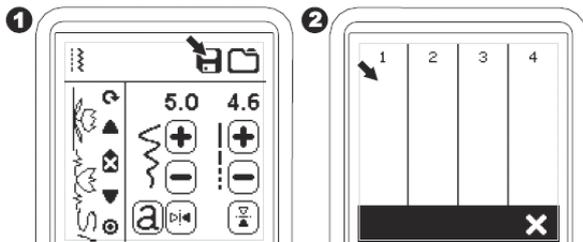
1. Pindahkan kursor ke pola yang hendak diedit.
2. Ubah pengaturan ke mode normal. (Halaman 14)



MENYIMPAN RANGKAIAN

Rangkaian-rangkaian jahitan dapat disimpan ke dalam sebuah memori penyimpanan. Terdapat empat folder penyimpanan yang bisa digunakan. File akan tetap berada di penyimpanan meski mesin dimatikan.

- a. Untuk menyimpan sebuah rangkaian**
1. Tekan tombol Memori setelah memilih pola-pola atau huruf.
 2. Pilih salah satu dari folder penyimpanan. Untuk membatalkan tekan tombol "X".

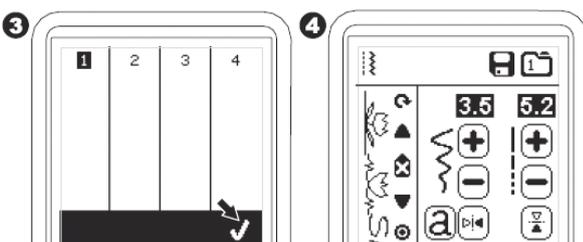


CATATAN:

Apabila di dalam folder penyimpanan terdapat file rangkaian yang sama, sebuah pesan akan muncul meminta konfirmasi untuk menindas file atau tidak. Untuk menindas file (menghapus yang lama), tekan tombol "✓" sedangkan untuk membatalkan tekan "X". Pesan pun akan menghilang.

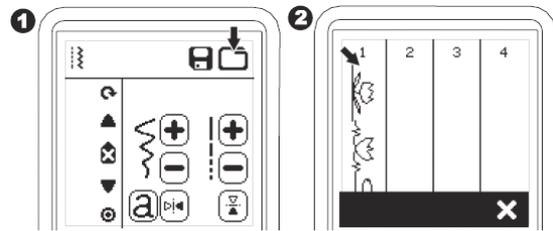


3. Saat folder memori penyimpanan tertandai tekan tombol "✓".
4. Layar Rangkaian akan muncul dan ikon Folder menunjukkan nomor folder yang digunakan.

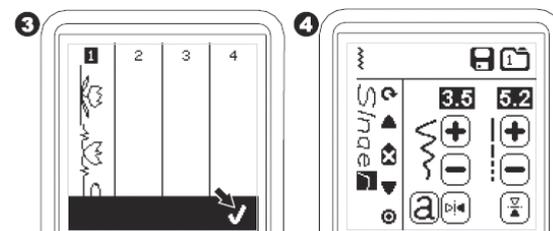


b. Untuk membuka rangkaian yang tersimpan

1. Tekan tombol Unggah di Layar Rangkaian
2. Memori ditunjukkan dengan nomor. Tekan rangkaian/memori yang dikehendaki.



3. Ketika nomor file telah tertandai, tekan tombol "✓".
4. Rangkaian yang hendak dibuka kembali akan ditunjukkan di layar bagian kiri atas. Baru kemudian mulailah menjahitnya.



CATATAN:

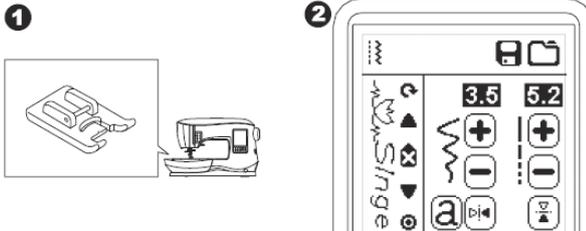
Apabila terdapat rangkaian lain telah dibuat sebelum proses pengunggahan rangkaian yang tersimpan, maka rangkaian baru akan disisipkan di sebelah kursor.

MENJAHIT RANGKAIAN

Setelah jahitan dipilih sebagai sebuah proyek rangkaian jahit, mesin akan menjahitnya.

MENJAHIT

1. Pasang Sepatu Jahit satin saat menjahit jahitan dekoratif dan huruf.
2. Turunkan sepatu jahit dan mulailah menjahit. Mesin akan menjahit perlahan di awal, dan menjahit rangkaian secara berulang.



CATATAN:

Jika tombol Pemotong Benang ditekan saat sedang menjahit, mesin akan berhenti di akhir rangkaian dan memotong benang.

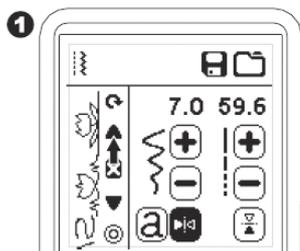
MODE RANGKAIAN TUNGGAL

Dengan menekan tombol Rangkaian Tunggal, ikon akan berubah menjadi sebuah lingkaran dan fitur jahit Rangkaian Tunggal pun diaktifkan. Mode ini memiliki dua fungsi:

1. Sebagai pengaturan satu pola jahit. Nilai langkah dan lebar jahitan sama dengan semua pola-pola jahit di rangkaian. Pengaturan langkah/lebar jahit dan pantulan/jahit muncur dapat diubah dalam satu pola jahit.
2. Menjahit satu kali dan berhenti di ujung rangkaian.

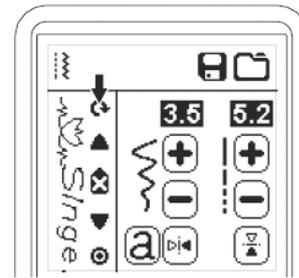
CATATAN:

Dalam mode ini, fungsi tombol Hapus tidak diaktifkan. Tekan tombol Rangkaian Tunggal sekali lagi untuk mengaktifkannya.



MENJAHIT RANGKAIAN DARI AWAL

Saat tombol Restart di tekan, mesin akan mulai menjahit rangkaian dari awal.

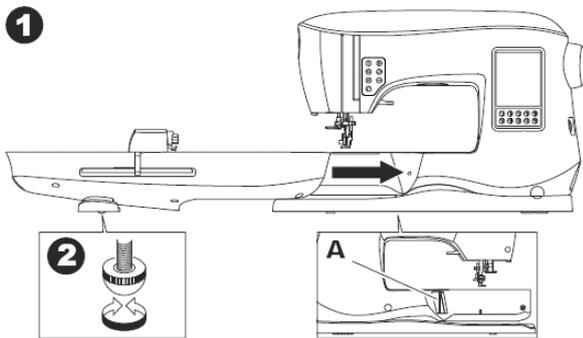


Dengan menekan tombol Rangkaian Tunggal, ikon akan berubah menjadi sebuah lingkaran dan fitur jahit Rangkaian Tunggal pun diaktifkan. Mode ini memiliki dua fungsi:

MENYAMBUNG UNIT BORDIR

Terdapat sebuah soket yang ditutup di bagian belakang mesin. Tutupnya akan terbuka otomatis saat unit bordir disambungkan ke mesin.

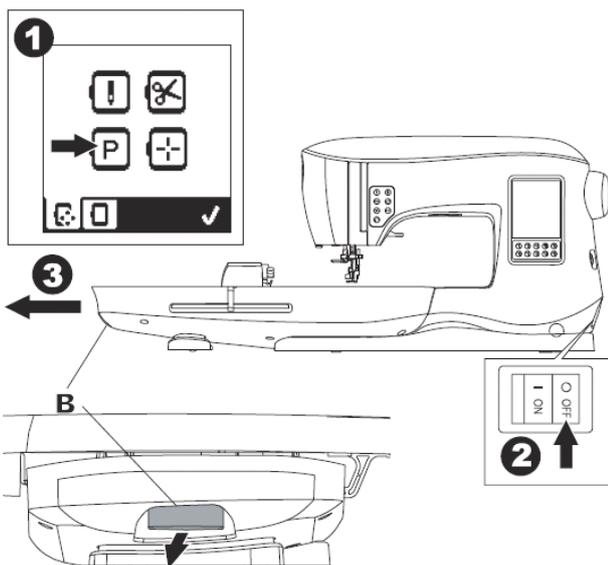
1. Matikan mesin sebelum proses pemasangan.
2. Geser unit bordir ke lengan mesin hingga tertancap dengan pas ke dalam soket.
3. Bila diperlukan, gunakan kaki penyangga agar unit bordir sama rata (seimbang) dengan mesin jahit.



MELEPAS UNIT BORDIR

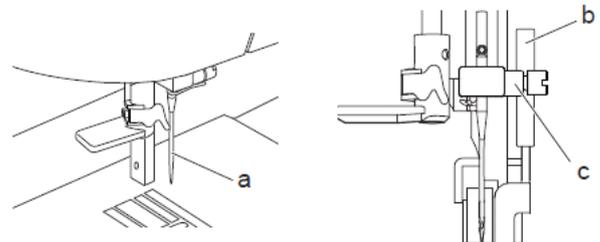
Lepas bingkai dari mesin. (Lihat halaman 46)

1. Untuk menyimpan unit bordir kembali di dalam kotak, pindahkan carriage (lengan bordir) ke posisi diam sementara dengan memilih pilihan Diam Sementara (Park Position) di Opsi Bingkai. (Lihat halaman 50)
2. Matikan mesin.
3. Tarik tuas (B) di sebelah kiri, di bawah unit bordir, kemudian geser unit ke kiri hingga terlepas.
4. Simpan unit bordir di kemasan penyimpanan.



MEMASANG SEPATU JAHIT BORDIR

1. Lepas sepatu jahit dan tiang sepatu. (Lihat halaman 8)
Ganti jarum biasa dengan jarum bordir (a).
2. Lengan Sepatu Jahit Bordir (b) harus berada di atas klem jarum (c).



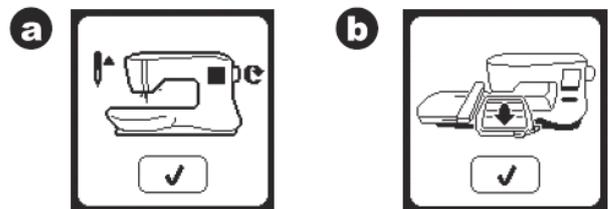
3. Geser kepala sepatu dari kiri ke kanan hingga terpasang dengan pas di tiang sepatu. Agar lebih mudah, turunkan jarum sedikit dengan memutar roda tangan berlawanan arah jarum jam.
4. Kencangkan sekrup sepatu jahit dengan benar.



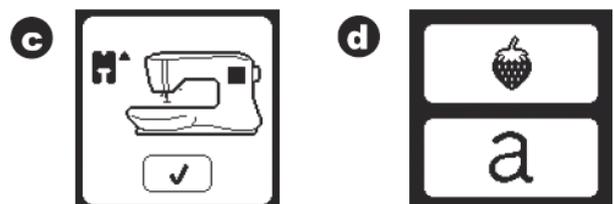
PESAN-PESAN DI LAYAR START-UP

Saat mesin jahit dinyalakan, beberapa pesan akan muncul di layar.

- a. Apabila jarum tidak berada di posisi tertinggi, pesan ini akan muncul. Putar roda tangan berlawanan arah jarum jam untuk menaikkan posisi jarum dan kemudian tekan tombol "✓".
- b. Bila pesan ini muncul, lepas bingkai (jika masih terpasang), bersihkan area bordir dan tekan tombol "✓".



- c. Jika sepatu jahit diturunkan, pesan ini akan muncul. Angkat sepatu jahit dan tekan tombol "✓". Ketika pesan-pesan a-c hilang dari layar, lengan bordir (carriage) akan berpindah ke titik awal bordir.
- d. Layar Home akan muncul.



! PERHATIAN

Untuk mencegah terjadinya kecelakaan:

1. Jangan memindah/membawa mesin jahit saat unit bordir tersambung, karena bisa lepas dan jatuh.
2. Jangan menarik atau mendorong lengan bordir (carriage) secara paksa, karena bisa rusak.
3. Jangan menutupi jalur lengan bordir.

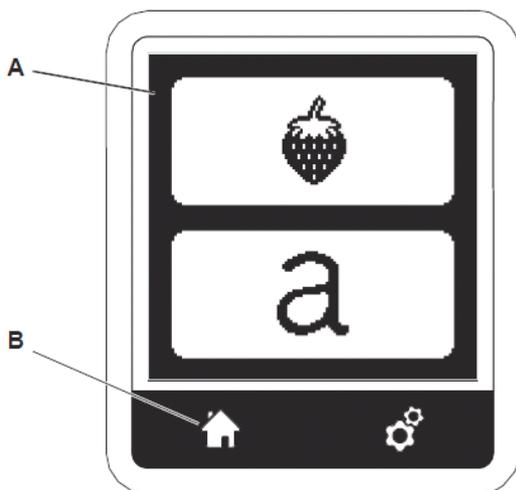
LAYAR / TOMBOL HOME

LAYAR HOME (A)

Saat unit bordir telah terpasang/tersambung dengan benar, Layar Home Bordir akan muncul. Melalui layar ini proses pemilihan dan perubahan bordir dapat dilakukan.

TOMBOL HOME (B)

Layar Home dapat dibuka kapan saja dengan menekan Tombol Home. Pada saat itulah semua desain-desain atau huruf-huruf yang terpilih akan hilang.



PENGATURAN MESIN BORDIR

TOMBOL PENGATURAN (C)

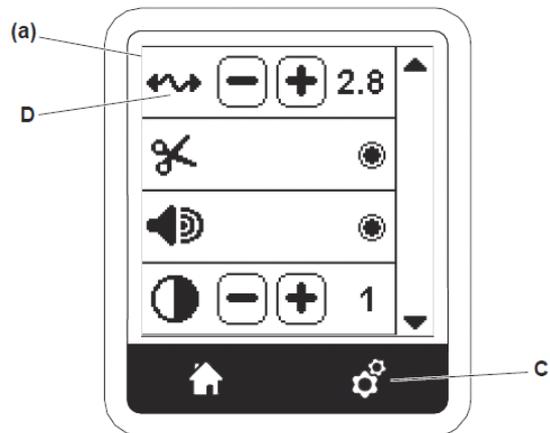
Sebelum atau selama proses jahit bordir berlangsung, pengaturan mesin dapat diubah-ubah dengan menekan Tombol Pengaturan.

Layar Pengaturan akan muncul.

Layar ini dapat digeser dengan menggunakan tombol-tombol panah di layar bagian kanan. Jika Tombol Pengaturan ditekan sekali lagi, maka mesin akan menampilkan tampilan layar sebelumnya.

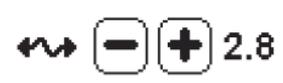
CATATAN:

Semua pengaturan kecuali tegangan benang akan tetap sama hingga diubah lagi. Tegangan benang akan kembali ke pengaturan awal saat sebuah desain diunggah.

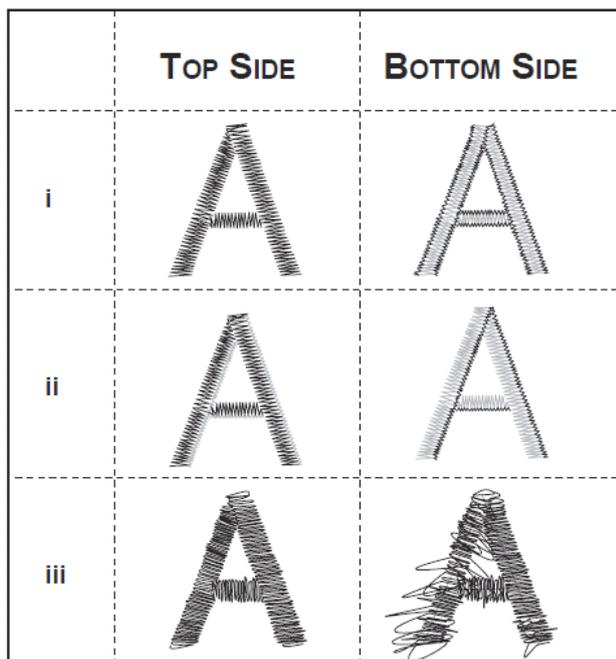


TEGANGAN BENANG (D)

Mesin bordir ini mengatur tegangan benang secara otomatis. Namun, tegangan benang mungkin perlu diubah sesuai dengan jenis benang maupun kain yang sedang digunakan agar hasil jahitan maksimal. Untuk mengubah tegangan benang, ikuti langkah berikut:



- i. **TEGANGAN BENANG YANG BENAR**
Benang atas sedikit muncul di bagian bawah kain.
- ii. **BENANG ATAS TERLALU KENCANG**
Benang palet muncul di bagian atas kain.
Kurangi tegangan benang atas dengan menekan tombol "-".
- iii. **BENANG ATAS TERLALU LONGGAR**
Benang atas longgar atau kusut.
Tambah tegangan benang atas dengan menekan tombol "+".
(Lihat gambar di bagian atas halaman berikutnya)



Ketika tegangan benang diubah dari pengaturan standar (pre-set), maka nilainya akan tertandai.

CATATAN:

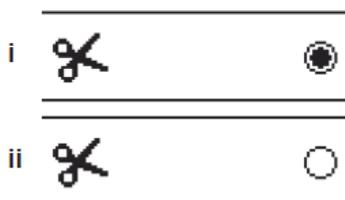
Jika palet tak tergulung benang dengan benar atau salah pasang, atau jika benang atas tak terpasang dengan benar pula, tegangan benang yang baik tak akan pernah didapat. Periksa kembali apakah palet dan benang atas telah sesuai sebelum melakukan berbagai perubahan pengaturan.

BERHENTI DAN POTONG

Saat mulai menjahit bordir, mesin dapat diatur agar berhenti setelah melakukan beberapa jahitan, yang memudahkan pemotongan sisa benang.

Fitur ini bisa diaktifkan dan dinon-aktifkan dengan cara :

- i. Berhenti dan Potong diaktifkan
- ii. Berhenti dan potong dinon-aktifkan.



BUNYI BEEP

KEKONTRASAN LAYAR

LAYAR KALIBRASI

VERSI PERANGKAT LUNAK

Pengaturan-pengaturan di atas sama seperti pengaturan untuk mesin jahit biasa. Lihat halaman 16.

MENGGUNAKAN KAIN DAN ALAS KAIN KERAS (STABILIZER)

Bordir dapat diterapkan di segala jenis kain. Apapun jenis kainnya letakkan alas kain keras (stabilizer) di bawahnya. (Lihat halaman 45 untuk informasi lebih detail)

Stabilizer berfungsi sebagai alas yang mengamankan kain saat mesin menjahit bordir desain, sehingga desain pada kain tidak kacau bahkan berubah.

Stabilizer ada banyak macamnya, penggunaannya tergantung pada jenis kain yang dipilih juga tingkat kerapatan desain yang hendak dibordir. Namun, biasanya desain bordir akan terlihat memukau apabila kainnya diberikan alas yang tepat.

Stabilizer sebenarnya hanya untuk alas saja, namun bisa juga digunakan sebagai lapisan yang muncul di atas kain.

Stabilizer disebut sebagai lapisan alas bila muncul di sisi bawah (buruk) kain yang bisa dibingkai bersama kain ataupun dibingkai sendiri, tergantung jenis kain dan proyek jahitnya.

Stabilizer disebut sebagai lapisan atas bila diletakkan di atas kain, entah dibingkai bersama kain atau dibingkai sendiri. Fungsinya adalah untuk memastikan bahwa tekstur kain tetap terjaga dan halus sebelum dibordir.

Meski banyak sekali jenis stabilizer, yang paling sering digunakan adalah yang mudah dirobek, mudah larut dan mudah dipotong. Stabilizer juga memiliki bobot yang berbeda-beda. Oleh karenanya, setelah menemukan jenis stabilizer yang cocok, tentukan ketebalannya pula. Carilah ketebalan yang sesuai dengan kain.

Stabilizer mudah robek adalah alas kain sementara yang mudah dirobek saat jahit bordir selesai. Namun, harus dipahami bahwa kain yang digunakan harus sesuai dengan desain yang diterapkan. Stabilizer jenis ini cocok untuk kain tenun.

Stabilizer mudah potong adalah jenis yang permanen, oleh karenanya sangat cocok untuk digunakan bersama kain yang tak stabil agar tidak berkerut. Setelah jahit bordir selesai, potong stabilizer di luar area desain, dan setelah beberapa kali desain bordir akan semakin rekat.

Stabilizer mudah larut adalah jenis yang mudah larut dengan air dan sangat cocok digunakan pada kain yang sangat tipis. Alas jenis ini juga dapat diletakkan di atas kain sebagai lapisan atas. Buang bagian utamanya dan sisanya akan hilang saat dicuci.

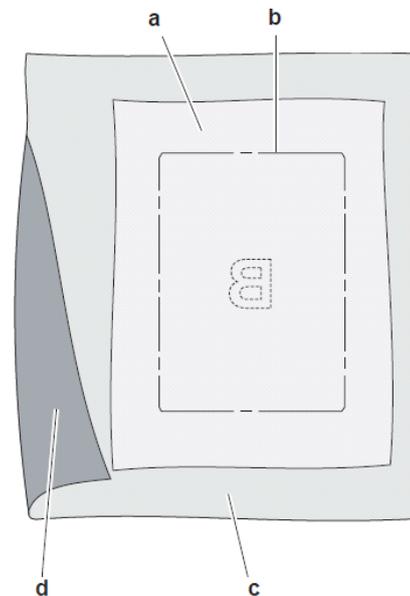
Ada juga stabilizer jenis berpelekat dan yang tak berpelekat. Jenis berpelekat dapat disetrika di bagian bawah (buruk) kain tepat di bawah area bordir agar kain tak berkerut.

Namun untuk kain yang tak bisa menerima panas tinggi, jenis non-pelekat lebih cocok digunakan. Biasanya stabilizer ini menggunakan alat bantu yakni semprotan perekat sementara. Kain akan terjaga dari kemungkinan bergeser selama proses jahit bordir.

Untuk mendapat stabilizer yang tepat diperlukan uji coba. Ikuti saran dari produsen agar hasil jahitan maksimal.

Umumnya, semua stabilizer berukuran lebih besar dari bingkai bordir. Saat jahit bordir telah selesai, gunakan gunting tajam untuk memangkas bagian sisa yang tak digunakan dari area bordir.

- a. Alas kain keras (Stabilizer)
- b. Posisi bingkai
- c. Kain (sisi bawah/buruk)
- d. Permukaan bordir (Sisi atas)



CATATAN:

Jarum SINGER Style 2000 dapat diganti dengan Style 2020 ukuran 11/80 atau 14/90.

Jarum SINGER Style 2001 dapat diganti dengan Style 2045 ukuran 11/80 atau 14/90.

Disarankan untuk selalu menggunakan jarum SINGER di mesin jahit bordir ini.

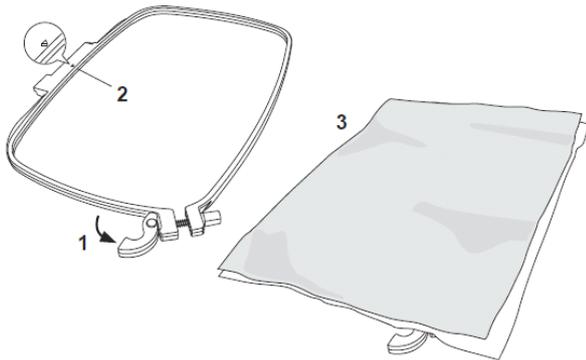
TABEL KAIN, STABILIZER, JARUM DAN BENANG

PROYEK JAHIT	STABILIZER	BINGKAI	JARUM	BENANG PALET	BENANG JARUM
Kaos	Jaring Halus Mudah Potong	Kain dan stabilizer dibingkai bersama.	SINGER® Chromium#2001 Ukuran 11/80	Gulungan Palet	Polyester atau Rayon
Flanel	Mudah Potong dan Lapisan Atas	Bingkai stabilizer mudah potong, letakkan lapisan atas dan flanel di atas stabilizer yang terbingkai.	SINGER® Chromium#2001 Ukuran 14/90	Gulungan Palet	Polyester atau Rayon
Handuk	Lapisan Atas dan Mudah Robek	Bingkai stabilizer mudah robek, letakkan lapisan atas dan handuk di atas stabilizer yang terbingkai.	SINGER® Chromium#2000 Ukuran 14/90	Warna yang sama seperti benang jarum atau handuk	Disarankan Polyester
Sweater Rajut	Mudah potong	Bingkai stabilizer mudah potong, letakkan lapisan atas dan sweater di stabilizer yang terbingkai.	SINGER® Chromium#2001 Ukuran 14/90	Gulungan Palet	Polyester atau Rayon
Kain Tipis	Larut Air, Mudah Robek	Kain dan stabilizer dibingkai bersama.	SINGER® Chromium#2000 Ukuran 11/80	Gulungan Palet	Yang paling sering digunakan adalah Rayon
Kain Tenun Medium hingga Tebal	Mudah Robek Medium hingga Tebal	Kain dan stabilizer dibingkai bersama.	SINGER® Chromium#2000 Ukuran 14/90	Gulungan Palet	Polyester atau Rayon
Denim	Mudah Potong Medium hingga Tebal	Kain dan stabilizer dibingkai bersama.	SINGER® Chromium#2000 Ukuran 14/90	Gulungan Palet	Polyester atau Rayon
Kain napped (berbulu)	Mudah Potong Medium hingga Tebal dan lapisan atas	Bingkai stabilizer mudah potong, letakkan lapisan atas dan kain di stabilizer yang terbingkai.	SINGER® Chromium#2000 Ukuran 14/90	Gulungan Palet	Polyester atau Rayon
Vinyl dan Kulit	Mudah Potong	Bingkai stabilizer mudah potong, letakkan kain di stabilizer terbingkai.	SINGER® Chromium#2000 Ukuran 14/90	Gulungan Palet	Polyester atau Rayon

MEMASANG KAIN DI BINGKAI BORDIR

Untuk mendapatkan hasil jahit yang maksimal, letakkan stabilizer di bawah kain dan pastikan keduanya terbingkai dengan rapat dan halus.

1. Buka Tuas Pelepas Cepat di bingkai luar dan lepas bingkai dalam.
2. Letakkan bingkai luar di sebuah bidang datar dengan posisi sekrup di kanan bawah. Terdapat sebuah tanda panah kecil di tengah sisi kiri bingkai luar yang nantinya harus sejajar dengan tanda panah yang ada di bingkai dalam.
3. Letakkan stabilizer dan kain dengan sisi atas (baik) menghadap ke atas, di atas bingkai luar.



4. Letakkan bingkai dalam di atas kain dengan tanda panah di sisi kiri, dan dorong perlahan ke bingkai luar.
5. Tutup Tuas Pelepas Cepat. Jika tak tertutup dengan pas, maka kendurkan sekrupnya dan cobalah menutup Tuasnya sekali lagi.
6. Ubah-sesuaikan tekanan bingkai luar dengan memutar sekrupnya, karena kain harus terbingkai dengan sempurna.

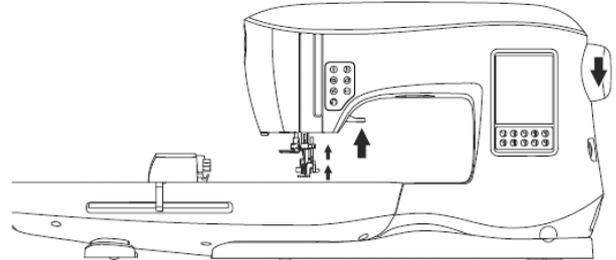


CATATAN:

Saat hendak menjahit bordir desain tambahan di kain yang sama, buka Tuas Pelepas Cepat, pindahkan bingkai ke posisi baru di atas kain dan tutup Tuasnya. Saat kain diganti hendaknya tekanan bingkai disesuaikan pula. Jangan membuka Tuas dengan paksa.

MEMASANG BINGKAI BORDIR DI MESIN

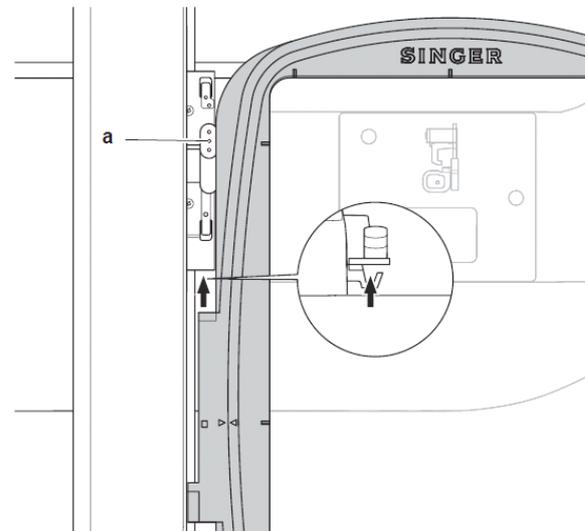
1. Angkat sepatu jahit. Naikkan jarum ke posisi tertinggi dengan memutar roda tangan berlawanan arah jarum jam.



2. Geser bingkai ke unit bordir dari depan ke belakang hingga terpasang dengan pas (berbunyi "klik").

CATATAN:

Sepatu jahit dapat diangkat dan ditahan di posisi teratas untuk memudahkan peletakan bingkai di bawah sepatu.



MELEPAS BINGKAI DARI MESIN

Tekan dan tahan Tuas Pelepas (a) di sambungan bingkai, baru kemudian tarik bingkai.

PERANGKAT USB BORDIR

Mesin ini dilengkapi dengan sebuah fitur perangkat keras USB yang berisi:

- a. Data Desain (desain-desain bordir)
- b. Buku Desain (dalam bentuk file PDF yang menampilkan gambar-gambar desain dan huruf, dapat dibuka melalui PC)
- c. Informasi Desain Individual (dalam bentuk file PDF yang menampilkan detail desain-desain individual, dapat dibuka melalui PC)

MENGHUBUNGKAN PERANGKAT KERAS USB

Mesin ini memiliki sambungan USB yang digunakan untuk membaca data yang ada dalam perangkat keras USB.

Buka tutup mesin dan masukkan perangkat USB ke sambungan USB yang hanya bisa dilakukan satu arah saja, jangan dorong paksa bila tak pas.

Untuk melepaskannya, tarik perlahan.

CATATAN:

Jangan melepas perangkat USB saat mesin sedang berjalan atau sedang menjahit, karena dapat merusak file yang ada di dalam perangkat USB.

BUKU DESAIN

Buku Desain berisi ulasan desain-desain dan huruf bordir yang terdapat pada mesin. Detail gambar desain dan dimensi serta jumlah jahitan dalam desain dapat dibaca di dalam Buku ini.

Buku Desain adalah sebuah file PDF yang terletak di dalam perangkat USB dan dapat dibuka melalui PC. File PDF ini membutuhkan sebuah aplikasi yang bernama Adobe Acrobat reader, yang bisa diunduh di situs web Adobe apabila belum terpasang di PC.

INFORMASI DESAIN INDIVIDUAL

Ini juga merupakan sebuah file PDF yang memberikan informasi khusus tentang setiap desain bordir individual seperti misalnya urutan warna-warna benang, rekomendasi warna dan lainnya.

Sekali lagi ini adalah sebuah file PDF yang terletak di dalam perangkat USB dan dapat dibuka melalui PC. File PDF ini membutuhkan sebuah aplikasi yang bernama Adobe Acrobat reader, yang bisa diunduh di situs web Adobe apabila belum terpasang di PC.

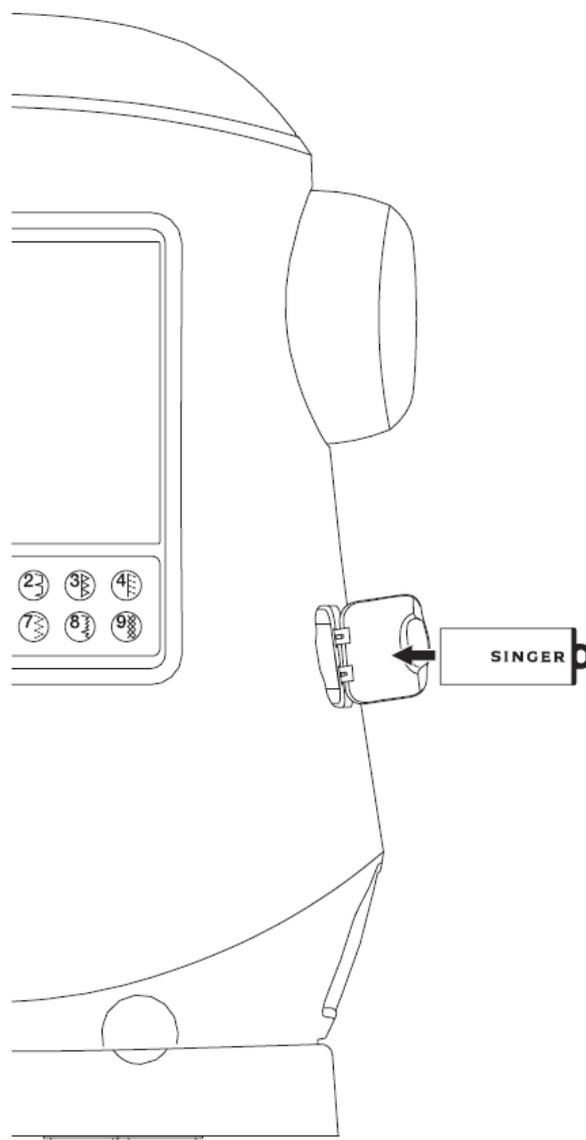
PERANGKAT LUNAK BORDIR

Perangkat lunak mesin jahit ini dapat diunduh di www.singer.mysewnet.com. Perangkat lunak mesin jahit bordir ini berfungsi membuka fitur penggunaan desain-desain dari sumber lain seperti dari CD atau desain-desain yang diambil dari internet.

MEMPERBARUI MESIN JAHIT

Versi perangkat lunak mesin ini mungkin tersedia secara periodik. Gunakan perangkat keras USB untuk memperbarui sistem mesin.

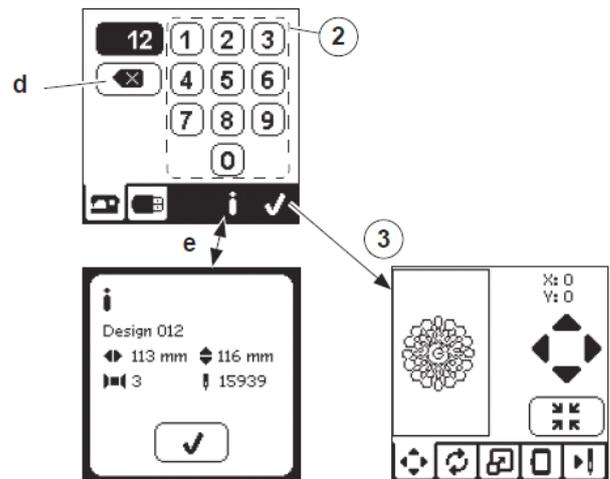
1. Buka www.singer.mysewnet.com untuk mendapatkan informasi seputar pembaharuan mesin.
2. Ikuti petunjuk pembaharuan mesin.



LAYAR HOME

Jika ingin memilih desain-desain bordir, harus melalui Layar Home terlebih dahulu. Layar Home memiliki dua pilihan utama.

- Memilih, meng-edit dan menjahit sebuah desain.
- Mem-program, meng-edit dan menjahit huruf.



KOLEKSI BORDIR

(File PDF di perangkat keras USB)

Mesin jahit ini memiliki 200 desain-desain bordir, begitu pula dengan huruf-hurufnya. 69 desain dan huruf adalah bawaan (tertanam dalam mesin). Desain-desain yang lain tersimpan di dalam perangkat keras USB.

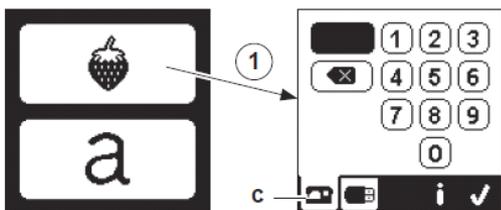
Lihat halaman 47 untuk melihat detail seputar informasi desain-desain dalam file PDF di perangkat keras USB.

MEMILIH SEBUAH DESAIN

MEMILIH SEBUAH DESAIN BAWAAN MESIN

Mesin jahit ini memiliki 69 desain-desain bordir.

1. Tekan tombol Desain di Layar Home. Sebuah layar tampilan 10 angka akan muncul. **CATATAN:** Tekan tombol tab (c) bila tab USB diaktifkan.



2. Pilih desain dari Koleksi Bordir dan tekan nomor desain di layar 10 angka. Nomor yang terpilih akan muncul di layar kiri atas. Jika ingin menghapus sebuah nomor, tekan tombol Hapus (d). Jika ingin membaca informasi desain yang terpilih tekan tombol info (e). Berikut informasi yang muncul di layar.
 - Nama desain
 - Lebar dan tinggi maksimal desain
 - Jumlah keseluruhan warna
 - Jumlah keseluruhan jahitan
 Dengan menekan tombol "✓", maka informasi akan hilang dari layar dan tampilan akan kembali ke layar 10 angka.
3. Tekan tombol "✓" di layar 10 angka. Desain akan terpilih dan layar Peletakan Bordir muncul.

MEMILIH SEBUAH DESAIN DARI USB

Mesin jahit ini mampu membaca ekstensi file data bordir ".xxx" dan ".dst" yang tersimpan di perangkat keras USB.

1. Masukkan perangkat keras USB ke sambungan USB.
2. Tekan tombol desain di Layar Home, kemudian tekan tombol tab USB (f).

Daftar data akan muncul di layar.

Tekan file atau folder yang hendak dipilih, kemudian tekan tombol "✓".

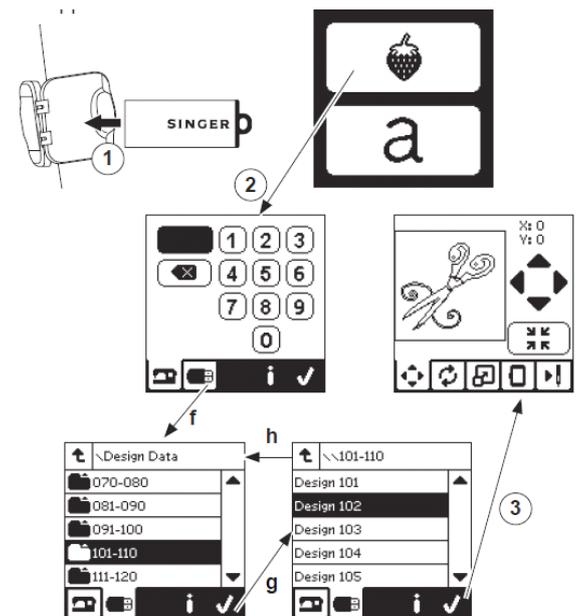
Ketika folder telah terbuka, deretan file di dalamnya akan muncul (g).

Untuk kembali, tekan tombol panah di bagian atas (h). Untuk mendapatkan informasi detail tentang desain yang terpilih, tekan tombol info.

CATATAN:

Apabila perangkat keras USB atau folder kosong, maka sebuah tanda kosong akan muncul.

3. Ketika file terunggah, titik peletakan bordir akan muncul.



Sebelum menjahit bordir dilakukan, desain-desain dapat di-edit dengan label Edit.

CATATAN:

Sebuah pesan pop-up mungkin muncul bila bingkai yang terpasang tak sesuai. Tekan tombol "✓" dan pasang bingkai yang muncul di pesan atau ubah ukuran bingkai di layar Opsi Bordir (Halaman berikutnya).



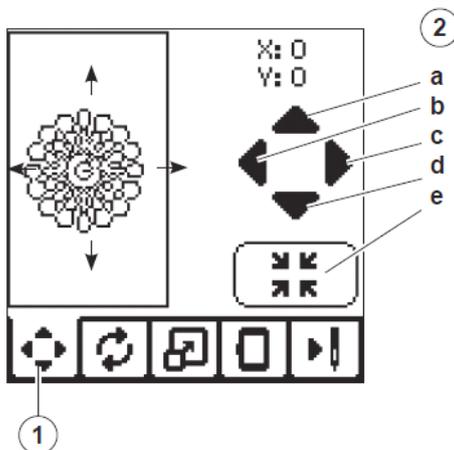
LAYAR PELETAKKAN BORDIR

Peletakkan atau posisi desain bordir dapat diubah-ubah, ikuti langkah berikut:

1. Tekan tab peletakkan Bordir. (Ketika desain telah terpilih, layar inilah yang muncul pertama kali.)
2. Tekan empat tanda panah untuk memindahkan posisi. a atas, b: kiri, c: kanan, d: bawah. Bingkai akan bergerak setiap kali tombol ditekan (sesuai dengan arah tombol). Jika tombol ditekan kemudian ditahan, pergerakan akan menjadi lebih jauh. Nilai (X:Y:) di layar bagian atas menunjukkan jarak dari posisi tengah.

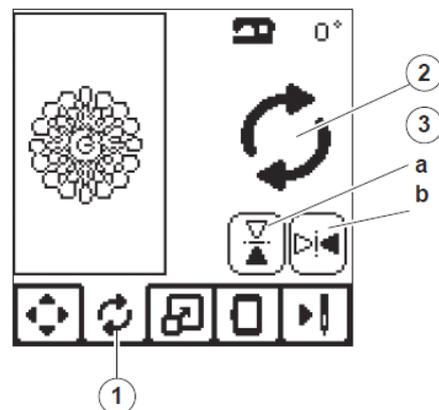
CATATAN:

Sisi kiri layar menunjukkan area bordir serta posisi dan ukuran desain. Ketika meng-edit sebuah desain, tampilan area ini akan berubah sesuai dengan peng-editan yang dilakukan.



LAYAR ROTASI DAN PANTULAN BORDIR

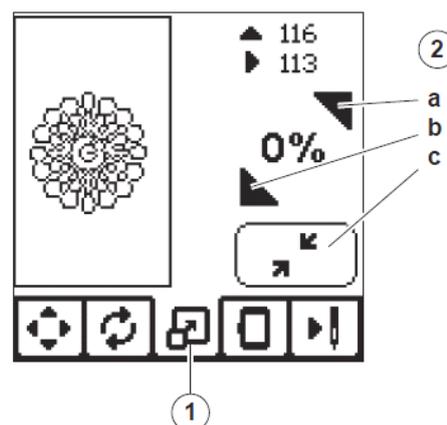
1. Tekan tab rotasi dan pantulan bordir.
2. Tekan tombol rotasi, maka desain akan berputar sebanyak 90 derajat searah jarum jam. Apabila desain terlalu lebar atau terlalu tinggi dan tak bisa diputar 90 derajat, maka desain akan diputar sebanyak 180 derajat. Nilai rotasi total akan muncul di layar kanan atas. Sedangkan ikon rotasi di layar kiri adalah "ikon mesin" yang akan berputar ketika nilai rotasi berubah.
3. Tekan tombol-tombol Pantulan.
 - a. Pantulan desain dari atas ke bawah
 - b. Pantulan desain dari samping ke samping
 "Ikon mesin" yang muncul di layar bagian atas akan mengubah pilihan yang dibuat, yakni orientasi baru desain bordir.



LAYAR UKURAN BORDIR

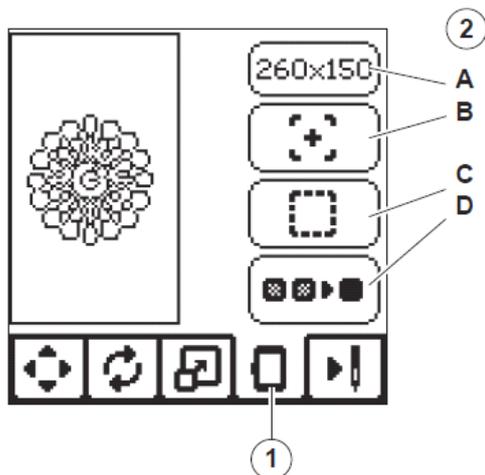
1. Tekan tab Skala Bordir.
2. Untuk memperbesar ukuran bordir, tekan tombol panah ke atas ((a)). Untuk memperkecil ukuran, tekan tombol panah bawah (b). Setiap kali tombol ditekan, skala desain akan berubah sebesar 5 persen. Pengubahan skala ukuran maksimal sebesar 20 persen. Apabila pengubahan ukuran melebihi ukuran bingkai, maka otomatis tak bisa dipilih. Untuk kembali ke ukuran asli, tekan tombol (c).

Nilai ukuran saat ini ditunjukkan di antara tombol-tombol, dan ukuran desain muncul di layar bagian atas.



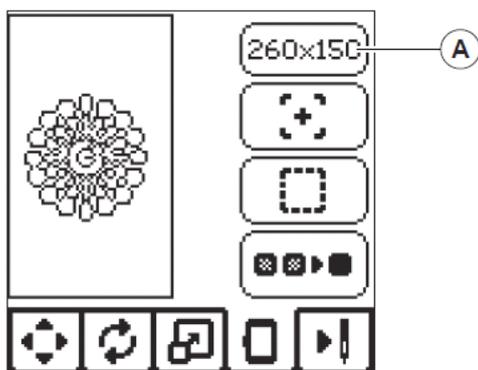
LAYAR OPSI BORDIR

1. Tekan tab Opsi Bordir.
2. Opsi-opsi bordir dapat diakses dengan menekan tombol-tombol berikut:
 - A. Opsi dan Pemilihan Bingkai
 - B. Menjiplak
 - C. Tusuk Jelujur
 - D. Monokrom



OPSI DAN PEMILIHAN BINGKAI (A)

Tombol kanan atas menunjukkan ukuran bingkai yang dipilih. Tekan tombol ini untuk memilih sebuah posisi bingkai atau untuk mengubah ukurannya.



OPSI DAN PEMILIHAN BINGKAI (A)

Ketika tombol Opsi dan Pemilihan Bingkai ditekan, pertama, layar Opsi Bingkai akan muncul. Bingkai bisa dipindah ke posisi berikut:

- i. Posisi sekarang:

Jika ingin kembali ke titik jahit saat ini dan mulai melanjutkan menjahit bordir kembali, tekan tombol ini. Bingkai akan bergerak ke posisi sekarang dan tampilan akan kembali ke layar bordir.

CATATAN:
Tombol "✓" juga bisa digunakan untuk kembali ke posisi sekarang dan kembali ke layar Opsi Bordir.
- ii. Posisi Potong:

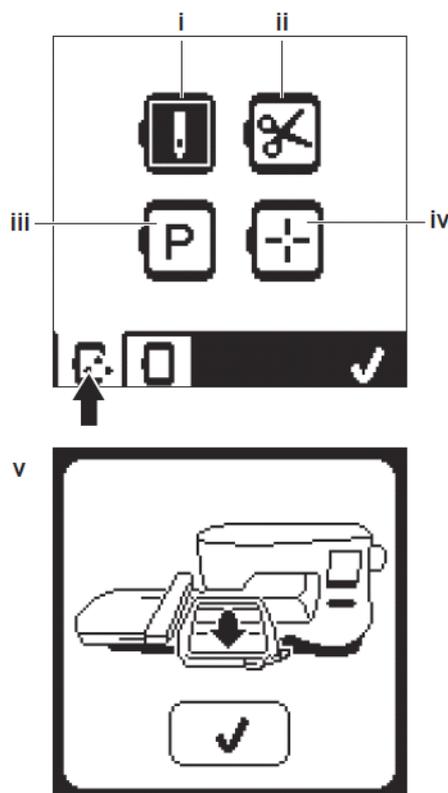
Saat tombol ini ditekan, bingkai akan bergerak ke depan, memudahkan pemotongan kain saat menjahit bordir sebuah applique.
- iii. Posisi Diam Sementara:

Saat jahit bordir selesai dan unit akan disimpan, lengan bordir harus digeser ke posisi diam sementara. Tekan tombolnya, dan ketika pesan pop-up muncul (v), lepas bingkai dan tekan tombol "✓". Kemudian lengan bordir akan bergerak dan siap untuk disimpan.

Matikan mesin dan lepas unit.

CATATAN:
Jangan lupa untuk melepas bingkai terlebih dahulu, karena jika tidak bingkai bisa rusak.
- iv. Posisi Tengah:

Jika ingin memeriksa posisi tengah bingkai di atas kain, tekan tombol ini.

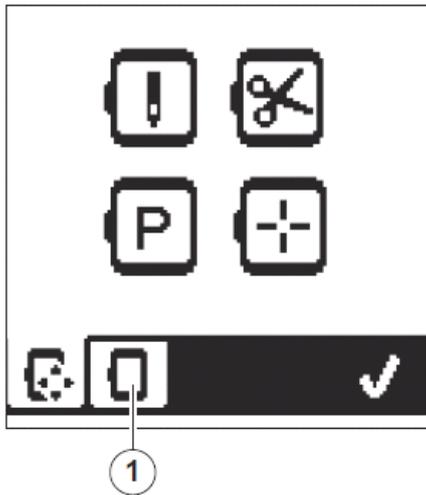


CATATAN:
Ketika bingkai tak terpasang, fungsi tombol "ii, iv" akan dinon-aktifkan.

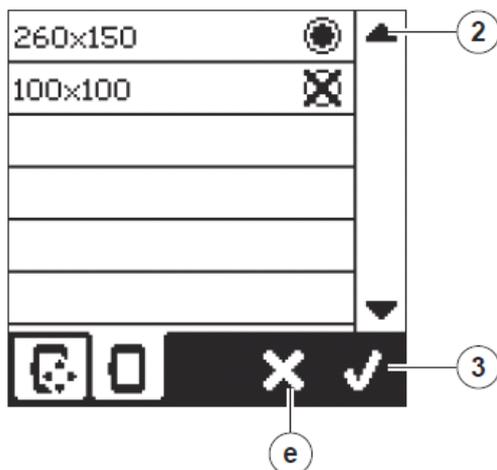
PEMILIHAN BINGKAI

Ketika sebuah desain dipilih, mesin akan memilih bingkai yang paling sesuai untuk desain tersebut.

1. Untuk mengganti bingkai, tekan tab yang kedua agar daftar bingkai terbuka.



2. Pilih bingkai yang akan digunakan. Daftar bingkai bisa digeser naik-turun dengan menekan tombol-tombol panah di layar kanan. Hanya bingkai dengan ukuran sama atau lebih besar dari area desain yang akan dipilih oleh mesin. Bingkai yang terlalu kecil ditandai dengan "X" yang artinya tak dapat dipilih. Bingkai terpilih ditandai dengan lingkaran hitam.
3. Tekan tombol "✓" dan ukuran bingkai akan berubah, kemudian layar Opsi Bordir muncul. Saat ini, semua pengaturan pada rotasi, pantulan dan perubahan ukuran akan dikembalikan ke pengaturan awal. Jika tidak menghendaki hal ini, tekan tombol "X" (e). Ukuran dan segala pengaturan bingkai tak akan berubah, kemudian tampilan kembali ke layar Opsi Bordir.



CATATAN:

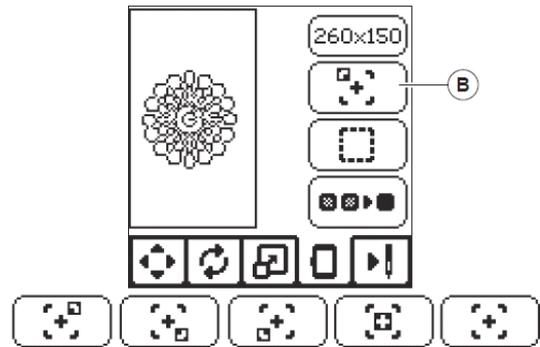
Apabila bingkai yang dipilih tak sama dengan bingkai yang terpasang di unit bordir, sebuah pesan pop-up akan muncul dan memberi peringatan. Pasang bingkai yang sesuai atau pilih bingkai lain dari daftar. Mesin ini dilengkapi dengan bingkai ukran 260x150 dan 100x100.

MENJIPLAK (B)

Fungsi jiplak dapat digunakan untuk menduplikasi area desain bordir. Tekan tombol kedua agar bingkai berpindah dan jarum diposisikan di sudut kiri atas area yang akan dibordir. Setiap kali tombol ditekan, bingkai akan bergerak ke masing-masing sudut desain.

Pada saat tombol ditekan kelima kalinya, bingkai akan berpindah ke posisi tengah desain dan jika sekali lagi ditekan maka bingkai akan kembali ke posisi awal.

Tombol menjiplak akan menunjukkan posisi yang telah tertandai.



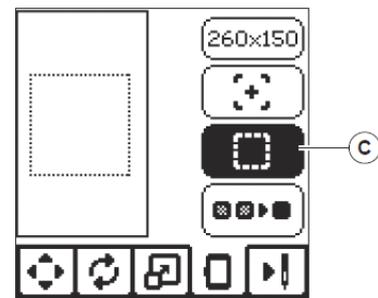
TUSUK JELUJUR (C)

Dengan menekan tombol ketiga dan tombol Start/Stop, mesin akan menjahit sebuah jahitan jelujur di sekeliling area desain dalam bentuk kotak.

Tusuk jelujur menyatukan kain dan stabilizer, terlebih untuk kain yang tak bisa dibingkai atau kain yang tak stabil.

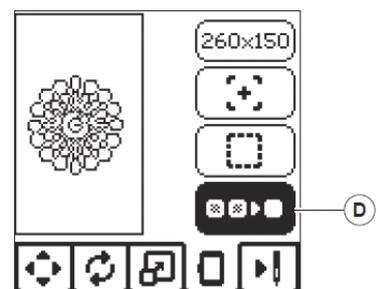
CATATAN:

Selama proses jahit jelujur, garis kotak desain akan muncul dalam bentuk garis-garis dan tombol Tusuk Jelujur akan tertandai.



MONOKROM (D)

Tekan tombol keempat untuk mengaktifkan jahit bordir monokrom. Mesin tidak akan berhenti meski warna berubah. Tekan tombol sekali lagi untuk menon-aktifkan fitur jahit bordir monokrom. Saat fungsi ini aktif, tombolnya akan tertandai.

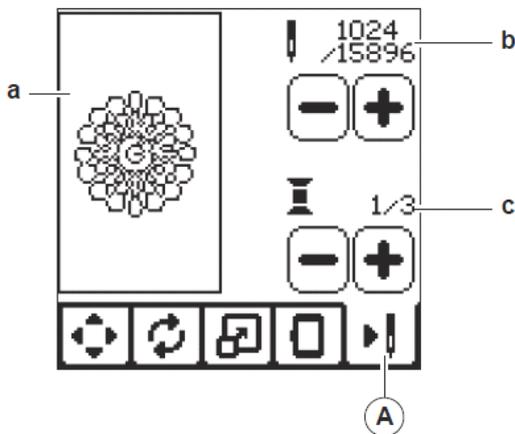


Ketika desain telah selesai di-edit, tekan tab Jahit (Stitch Out) untuk mulai menjahit.

LAYAR JAHIT

Saat tab Jahit (A) ditekan, layar Jahit akan muncul.

- Area dan posisi bordir.
- Jumlah jahitan yang ada pada blok warna / Jumlah keseluruhan jahitan dalam desain.
Dengan menekan tombol -/+, mesin akan menjahit maju/mundur. Bila tombol ditekan lalu ditahan maka kecepatan jahit akan bertambah.
- Warna sekarang / Jumlah keseluruhan warna.
Dengan menekan tombol -/+, penjahitan blok warna akan maju/mundur.



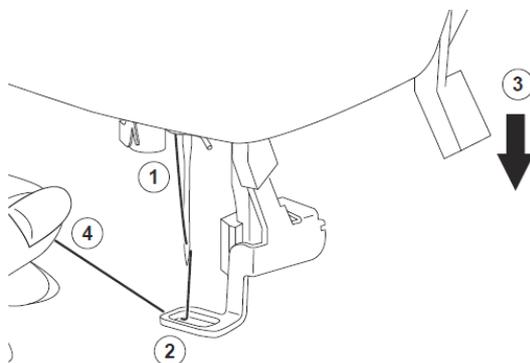
MULAI MENJAHIT

- Pasang benang atas dengan warna pertama.

⚠ PERHATIAN

Untuk menghindari cedera:
Berhati-hatilah di area jarum saat melakukan penggantian benang atas.

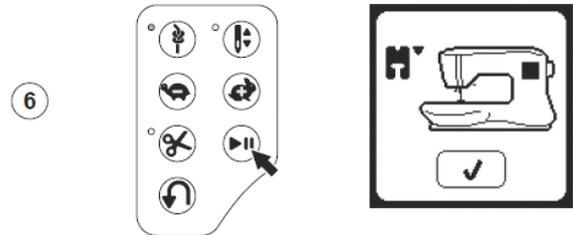
- Masukkan benang atas ke lubang sepatu bordir dari atas.
- Turunkan tuas sepatu jahit.
- Pegang benang atas.
- Bersihkan jalur bordir agar lengan bordir dan bingkai dapat bergerak dengan leluasa.



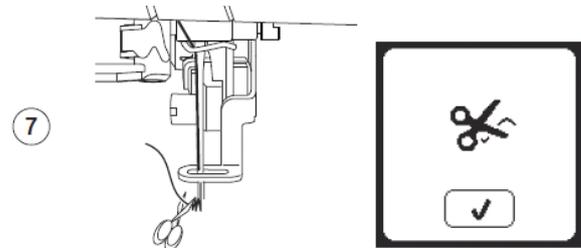
6. Tekan tombol Start/Stop.
Mesin akan mulai menjahit bordir warna pertama dalam desain.

CATATAN:

Apabila tuas sepatu jahit masih belum diturunkan, sebuah pesan pop-up akan muncul. Turunkan sepatu jahit dan tekan tombol "✓".



7. Ketika fitur Berhenti dan Potong diaktifkan, secara otomatis mesin akan berhenti setelah membuat beberapa jahitan. Sebuah pesan pop-up muncul meminta agar ujung benang dipotong. Potong benangnya dan tekan tombol "✓". Kemudian, lanjutkan menjahit dengan menekan tombol Start/Stop.



8. Saat jahit bordir sebuah blok warna selesai, mesin secara otomatis berhenti dan memotong benang atas. Sebuah pesan pop-up akan muncul dan meminta agar warna benang diubah. Ganti dengan benang selanjutnya dan tekan tombol "✓". Lanjutkan menjahit dengan menekan tombol Start/Stop.
Masing-masing segmen warna diikat di ujung jahitan, sedangkan benang atas dan palet dipotong.



9. Saat seluruh bordir selesai terjahit, mesin akan memotong kedua benang dan berhenti. Sebuah pesan pop-up muncul memberitahukan bahwa jahit bordir telah selesai, kemudian tekan tombol "✓". Angkat sepatu jahit dan ambil bingkai.



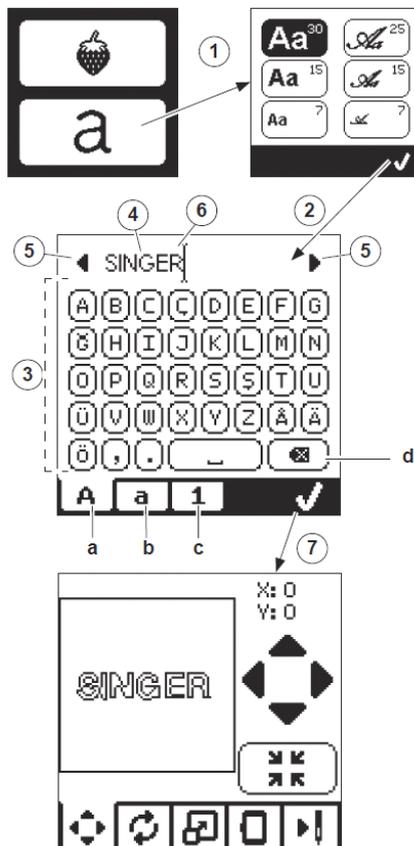
Terdapat 2 gaya huruf yang bisa dipilih salah satu. Lihat koleksi bordir.

MEMILIH HURUF-HURUF BORDIR

1. Tekan tombol huruf di Layar Home. Layar Pilihan Huruf akan muncul.
2. Mesin ini memiliki 2 huruf dan masing-masing memiliki 3 ukuran yang berbeda. Tekan tombol Huruf yang hendak dijahit, kemudian tekan tombol "✓".
Layar huruf besar akan muncul.
3. Pilih huruf yang ingin dibordir. Untuk berpindah karakter huruf, tekan tab yang berisi deretan karakter, antara lain:
 - a. Huruf-huruf besar
 - b. Huruf-huruf kecil
 - c. Angka dan huruf khusus
4. Huruf yang terpilih akan muncul di layar atas.
5. Tombol-tombol panah di atas akan menggerakkan kursor.
6. Untuk menyisipkan huruf, gerakkan kursor ke titik penyisipan huruf dan pilih hurufnya. Untuk menghapus huruf, geser kursor ke sisi kanan huruf yang ingin dihapus, kemudian tekan tombol Hapus (d).
7. Saat rangkaian huruf selesai, tekan tombol "✓". Layar Jahit akan muncul

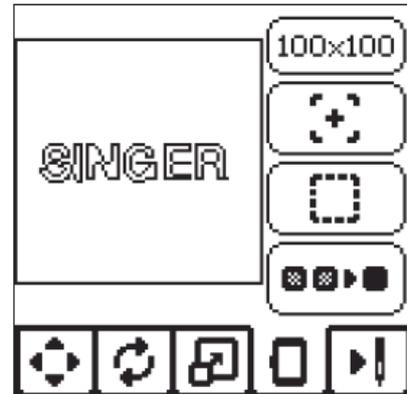
CATATAN:

Apabila tak ada huruf yang dipilih, Layar Home akan muncul. Untuk kembali ke layar pemilihan huruf tekan tombol "✓" dan Tombol Home. Ukuran huruf yang biasa ditambahkan mencapai ukuran bingkai yang terbesar (apabila ukuran huruf melebihi bingkai maka, huruf akan diputar sebesar 90 derajat seccara otomatis).



MENG-EDIT HURUF-HURUF BORDIR

Huruf dapat di-edit, sama seperti halnya desain.



MEJAHIT HURUF-HURUF BORDIR

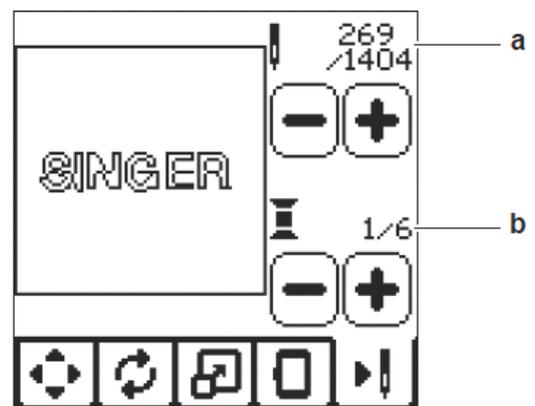
Cara menjahit huruf bordir sama persis dengan cara menjahit sebuah desain bordir.

Saat menjahit huruf, di layar akan muncul angka-angka.

- a. Jumlah jahitan dalam setiap huruf / Jumlah keseluruhan jahitan di semua huruf.
 - b. Huruf sekarang / Jumlah semua huruf.
- Mesin akan menjahit setiap huruf, memotong benang di antara huruf-huruf.

CATATAN:

Fitur Monokrom bisa dipilih (sesuai selera) agar semua huruf bisa dijahit tanpa harus memotong benang di antara huruf-huruf, dan benang hanya dipotong di akhir jahitan saja. (Lihat halaman 51)



NAIKKAN JARUM

Pesan ini muncul ketika jarum masih berada di bawah dan harus diangkat agar sebuah fungsi jahit dapat dilakukan. Naikkan jarum dan tekan tombol "✓" untuk menutup pesan.

**MOTOR KELEBIHAN BEBAN**

Pesan ini muncul saat sedang menjahit kain sangat tebal atau mesin tersumbat, karena penggerak utama kelebihan beban dan mesin akan berhenti. Ketika motor dan daya kembali normal, pesan akan menghilang.

**ANGKAT SEPATU JAHIT**

Pesan ini muncul ketika sebuah fitur jahit mengharuskan sepatu jahit diangkat. Tekan tombol "✓" dan angkat sepatu jahit.

**JARUM KEMBAR AKTIF**

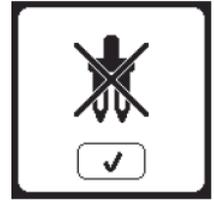
Pesan ini muncul ketika program jarum kembar diaktifkan. Cek jarum dan tekan tombol "✓".

**TURUNKAN SEPATU JAHIT**

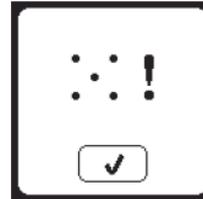
Pesan ini muncul ketika proses menjahit dimulai tanpa menurunkan sepatu jahit. Tekan tombol "✓" dan turunkan sepatunya sebelum mulai menjahit.

**JAHITAN TAK BISA DIJAHIT DENGAN JARUM KEMBAR**

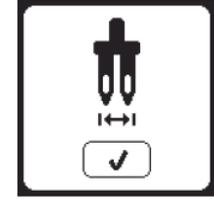
Pesan ini muncul ketika sebuah jahitan tak dapat dijahit dengan jarum kembar. Tekan tombol "✓" dan pilih pola jahit lain atau reset program jarum kembar.

**KALIBRASI GAGAL**

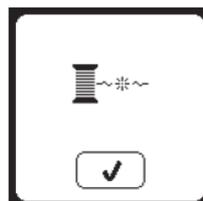
Pesan ini muncul apabila kalibrasi tak diselesaikan dengan benar. Tekan tombol "✓" dan lakukan kalibrasi ulang.

**LEBAR JAHITAN TERBATAS UNTUK JARUM KEMBAR**

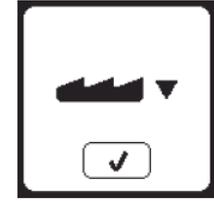
Pesan ini muncul ketika lebar jahitan telah mencapai batas. Tekan tombol "✓".

**BENANG ATAS PUTUS**

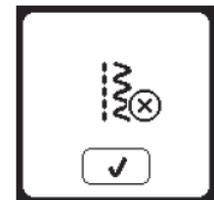
Pesan ini muncul ketika benang atas putus atau habis dan proses menjahit akan berhenti. Pasang ulang benang atas dan tekan tombol "✓". Tekan tombol "-" di layar untuk mundur sebanyak 3 hingga 4 jahitan dari titik putus benang. Tekan tombol Start/Stop untuk mengulang proses jahit.

**TURUNKAN GIGI**

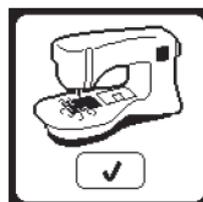
Pesan ini muncul ketika sedang menjahit di atas kancing. Turunkan Tuas Gigi dan tekan tombol "✓".

**JAHITAN TAK BISA DIGABUNG**

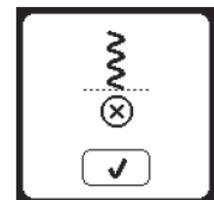
Pesan ini muncul ketika terdapat pola jahit yang tak bisa digabungkan ke dalam rangkaian jahit. Tekan tombol "✓".

**BENANG MACET**

Pesan ini muncul apabila benang atas macet di bawah plat jarum sehingga mesin akan berhenti. Ambil bingkai dan plat jarum (lihat halaman selanjutnya). Ambil benang yang macet/kusut dan pasang kembali plat jarum, kemudian tekan tombol "✓".

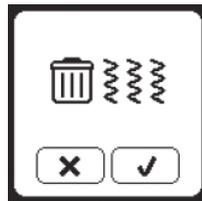
**JAHITAN TAK BISA DITAMBAHKAN**

Pesan ini muncul ketika rangkaian jahitan telah mencapai batas panjang maksimal. Tekan tombol "✓".



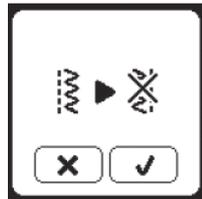
HAPUS PROGRAM

Pesan ini muncul ketika hendak menghapus semua pola-pola. Tekan tombol "✓". Mesin akan menghapus semua pola dan huruf. Untuk membatalkan tekan tombol "X".



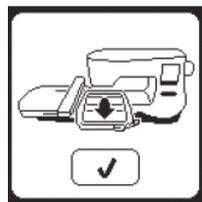
TINDAS

Saat hendak menyimpan file di folder yang berisi file dengan nama sama, sebuah pesan akan muncul menanyakan apakah file hendak ditindas atau tidak. Tekan tombol "✓" untuk menindas file dan tekan tombol "X" untuk membatalkan.



AMBIL BINGKAI

Pesan ini muncul ketika sebuah fungsi jahit membutuhkan jalur jahit yang lebih panjang. Ambil bingkai agar lengan bordir dapat bergerak leluasa dan tekan tombol "✓".



SAMBUNGAN USB

Pesan ini muncul apabila tombol USB ditekan namun perangkat keras USB tak tersambung ke mesin atau tercabut saat sedang menjahit. Sambungkan perangkat keras USB dan tekan tombol "✓".



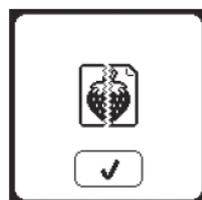
DATA DI PERANGKAT KERAS USB TAK TERBACA

Pesan ini muncul ketika mesin tak dapat membaca data pada perangkat keras USB yang bisa jadi diakibatkan oleh format data yang salah, perangkat rusak atau tak kompatibel dengan mesin.



DATA KORUP

Pesan ini muncul apabila data pada perangkat keras USB korup/rusak dan tak terbaca dengan benar.



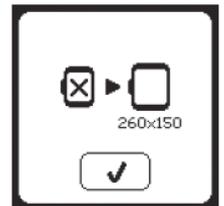
BORDIR TERLALU BESAR

Pesan ini muncul ketika ukuran desain yang diunggah ternyata terlalu besar dan tak bisa dibingkai atau berisi terlalu banyak warna dan jahitan. Mesin sanggup mengunggah desain yang memiliki maksimal 50.000 jahitan dan 60 blok warna. Tekan tombol "✓" untuk menutup pesan dan pilih desain lain.



JENIS BINGKAI SALAH

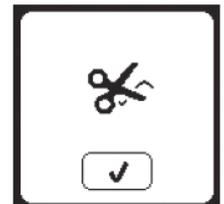
Pesan ini muncul ketika bingkai yang dipilih tak sesuai dengan bingkai yang terpasang di unit bordir. Pasang bingkai yang benar dan tekan tombol "✓".



POTONG UJUNG BENANG

Ketika memulai jahit bordir atau setelah mengganti benang, mesin akan membuat beberapa jahitan dan berhenti agar ujung benang dapat dipangkas.

Catatan: Fungsi ini dinon-aktifkan apabila fitur "Berhenti dan Potong" tidak diaktifkan di Menu PENGATURAN, lihat halaman 44.



MENGGANTI WARNA BENANG

Pesan ini muncul meminta penggantian warna benang saat sebuah blok warna selesai dijahit dan mesin berhenti untuk memotong kedua benang. Pasang benang dengan warna selanjutnya dan tekan tombol "✓".



JAHIT BORDIR SELESAI

Pesan ini muncul memberitahukan bahwa jahitan bordir telah selesai dan mesin telah memotong kedua benang. Tekan tombol "✓".



! BAHAYA

Untuk mengurangi risiko terjadinya kejutan listrik, cabut kelistrikan mesin dari sumber daya sebelum melakukan segala jenis perawatan.

MULAI MENJAHIT

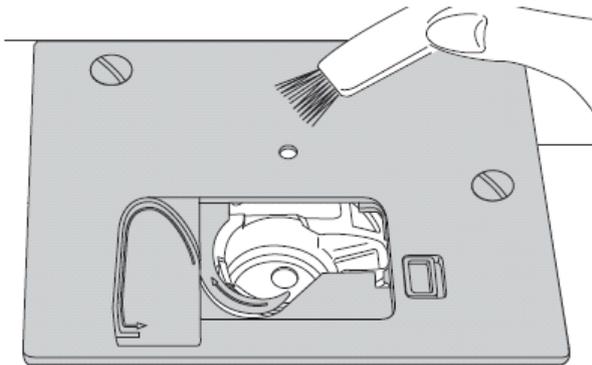
Apabila kotoran dan sisa benang menumpuk di pengait sekoci, maka dapat mengganggu kelancaran mesin. Periksa secara rutin dan bersihkan mekanisme jahit bila diperlukan.

CATATAN:

- * Sebuah lampu LED digunakan untuk menerangi area jahit yang tidak memerlukan penggantian. Apabila lampunya tidak menyala, hubungi penjual mesin SINGER agar dapat diperbaiki.
- * Mesin ini tidak memerlukan pelumasan.

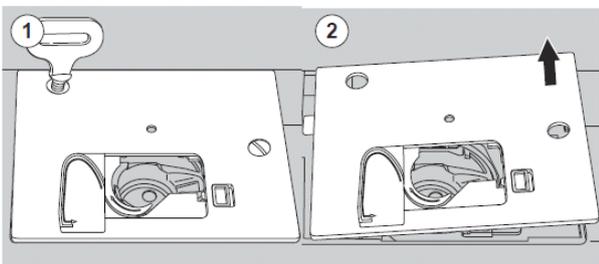
RUMAH PALET/SPUL

Lepas tutup palet dan ambil paletnya. Bersihkan rumah palet dengan sebuah kuas.



LINTASAN SEKOCI DAN GIGI

1. Lepas jarum, sepatu jahit dan tiang sepatu. Lepas tutup lapet dan paletnya juga. Buka semua sekrup pengunci plat jarum.
2. Lepas plat jarum dengan menyungkil sisi kanan plat.



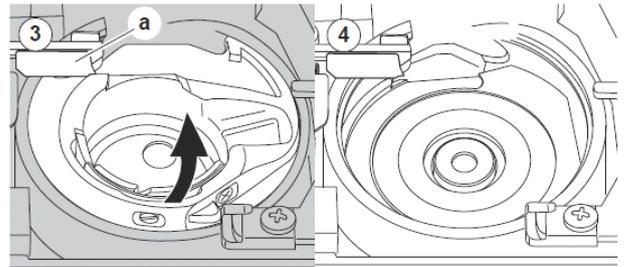
3. Angkat tutup palet dan ambil.



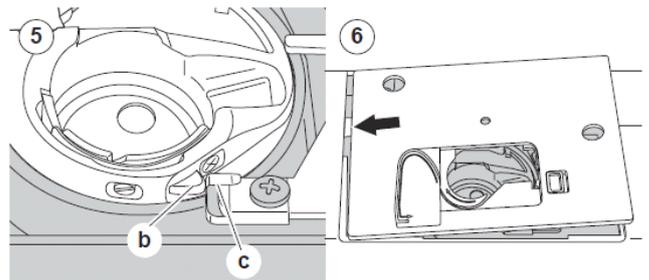
PERHATIAN

Kecelakaan, jangan menyentuh unit pemotong benang (a).

4. Bersihkan lintasan sekoci, gigi dan rumah palet/spul dengan sebuah kuas dan kain kering lembut.



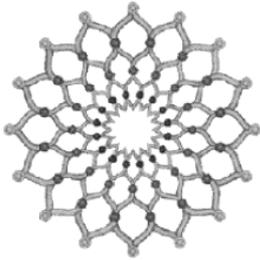
5. Pasang kembali rumah palet/spul ke dalam lintasan sekoci hingga ujungnya (b) terpasang pas di jepitan (c).
6. Pasang kembali plat jarum dan pengait sekoci. Kencangkan sekrup.



MASALAH	PENYEBAB	SOLUSI	HALAMAN
Benang atas putus	Mesin tak terpasang benang dengan benar. Benang palet kusut. Jarum tak terpasang dengan benar. Tegangan benang terlalu tinggi. Ukuran benang salah atau kualitasnya rendah.	Pasang ulang benang. Ambil benang yang kusut. Pasang ulang jarum. Atur ulang tegangan benang. Pilih ukuran benang yang tepat.	19 18 09 14,43 09,45
Benang palet putus	Palet tak terpasang benang dengan benar. Gulungan palet tak rata atau terlalu penuh. Banyak kotoran menumpuk di rumah palet.	Pasang ulang benang. Gulung palet kembali. Bersihkan rumah palet/spul.	18 17 56
Jahitan loncat	Jarum tak terpasang dengan benar. Jarum bengkok atau tumpul. Ukuran jarum salah. (di kain elastis)	Pasang ulang jarum. Pasang jarum baru. Pilih ukuran benang yang sesuai dengan kain. (gunakan jarum untuk kain elastis)	09 09 09,45
Kain berkerut	Mesin tak terpasang benang dengan benar. Benang palet tak tergulung dengan benar. Jarum tumpul. Tegangan benang terlalu tinggi Desain terlalu rapat dan tak sesuai dengan kain yang digunakan. Stabilizer kurang.	Pasang ulang benang. Pasang ulang benang. Pasang jarum baru. Atur ulang tegangan benang. Pilih desain dengan tingkat kerapatan yang sesuai dengan kain, atau ganti kain. Gunakan stabilizer yang sesuai dengan kain.	19 18 09 12,43 48 45
Jahitan longgar atau benang kusut	Benang palet tak tergulung dengan benar. Mesin tak terpasang benang dengan benar. Tegangan benang salah.	Pasang ulang benang. Pasang ulang benang. Atur ulang tegangan benang.	18 19 14,43
Pola jahit kacau	Sepatu jahit tak sesuai dengan pola jahit. Bingkai atau lengan bordir terhalang. Tegangan benang tak seimbang. Stabilizer kurang.	Pasang sepatu jahit yang benar. Ambil obyek yang menghalangi lajur jahit. Atur ulang tegangan benang. Gunakan stabilizer yang sesuai dengan kain.	08 52 14,43 45
Pemasang benang tak akurat	Jarum tidak dinaikkan. Jarum tak terpasang dengan benar. Jarum tumpul.	Naikkan jarum. Pasang ulang jarum. Pasang jarum baru.	20 09 09
Mesin tidak menggerakkan kain dengan baik	Gigi diturunkan. Langkah jahit tak cocok dengan kain. Banyak kotoran menumpuk di gigi.	Naikkan gigi. Atur ulang langkah jahit. Bersihkan area gigi.	12 14 56
Jarum patah	Kain tertarik saat menjahit. Jarum menghantam sepatu jahit. Jarum tak terpasang dengan benar, Ukuran jarum tak sesuai untuk benang dan kain yang digunakan.	Jangan tarik kain. Pilih sepatu jahit dan pola yang benar. Pasang ulang jarum. Pilih ukuran jarum dan benang yang sesuai.	21 24 09 09,45
Mesin tak berjalan lancar	Terdapat banyak kotoran atau sisa-sisa kain di lintasan sekoci dan gigi.	Lepas plat jarum dan rumah palet kemudian bersihkan lintasan sekoci.	56
Mesin tak menyala	Steker listrik belum terpasang pada colokan sumber daya. Tombol daya belum ditekan. Sepatu jahit belum dinaikkan.	Colokkan steker ke sumber daya. Tekan tombol daya. Turunkan sepatu jahit.	10 10 11

Nilai tegangan	100-240V - 50/60Hz
Konsumsi	55W
Lampu	LED
Kecepatan Jahit	800 rpm maksimum
Dimensi mesin:	
Panjang (mm)	241
Lebar (mm)	512
Tinggi (mm)	310
Bobot bersih (kg)	8.4
Dimensi unit bordir:	
Panjang (mm)	470
Lebar (mm)	506
Tinggi (mm)	127
Bobot bersih (kg)	3.2

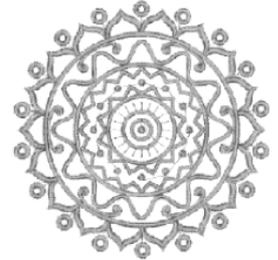
- Spesifikasi teknis dan buku petunjuk ini dapat diubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.



Desain 001
Jumlah Jahitan : 10600
Ukuran : 13x13 cm



Desain 002
Jumlah Jahitan : 13829
Ukuran : 12x12 cm



Desain 003
Jumlah Jahitan : 13888
Ukuran : 11x11 cm



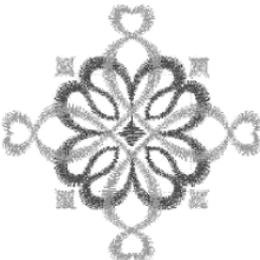
Desain 004
Jumlah Jahitan : 11566
Ukuran : 10x10 cm



Desain 005
Jumlah Jahitan : 6542
Ukuran : 8x8 cm



Desain 006
Jumlah Jahitan : 4446
Ukuran : 5x8 cm



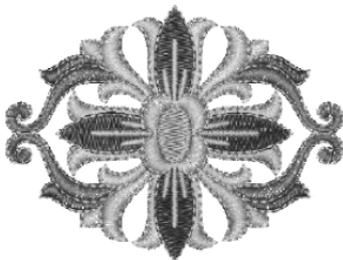
Desain 007
Jumlah Jahitan : 4647
Ukuran : 8x8 cm



Desain 008
Jumlah Jahitan : 10651
Ukuran : 10x10 cm



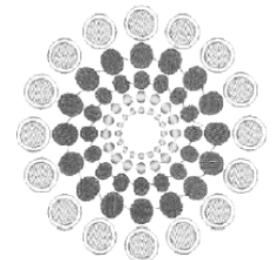
Desain 009
Jumlah Jahitan : 9764
Ukuran : 9x8 cm



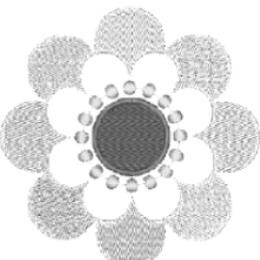
Desain 010
Jumlah Jahitan : 8986
Ukuran : 9x7 cm



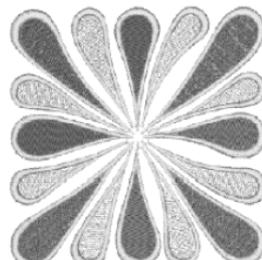
Desain 011
Jumlah Jahitan : 18529
Ukuran : 15x25 cm



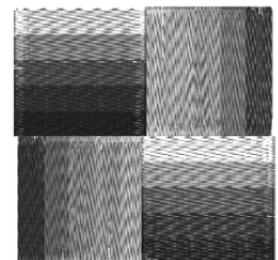
Desain 012
Jumlah Jahitan : 15896
Ukuran : 11x12 cm



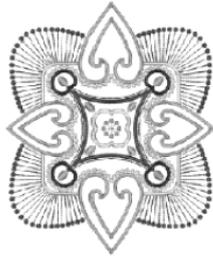
Desain 013
Jumlah Jahitan : 11839
Ukuran : 11x11 cm



Desain 014
Jumlah Jahitan : 25955
Ukuran : 11x12 cm



Desain 015
Jumlah Jahitan : 8838
Ukuran : 8x8 cm



Desain 016
Jumlah Jahitan : 16139
Ukuran : 14x16 cm



Desain 017
Jumlah Jahitan : 2372
Ukuran : 4x4 cm



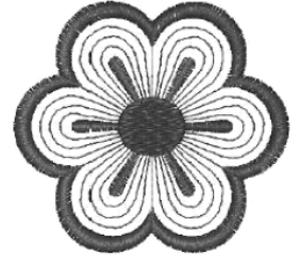
Desain 018
Jumlah Jahitan : 3722
Ukuran : 6x5 cm



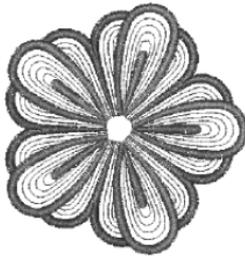
Desain 019
Jumlah Jahitan : 11565
Ukuran : 8x10 cm



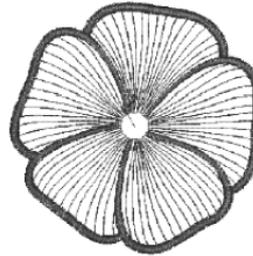
Desain 020
Jumlah Jahitan : 8798
Ukuran : 10x10 cm



Desain 021
Jumlah Jahitan : 2980
Ukuran : 6x6 cm



Desain 022
Jumlah Jahitan : 10380
Ukuran : 10x10 cm



Desain 023
Jumlah Jahitan : 6906
Ukuran : 10x10 cm



Desain 024
Jumlah Jahitan : 13056
Ukuran : 11x22 cm



Desain 025
Jumlah Jahitan : 19555
Ukuran : 12x20 cm



Desain 026
Jumlah Jahitan : 10587
Ukuran : 11x23 cm



Desain 027
Jumlah Jahitan : 18840
Ukuran : 9x23 cm



Desain 028
Jumlah Jahitan : 15228
Ukuran : 13x23 cm



Desain 029
Jumlah Jahitan : 8050
Ukuran : 9x9 cm



Desain 030
Jumlah Jahitan : 16637
Ukuran : 14x23 cm



Desain 031
Jumlah Jahitan : 4518
Ukuran : 10x10 cm



Desain 032
Jumlah Jahitan : 6937
Ukuran : 14x13 cm



Desain 033
Jumlah Jahitan : 11732
Ukuran : 14x18 cm



Desain 034
Jumlah Jahitan : 8675
Ukuran : 14x18 cm



Desain 035
Jumlah Jahitan : 12841
Ukuran : 9x21 cm



Desain 036
Jumlah Jahitan : 39737
Ukuran : 15x22 cm



Desain 037
Jumlah Jahitan : 8944
Ukuran : 14x22 cm



Desain 038
Jumlah Jahitan : 5704
Ukuran : 10x8 cm



Desain 039
Jumlah Jahitan : 10423
Ukuran : 8x17 cm



Desain 040
Jumlah Jahitan : 11598
Ukuran : 10x17 cm



Desain 041
Jumlah Jahitan : 5980
Ukuran : 8x16 cm



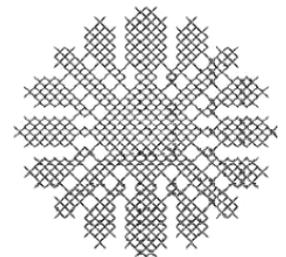
Desain 042
Jumlah Jahitan : 8145
Ukuran : 8x16 cm



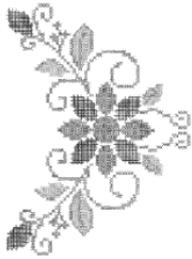
Desain 043
Jumlah Jahitan : 2932
Ukuran : 14x19 cm



Desain 044
Jumlah Jahitan : 7103
Ukuran : 15x20 cm



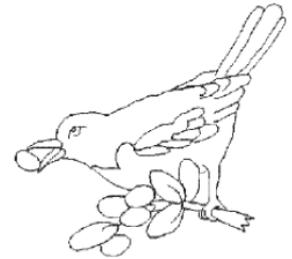
Desain 045
Jumlah Jahitan : 2803
Ukuran : 5x4 cm



Desain 046
Jumlah Jahitan : 11601
Ukuran : 15x20 cm



Desain 047
Jumlah Jahitan : 4791
Ukuran : 8x14 cm



Desain 048
Jumlah Jahitan : 1662
Ukuran : 8x8 cm



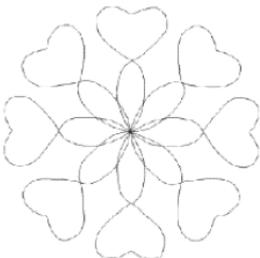
Desain 049
Jumlah Jahitan : 1630
Ukuran : 9x9 cm



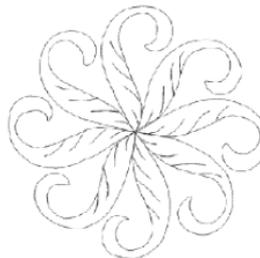
Desain 050
Jumlah Jahitan : 1936
Ukuran : 10x9 cm



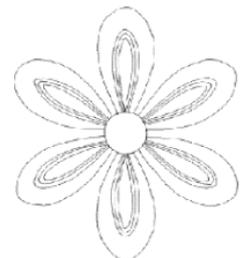
Desain 051
Jumlah Jahitan : 851
Ukuran : 15x14 cm



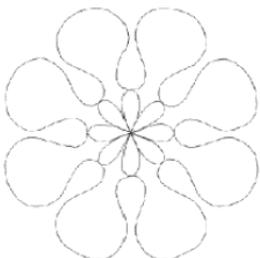
Desain 049
Jumlah Jahitan : 11601
Ukuran : 15x20 cm



Desain 050
Jumlah Jahitan : 1936
Ukuran : 10x9 cm



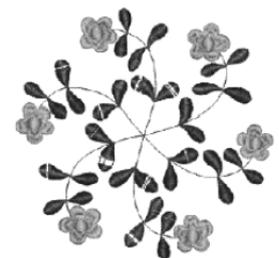
Desain 051
Jumlah Jahitan : 851
Ukuran : 15x14 cm



Desain 052
Jumlah Jahitan : 835
Ukuran : 15x15 cm



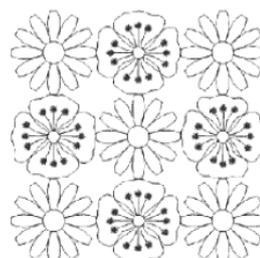
Desain 056
Jumlah Jahitan : 11397
Ukuran : 13x15 cm



Desain 057
Jumlah Jahitan : 11740
Ukuran : 15x14 cm



Desain 058
Jumlah Jahitan : 6612
Ukuran : 15x15 cm

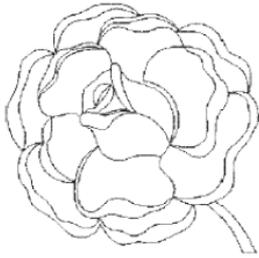


Desain 059
Jumlah Jahitan : 5077
Ukuran : 14x14 cm

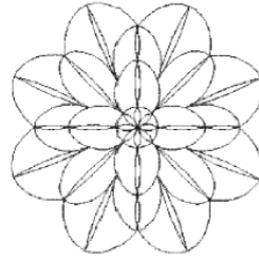


Desain 060
Jumlah Jahitan : 5448
Ukuran : 14x14 cm





Desain 061
Jumlah Jahitan : 1664
Ukuran : 10x10 cm



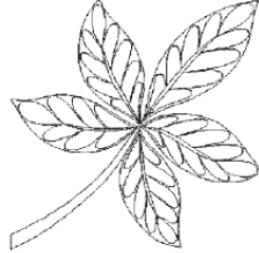
Desain 062
Jumlah Jahitan : 2015
Ukuran : 9x9 cm



Desain 063
Jumlah Jahitan : 2762
Ukuran : 9x9 cm



Desain 064
Jumlah Jahitan : 3296
Ukuran : 14x14 cm



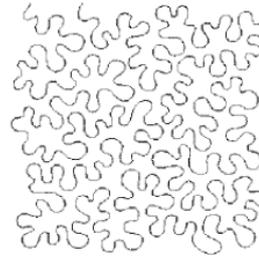
Desain 065
Jumlah Jahitan : 2246
Ukuran : 10x9 cm



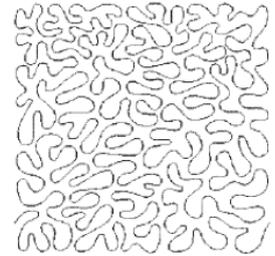
Desain 066
Jumlah Jahitan : 7024
Ukuran : 14x14 cm



Desain 067
Jumlah Jahitan : 1869
Ukuran : 9x9 cm



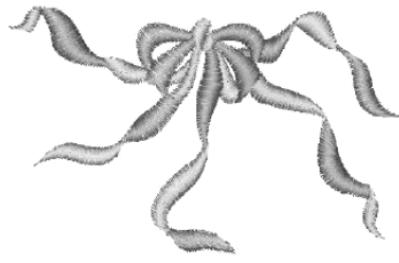
Desain 068
Jumlah Jahitan : 4842
Ukuran : 15x15 cm



Desain 069
Jumlah Jahitan : 6290
Ukuran : 15x15 cm



Desain 070
Jumlah Jahitan : 1786
Ukuran : 8x8 cm



Desain 071
Jumlah Jahitan : 3025
Ukuran : 9x6 cm



Desain 072
Jumlah Jahitan : 7371
Ukuran : 9x10 cm



Desain 073
Jumlah Jahitan : 1676
Ukuran : 9x8 cm



Desain 074
Jumlah Jahitan : 4717
Ukuran : 10x8 cm



Desain 075
Jumlah Jahitan : 3182
Ukuran : 9x8 cm



Desain 076
Jumlah Jahitan : 4970
Ukuran : 9x8 cm



Desain 077
Jumlah Jahitan : 3946
Ukuran : 9x9 cm



Desain 078
Jumlah Jahitan : 3614
Ukuran : 8x8 cm



Desain 079
Jumlah Jahitan : 2185
Ukuran : 8x5 cm



Desain 080
Jumlah Jahitan : 5415
Ukuran : 9x9 cm



Desain 081
Jumlah Jahitan : 3614
Ukuran : 8x8 cm



Desain 082
Jumlah Jahitan : 5276
Ukuran : 8x8 cm



Desain 083
Jumlah Jahitan : 5561
Ukuran : 8x9 cm



Desain 084
Jumlah Jahitan : 32722
Ukuran : 15x17 cm





Desain 085
Jumlah Jahitan : 5927
Ukuran : 8x8 cm



Desain 086
Jumlah Jahitan : 3710
Ukuran : 5x6 cm



Desain 087
Jumlah Jahitan : 1649
Ukuran : 4x5 cm



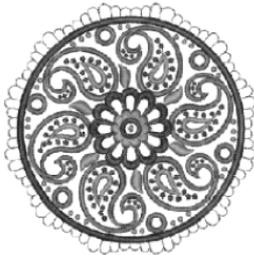
Desain 088
Jumlah Jahitan : 3589
Ukuran : 5x6 cm



Desain 089
Jumlah Jahitan : 3713
Ukuran : 7x15 cm



Desain 090
Jumlah Jahitan : 2342
Ukuran : 3x16 cm



Desain 091
Jumlah Jahitan : 18485
Ukuran : 14x14 cm



Desain 092
Jumlah Jahitan : 14248
Ukuran : 14x13 cm



Desain 093
Jumlah Jahitan : 19490
Ukuran : 11x15 cm



Desain 094
Jumlah Jahitan : 9806
Ukuran : 8x17 cm



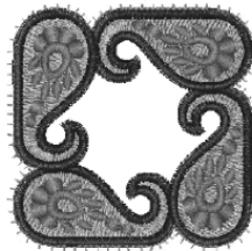
Desain 095
Jumlah Jahitan : 9693
Ukuran : 9x17 cm



Desain 096
Jumlah Jahitan : 7723
Ukuran : 8x8 cm



Desain 097
Jumlah Jahitan : 7133
Ukuran : 7x6 cm



Desain 098
Jumlah Jahitan : 13027
Ukuran : 7x7 cm



Desain 099
Jumlah Jahitan : 15951
Ukuran : 9x9 cm





Desain 100
Jumlah Jahitan : 3205
Ukuran : 2x14 cm



Desain 101
Jumlah Jahitan : 3876
Ukuran : 6x16 cm



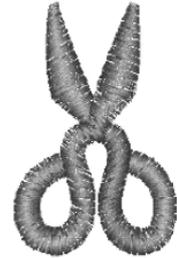
Desain 102
Jumlah Jahitan : 3866
Ukuran : 8x8 cm



Desain 103
Jumlah Jahitan : 1689
Ukuran : 6x5 cm



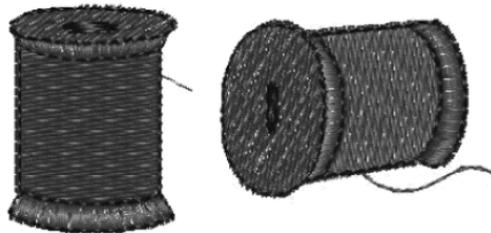
Desain 104
Jumlah Jahitan : 1061
Ukuran : 2x4 cm



Desain 105
Jumlah Jahitan : 950
Ukuran : 3x4 cm



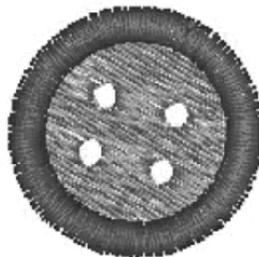
Desain 106
Jumlah Jahitan : 1689
Ukuran : 9x9 cm



Desain 107
Jumlah Jahitan : 3043
Ukuran : 6x3 cm



Desain 108
Jumlah Jahitan : 1524
Ukuran : 3x3 cm



Desain 109
Jumlah Jahitan : 1116
Ukuran : 2x2 cm



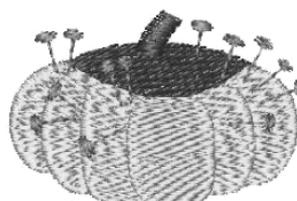
Desain 110
Jumlah Jahitan : 1884
Ukuran : 2x8 cm



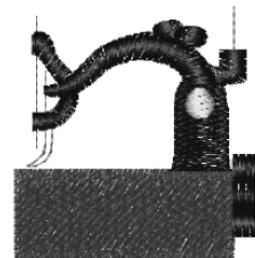
Desain 111
Jumlah Jahitan : 3556
Ukuran : 3x9 cm



Desain 112
Jumlah Jahitan : 1911
Ukuran : 5x7 cm

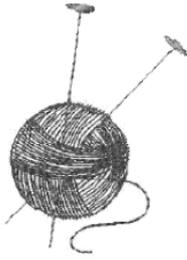


Desain 113
Jumlah Jahitan : 3958
Ukuran : 5x4 cm

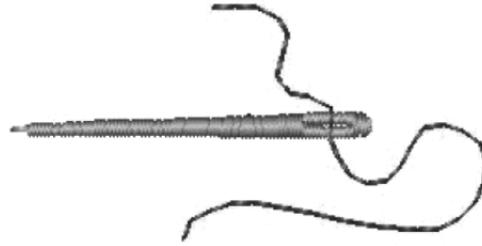


Desain 114
Jumlah Jahitan : 2895
Ukuran : 5x5 cm

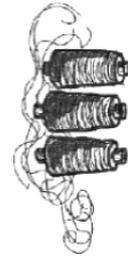




Desain 115
Jumlah Jahitan : 1478
Ukuran : 4x6 cm



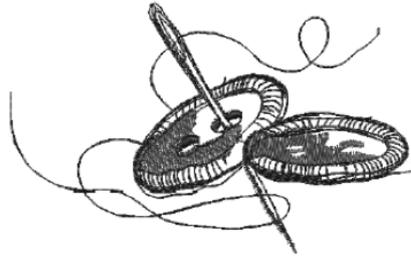
Desain 116
Jumlah Jahitan : 303
Ukuran : 4x2 cm



Desain 117
Jumlah Jahitan : 6623
Ukuran : 6x14 cm



Desain 118
Jumlah Jahitan : 4626
Ukuran : 5x11 cm



Desain 119
Jumlah Jahitan : 2826
Ukuran : 9x5 cm



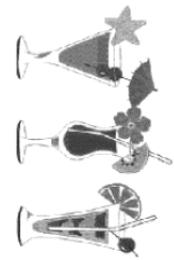
Desain 120
Jumlah Jahitan : 6827
Ukuran : 9x18 cm



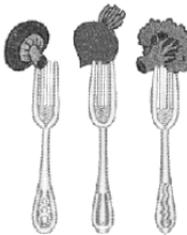
Desain 121
Jumlah Jahitan : 9201
Ukuran : 13x14 cm



Desain 122
Jumlah Jahitan : 35041
Ukuran : 13x21 cm



Desain 123
Jumlah Jahitan : 17228
Ukuran : 12x20 cm



Desain 124
Jumlah Jahitan : 10270
Ukuran : 9x13 cm



Desain 125
Jumlah Jahitan : 19994
Ukuran : zx17 cm



Desain 126
Jumlah Jahitan : 12325
Ukuran : 6x17 cm



Desain 127
Jumlah Jahitan : 14855
Ukuran : 9x9 cm



Desain 128
Jumlah Jahitan : 3464
Ukuran : 6x5 cm



Desain 129
Jumlah Jahitan : 18733
Ukuran : 10x10 cm

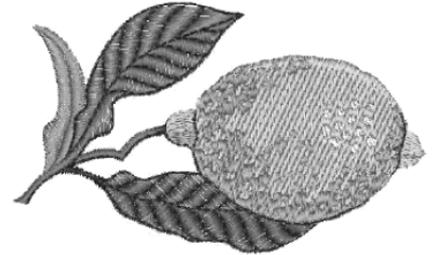




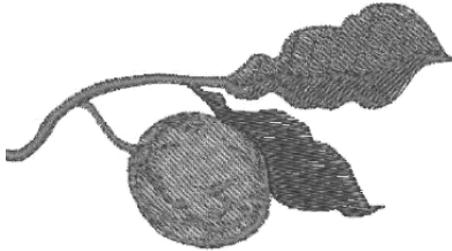
Desain 130
Jumlah Jahitan : 6616
Ukuran : 9x88 cm



Desain 131
Jumlah Jahitan : 9154
Ukuran : 8x9 cm



Desain 132
Jumlah Jahitan : 6147
Ukuran : 9x5 cm



Desain 133
Jumlah Jahitan : 3711
Ukuran : 10x5 cm



Desain 134
Jumlah Jahitan : 7001
Ukuran : 10x7 cm



Desain 135
Jumlah Jahitan : 6211
Ukuran : 9x6 cm



Desain 136
Jumlah Jahitan : 7300
Ukuran : 8x8 cm



Desain 137
Jumlah Jahitan : 6838
Ukuran : 10x9 cm



Desain 138
Jumlah Jahitan : 11836
Ukuran : 9x10 cm



Desain 139
Jumlah Jahitan : 3814
Ukuran : 7x6 cm



Desain 140
Jumlah Jahitan : 9002
Ukuran : 9x7 cm



Desain 141
Jumlah Jahitan : 11293
Ukuran : 7x8 cm



Desain 142
Jumlah Jahitan : 7065
Ukuran : 9x8 cm



Desain 143
Jumlah Jahitan : 43371
Ukuran : 14x22 cm



Desain 144
Jumlah Jahitan : 8801
Ukuran : 9x9 cm





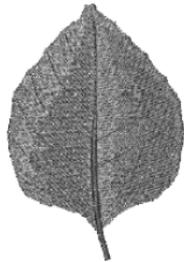
Desain 145
Jumlah Jahitan : 6773
Ukuran : 7x9 cm



Desain 146
Jumlah Jahitan : 8782
Ukuran : 9x9 cm



Desain 147
Jumlah Jahitan : 7449
Ukuran : 6x9 cm



Desain 148
Jumlah Jahitan : 1689
Ukuran : 6x5 cm



Desain 149
Jumlah Jahitan : 7229
Ukuran : 9x7 cm



Desain 150
Jumlah Jahitan : 3592
Ukuran : 6x8 cm



Desain 151
Jumlah Jahitan : 9920
Ukuran : 7x9 cm



Desain 152
Jumlah Jahitan : 7229
Ukuran : 9x7 cm



Desain 153
Jumlah Jahitan : 18586
Ukuran : 8x17 cm



Desain 154
Jumlah Jahitan : 8260
Ukuran : 6x8 cm



Desain 155
Jumlah Jahitan : 11932
Ukuran : 8x8 cm



Desain 156
Jumlah Jahitan : 8762
Ukuran : 6x8 cm



Desain 157
Jumlah Jahitan : 8748
Ukuran : 9x9 cm



Desain 158
Jumlah Jahitan : 5939
Ukuran : 6x6 cm



Desain 159
Jumlah Jahitan : 12100
Ukuran : 9x10 cm





Desain 160
Jumlah Jahitan : 11475
Ukuran : 7x10 cm



Desain 161
Jumlah Jahitan : 19643
Ukuran : 13x22 cm



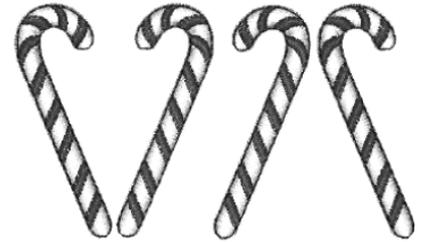
Desain 162
Jumlah Jahitan : 1743
Ukuran : 7x9 cm



Desain 163
Jumlah Jahitan : 8330
Ukuran : 12X17 cm



Desain 164
Jumlah Jahitan : 2841
Ukuran : 3x7 cm



Desain 165
Jumlah Jahitan : 4739
Ukuran : 10x6 cm



Desain 166
Jumlah Jahitan : 2649
Ukuran : 9x2 cm

Desain 167
Jumlah Jahitan : 3487
Ukuran : 9x4 cm

Desain 168
Jumlah Jahitan : 3527
Ukuran : 9x33 cm



Desain 169
Jumlah Jahitan : 9558
Ukuran : 5x5 cm



Desain 170
Jumlah Jahitan : 2313
Ukuran : 4x5 cm



Desain 171
Jumlah Jahitan : 2344
Ukuran : 5x5 cm



Desain 172
Jumlah Jahitan : 36500
Ukuran : 14x17 cm

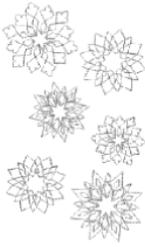


Desain 173
Jumlah Jahitan : 7358
Ukuran : 6x8 cm



Desain 174
Jumlah Jahitan : 10434
Ukuran : 6x16 cm





Desain 175
Jumlah Jahitan : 6334
Ukuran : 10x16 cm



Desain 176
Jumlah Jahitan : 23236
Ukuran : 10x16 cm



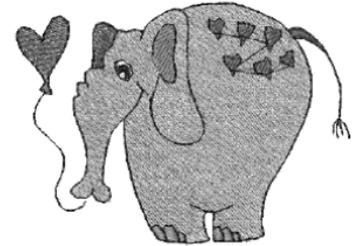
Desain 177
Jumlah Jahitan : 15999
Ukuran : 7x9 cm



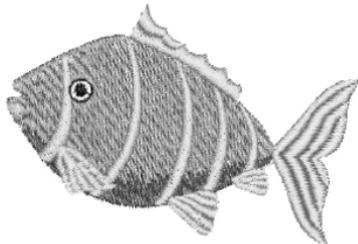
Desain 178
Jumlah Jahitan : 8433
Ukuran : 7x6 cm



Desain 179
Jumlah Jahitan : 11516
Ukuran : 5x10 cm



Desain 180
Jumlah Jahitan : 6082
Ukuran : 8x6 cm



Desain 181
Jumlah Jahitan : 6248
Ukuran : 9x6 cm



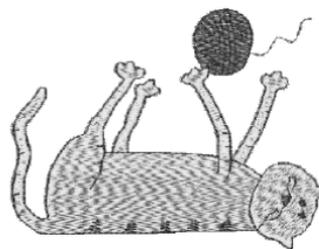
Desain 182
Jumlah Jahitan : 9962
Ukuran : 7x8 cm



Desain 183
Jumlah Jahitan : 9046
Ukuran : 7x7 cm



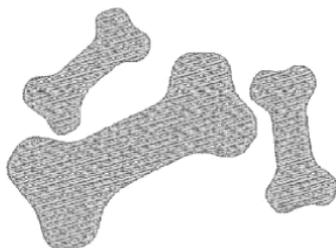
Desain 184
Jumlah Jahitan : 7317
Ukuran : 8x8 cm



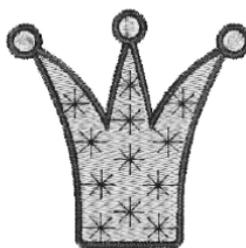
Desain 185
Jumlah Jahitan : 6507
Ukuran : 9x7 cm



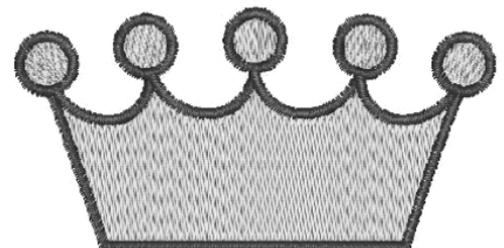
Desain 186
Jumlah Jahitan : 8554
Ukuran : 9x7 cm



Desain 187
Jumlah Jahitan : 8074
Ukuran : 12x9 cm

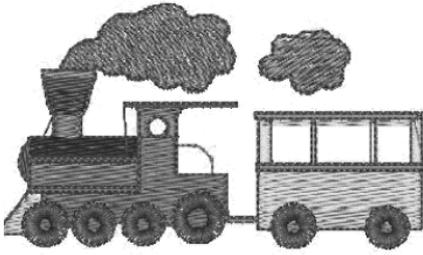


Desain 188
Jumlah Jahitan : 6040
Ukuran : 6x6 cm

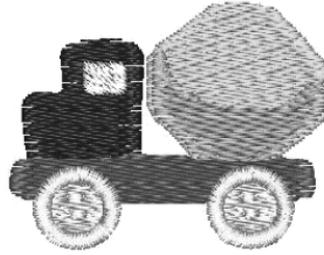


Desain 189
Jumlah Jahitan : 6761
Ukuran : 8x4 cm

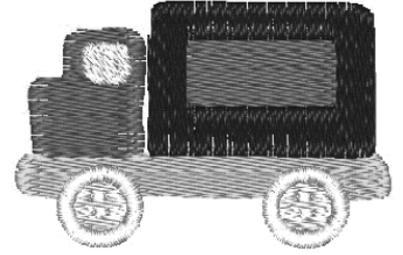




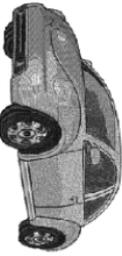
Desain 190
Jumlah Jahitan : 6197
Ukuran : 6x4 cm



Desain 191
Jumlah Jahitan : 3297
Ukuran : 5x4 cm



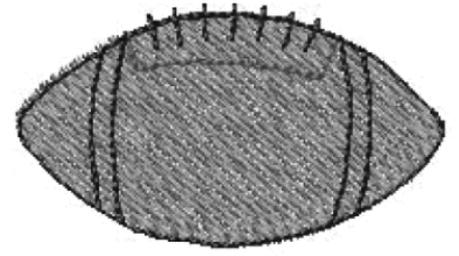
Desain 192
Jumlah Jahitan : 4198
Ukuran : 6x4 cm



Desain 193
Jumlah Jahitan : 21962
Ukuran : 7x14 cm



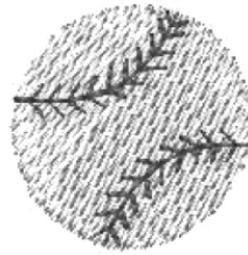
Desain 194
Jumlah Jahitan : 3287
Ukuran : 9x7 cm



Desain 195
Jumlah Jahitan : 1627
Ukuran : 4x2 cm



Desain 196
Jumlah Jahitan : 2372
Ukuran : 7x14 cm



Desain 197
Jumlah Jahitan : 3287
Ukuran : 9x7 cm



Desain 198
Jumlah Jahitan : 9090
Ukuran : 6x14 cm



Desain 199
Jumlah Jahitan : 8183
Ukuran : 4x13 cm

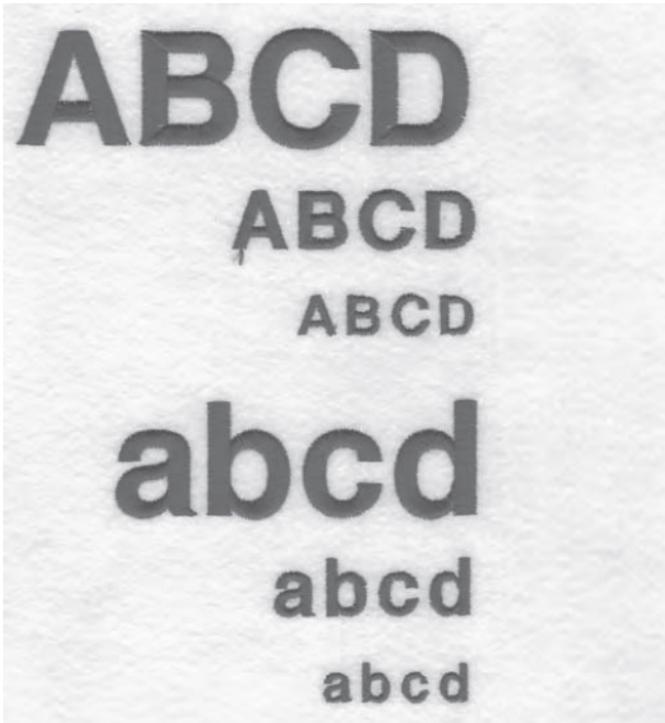


Desain 200
Jumlah Jahitan : 9124
Ukuran : 10x7 cm



Huruf 1 : Balok
30, 15 dan 7 mm

Huruf 2 : Latin
25, 25 dan 7 mm



Karakter huruf lain :

ABCÇDEFGĞHIJKLMNOPQRSŞTUÜVWXYZÅÄÖ,. (SPACE)
abcçdefgğhijklmnopqrsştuüvwxyzåäö,. (space)
1234567890ÆæØøàáëèéêËííóùúŃňß&?!'@- (space)

	<p>Perhatian : Apabila mesin ini hendak dibuang ikutilah aturan daur ulang yang diatur Perundang-undangan terkait dengan produk listrik/elektronik. Jangan membuang peralatan listrik bersama dengan sampah rumah tangga, gunakan area yang berbeda. Hubungi tata kelola lokal untuk mendapat informasi pembuangan sampah.</p> <p>Ketika hendak mengganti peralatan lama dengan yang baru, pedagang mesin wajib mengambil peralatan lama dan membuangnya tanpa menarik biaya apapun.</p> <p>Apabila peralatan listrik dikubur di dalam tanah, materi berbahaya dapat meresap ke dalam air tanah dan dapat merusak rantai makanan, membahayakan kesehatan dan kesejahteraan.</p>
---	---

CE-Perwakilan Resmi
VSM GROUP AB, **SVP Worldwide**
Drottningatan 2, DES-56184,
Huskvarna, SWEDEN

Singer adalah merek dagang eksklusif dari The Singer Company Limited S.a.r.l. atau Afiliasinya,
© The Singer Company Limited S.a.r.l. Atau Afiliasinya. Semua hak dilindungi.